MV PRODUCTION TREND REPORT

지금 뜨는 K-pop 뮤직비디오 트렌드 기법

최근 K-pop 뮤직비디오를 가로질러 반복되는 촬영·연출 기법을 집계하고, 콘셉트·색상·카메라·모션·편집을 조합해 실제 제작에 바로 쓸 수 있는 레시피로 정리했습니다.

CORE VISUAL DNA

초현실·판타지 콘셉트에 Controlled Saturation 색 처리, Static / Locked-off 카메라 언어와 Performer Motion 시간축 모션이 현재 기간에서 두드러지며 직전 기간과 비교됩니다.

172	32	140	1100	75.4%	33
Trend corpus MV	비교 기간 MV	현재 기간 MV	분석 장면	검증 근거	디렉터

데이터 신뢰도

전체 모드에서는 추정 근거를 포함하되 검증과 구분해 표시합니다. 2025.01.31–2026.07.30 표본을 2023.07.31–2025.01.30 표본과 비교했습니다.

비교 기간 2023.07.31–2025.01.30
현재 분석 기간 2025.01.31–2026.07.30
리포트 분석·생성일 2026.07.30

MV TECHNIQUE STUDIO · TREND LAB

2023.07.31–2025.01.30 VS 2025.01.31–2026.07.30 · TREND COMPARISON

무엇이 뜨고, 무엇이 내려갔는가

작품 수가 아니라 각 분석 기간 MV에서 해당 기법이 등장한 비율을 비교합니다. 증감 폭이 큰 항목부터 표시했습니다.

비교 기간
2023.07.31–2025.01.30 32 MV

VS

현재 기간
2025.01.31–2026.07.30 140 MV

비교 분석 완료
두 기간 모두 비교 표본 기준을 충족해 상승·하락 판정을 적용했습니다.

기법	이전	현재	증감
TEXTURE & POST **Soft Focus** 적게 쓰이는 기법 · 현재 표본에서는 17.9% 수준으로 제한적으로 확인됩니다. 현재 사용 비율이 이전보다 32.1%p 줄었습니다.	50.0% 비교 · 16 MV	→ 17.9% 현재 · 25 MV	-32.1%p
TEXTURE & POST **Futuristic** 많이 쓰이는 기법 · 현재 표본의 46.4%에서 확인되며 여러 아티스트에 걸쳐 쓰입니다. 현재 사용 비율이 이전보다 31.7%p 줄었습니다.	78.1% 비교 · 25 MV	→ 46.4% 현재 · 65 MV	-31.7%p
ART DIRECTION **Surreal** 많이 쓰이는 기법 · 현재 표본의 50.0%에서 확인되며 여러 아티스트에 걸쳐 쓰입니다. 현재 사용 비율이 이전보다 31.3%p 줄었습니다.	81.3% 비교 · 26 MV	→ 50.0% 현재 · 70 MV	-31.3%p
ART DIRECTION **Performance** 많이 쓰이는 기법 · 현재 표본의 42.9%에서 확인되며 여러 아티스트에 걸쳐 쓰입니다. 현재 사용 비율이 이전보다 29.0%p 줄었습니다.	71.9% 비교 · 23 MV	→ 42.9% 현재 · 60 MV	-29.0%p
STYLING **Performance** 많이 쓰이는 기법 · 현재 표본의 42.9%에서 확인되며 여러 아티스트에 걸쳐 쓰입니다. 현재 사용 비율이 이전보다 29.0%p 줄었습니다.	71.9% 비교 · 23 MV	→ 42.9% 현재 · 60 MV	-29.0%p
COLOR & GRADING **Monochrome / Desaturated** 많이 쓰이는 기법 · 현재 표본의 51.4%에서 확인되며 여러 아티스트에 걸쳐 쓰입니다. 현재 사용 비율이 이전보다 26.7%p 줄었습니다.	78.1% 비교 · 25 MV	→ 51.4% 현재 · 72 MV	-26.7%p
TEXTURE & POST **High Clarity** 많이 쓰이는 기법 · 현재 표본의 51.4%에서 확인되며 여러 아티스트에 걸쳐 쓰입니다. 현재 사용 비율이 이전보다 26.7%p 줄었습니다.	78.1% 비교 · 25 MV	→ 51.4% 현재 · 72 MV	-26.7%p
LIGHTING **Mid-key** 많이 쓰이는 기법 · 현재 표본의 69.3%에서 확인되며 여러 아티스트에 걸쳐 쓰입니다. 현재 사용 비율이 이전보다 24.5%p 줄었습니다.	93.8% 비교 · 30 MV	→ 69.3% 현재 · 97 MV	-24.5%p

Period share comparison

2023.07.31–2025.01.30 → 2025.01.31–2026.07.30

RISING TREND CONCEPTS · 2023.07.31–2025.01.30 VS 2025.01.31–2026.07.30

급부상하는 트렌드 콘셉트

비교 기간 대비 등장 MV 비율이 가장 크게 오른 비주얼 콘셉트 순서입니다. 각 콘셉트가 실제 장면에서 주로 쓰는 실측 컬러 계열을 함께 표시해, 컬러 트렌드가 어떤 콘셉트에서 오는지 추적할 수 있습니다.

드림코어·몽환 급상승

18.8% 비교 → 37.9% 현재 +19.1%p

모노크롬·무채색 · 오렌지 · 블루

포함 · 드림코어·몽환

53 MV

다크·누아르 급상승

6.3% 비교 → 23.6% 현재 +17.3%p

모노크롬·무채색 · 블루 · 레드

포함 · 다크·누아르

33 MV

네온·나이트 실험적

0.0% 비교 → 12.9% 현재 +12.9%p

블루 · 모노크롬·무채색 · 파스텔

포함 · 네온·나이트

18 MV

퍼포먼스·패션 꾸준한 사용

21.9% 비교 → 33.6% 현재 +11.7%p

모노크롬·무채색 · 블루 · 오렌지

포함 · 퍼포먼스·패션

47 MV

우주·SF 실험적

6.3% 비교 → 17.9% 현재 +11.6%p

모노크롬·무채색 · 블루 · 시안

포함 · 우주·SF

25 MV

자연·아웃도어 실험적

0.0% 비교 → 10.0% 현재 +10.0%p

오렌지 · 파스텔 · 모노크롬·무채색

포함 · 자연·아웃도어

14 MV

TRENDING COLOR ANALYSIS · 1/2

지금 유행하는 컬러

장면에서 실측된 팔레트(hex)를 색 계열로 묶어 각 계열이 등장한 MV 비율을 비교 기간과 대조합니다. 상위 4개 계열부터 표시합니다.

> 하락세가 뚜렷한 계열은 모노크롬·무채색, 블루, 오렌지, 파스텔, 시안, 그린, 핑크·마젠타, 옐로, 퍼플입니다. 아래 스와치는 각 계열에서 실제 추출된 색상값으로, 현재 기간과 비교 기간의 팔레트 이동을 시각적으로 보여줍니다.

현재 / 비교

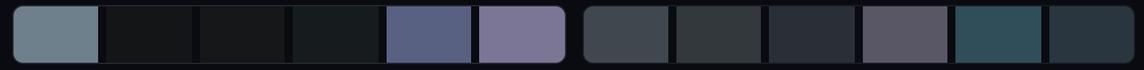
모노크롬·무채색 하락

93.8% 비교 → 75.7% 현재 **-18.1%p**

주도 콘셉트 · 초현실·판타지, 디스토피아·인더스트리얼

106 MV · 1432 장면 실측

현재 / 비교



블루 하락

81.3% 비교 → 65.0% 현재 **-16.3%p**

주도 콘셉트 · 초현실·판타지, 디스토피아·인더스트리얼

91 MV · 751 장면 실측

현재 / 비교

오렌지 하락

78.1% 비교 → 60.7% 현재 **-17.4%p**

주도 콘셉트 · 초현실·판타지, 드림코어·몽환

85 MV · 610 장면 실측

현재 / 비교

레드 현재 주류

50.0% 비교 → 53.6% 현재 **+3.6%p**

주도 콘셉트 · 초현실·판타지, 드림코어·몽환

75 MV · 326 장면 실측

TRENDING COLOR ANALYSIS · 2/2

컬러 트렌드 심층 분석

나머지 컬러 계열과 각 계열을 주도하는 비주얼 콘셉트를 함께 표시합니다. 컬러 선택은 콘셉트 방향과 직결되므로, 상승 계열이 어떤 세계관에서 나오는지 확인하세요.

현재 / 비교

파스텔 하락

78.1% 비교 → 51.4% 현재 -26.7%p

주도 콘셉트 · 초현실·판타지, 드림코어·몽환

72 MV · 262 장면 실측

현재 / 비교

시안 하락

62.5% 비교 → 46.4% 현재 -16.1%p

주도 콘셉트 · 초현실·판타지, 드림코어·몽환

65 MV · 324 장면 실측

현재 / 비교

그린 하락

50.0% 비교 → 33.6% 현재 -16.4%p

주도 콘셉트 · 초현실·판타지, 청춘·반항

47 MV · 170 장면 실측

현재 / 비교

핑크·마젠타 하락

43.8% 비교 → 28.6% 현재 -15.2%p

주도 콘셉트 · 초현실·판타지, 퍼포먼스·패션

40 MV · 129 장면 실측

STRUCTURED VISUAL TREND

전체 유행 연출 기법 요약

아트·조명·스타일링·후반 카테고리의 현재 주류 structured signal입니다.

BABYMONSTER · HOT SAUCE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 공간 깊이

Deep

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
50.0%	100.0%	+50.0%p

현재 Trend corpus
Deep 등장

공간 깊이 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

Deep 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.

ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
브리지 · 2:16

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques
Dimension · 명암 대비

High Contrast

포화 상태

이전 기간	현재 기간	
100.0%	100.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
High Contrast 등장

명암 대비 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

High Contrast 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.

ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Styling
Dimension · 스타일링 기능

Era Evocation

포화 상태

이전 기간	현재 기간	
86.7%	82.2%	-4.5%p

현재 Trend corpus
Era Evocation 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

Era Evocation 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.

ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 글리치

Glitch

포화 상태

이전 기간	현재 기간	
100.0%	100.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
Glitch 등장

글리치 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Dystopian Transformation · Dystopian rebellion · Urban Kinetic Rebellion · Surreal Dreamcore and Uncanny Valley

제작 활용 방향

Glitch 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Studio Set

포화 상태

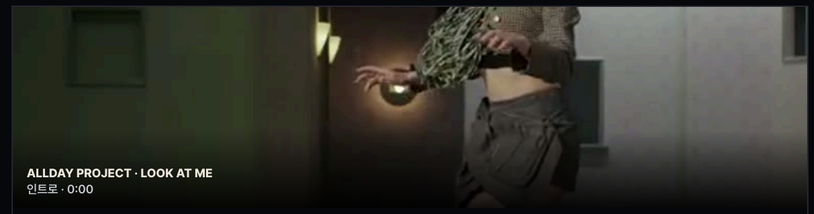
이전 기간	현재 기간	
92.6%	84.0%	-8.6%p

현재 Trend corpus
Studio Set 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Studio Set 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.



ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Interior

꾸준한 기본기

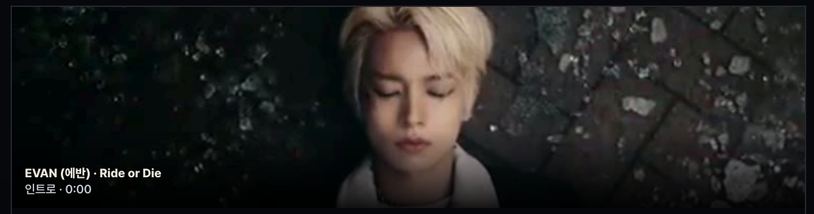
이전 기간	현재 기간	
25.9%	27.0%	+1.1%p

현재 Trend corpus
Interior 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Interior 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.



EVAN (에반) · Ride or Die
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Mixed

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
0.0%	5.0%	+5.0%p

현재 Trend corpus
Mixed 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Urban Dystopian Rebellion · Surreal Urban Dystopia with Digital Dreamcore Aesthetics · Surreal Y2K School Fantasy · Surreal Dystopian Youth Fantasy

제작 활용 방향
Mixed 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.

ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
아웃트로 · 2:30

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Exterior

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
3.7%	4.0%	+0.3%p

현재 Trend corpus
Exterior 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore and Uncanny Valley · Nostalgic Rural Cinematic Narrative · Surreal Dreamcore Youth Fantasy · Neon Y2K Cyber Greenhouse Dreamcore

제작 활용 방향
Exterior 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.

BLACKPINK · GO
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

스튜디오 세트

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
0.0%	3.0%	+3.0%p

현재 Trend corpus
스튜디오 세트 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
인물을 고립된 공간에 배치하여 인물의 표정과 움직임에 시선을 집중시키려는 의도로 읽힌다. 물과 불 같은 대비되는 자연 요소를 활용해 긴장감 넘치는 세계관을 시각화하려는 의도로 읽힌다.

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

초현실적 세트

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	2.0%	+2.0%p

현재 Trend corpus
초현실적 세트 등장

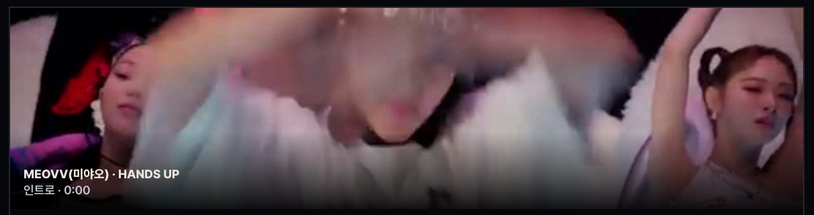
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 깨진 유리와 투명한 날개 같은 오브젝트를 통해 인물의 내면적 상처와 비현실적인 자아를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 붉은 소용돌이 바닥은 인물을 중심에 배치하여 시선을 집중시키고 공간의 깊이감을 극대화하는 장치로 활용된다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



MEOVV(미야오) · HANDS UP
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Performance Stage

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Performance Stage 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The set uses a high-contrast juxtaposition between the static, traditional-looking architectural elements (wooden structures, grid floor) and the dynamic, high-resolution digital waterfall. The spatial layering separates the performers from the background, while the props (rope) are integrated directly into th...

MEOVV(미야오) · In my hands
프리훅 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Abstract Void

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Abstract Void 등장

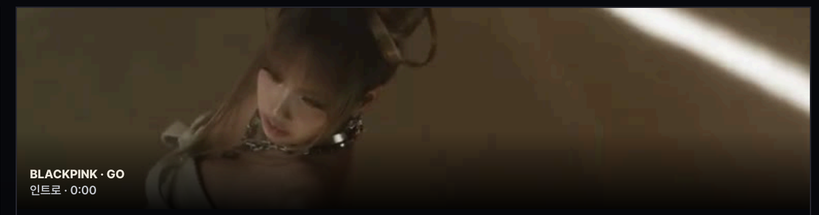
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The art direction utilizes a 'pop-art' aesthetic, stripping away environmental context to focus entirely on the performers' silhouettes and movement against high-contrast, saturated color fields.



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Abstract

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Abstract 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 인물을 비현실적인 유기적 공간에 배치하여 현실과 동떨어진 내면 세계를 표현하려는 의도로 읽힌다. 차가운 질감의 세트와 부드러운 천 소재의 대비를 통해 인물의 심리적 불안과 안정을 동시에 시각화하고 있다.

MEOVV(미야오) · In my hands
브리지 · 1:44

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Studio Stage

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Studio Stage 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The art direction emphasizes a 'dream-pop' or 'ethereal' aesthetic, using high-contrast lighting and minimal set dressing to isolate the performers and create a sense of infinite, stylized space.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
실내 공간 등장

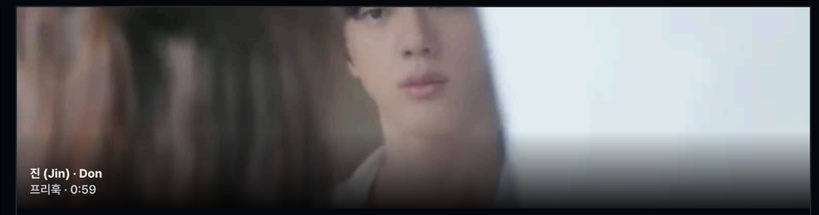
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 서로 다른 성격의 공간과 소품을 대비시켜 인물이 처한 환경의 변화와 미스터리한 분위기를 강조하려는 의도로 읽힌다. 다양한 질감의 배경과 오브제트 배치를 통해 시각적 단조로움을 피하고 서사의 깊이를 더한다.



진 (Jin) · Don
프리훅 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 주거 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
실내 주거 공간 등장

공간 유형 분석 가능
장면

제작 활용 방향

일상적인 주거 공간과 거대한 건축물을 대비시켜 인물이 느끼는 심리적 거리감과 공허함을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 단순한 배경과 최소한의 오브제트 배치를 통해 인물의 표정과 감정에 집중하도록 유도한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 3/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

초현실적

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
초현실적 등장

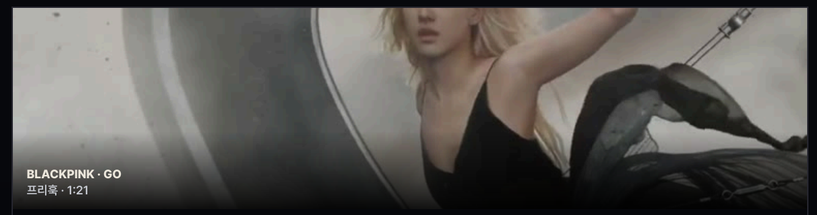
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 기계적인 오브젝트와 유기적인 물의 흐름을 대비시켜 인물이 디지털과 현실의 경계에 있음을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 거대한 원형 프레임과 키보드 키를 통해 인물을 고립된 공간에 배치함으로써 세계관의 폐쇄성과 기술적 차가움을 강조한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

추상적 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
추상적 공간 등장

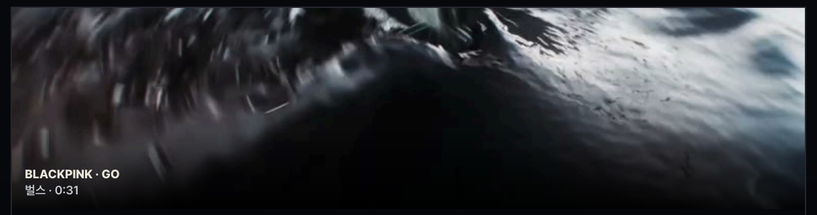
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물을 차갑고 폐쇄적인 금속 구조물 안에 배치하여 고립된 심리 상태를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 기하학적 문양과 곡선형 벽면을 통해 인물을 중심에 가두는 듯한 구도를 형성하여 긴장감을 유도한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Abstract Space

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Abstract Space 등장

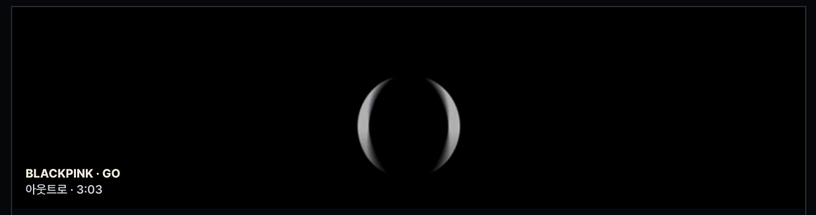
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물을 고립된 공간에 배치하여 인물의 표정과 움직임에 시선을 집중시키려는 의도로 읽힌다. 물과 불 같은 대비되는 자연 요소를 활용해 긴장감 넘치는 세계관을 시각화하려는 의도로 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Abstract Studio

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Abstract Studio 등장

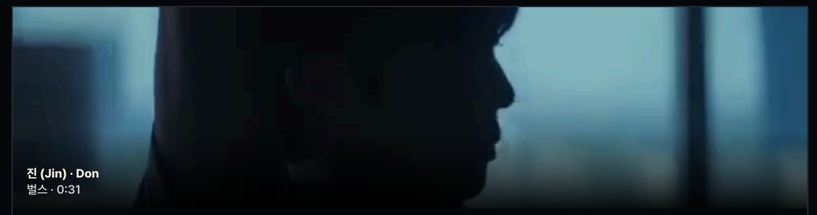
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

반사되는 벽면을 활용해 인물의 형상을 다중적으로 노출함으로써 자아의 분열과 확장을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 최소한의 세트 구성을 통해 인물에게 시선을 집중시키고 공간의 추상성을 극대화하려는 의도로 보인다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Bedroom

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Bedroom 등장

공간 유형 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물이 머무는 공간을 통창과 도시 배경으로 구성하여 고립된 개인의 내면을 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 일상적인 오브젝트들을 배치하여 인물의 정적인 일상과 사색적인 분위기를 강조합니다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Cyclorama

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Cyclorama 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The art direction prioritizes a 'pop-art' aesthetic, using a singular, intense color to isolate the performers and emphasize their silhouettes and movement.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

MEOVV (미야오) · In my hands
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Digital Virtual Interface

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Digital Virtual Interface 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The art direction utilizes a 'media-within-media' aesthetic, framing the performance through vintage technology to create a sense of curated, broadcasted pop-culture.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
벌스 · 0:29

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Dressing Room

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Dressing Room 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 파스텔톤 구름과 꽃 등의 오브젝트를 통해 현실과 환상을 오가는 몽환적인 세계관을 구축하려 한다. 또한 드레스룸 세트 속 거울과 소품들을 통해 인물의 내면적 감정과 자기 성찰의 과정을 시각화하려 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
벌스 · 0:29

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Fantastical Sky Set

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Fantastical Sky Set 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 파스텔톤 구름과 꽃 등의 오브젝트를 통해 현실과 환상을 오가는 몽환적인 세계관을 구축하려 한다. 또한 드레스룸 세트 속 거울과 소품들을 통해 인물의 내면적 감정과 자기 성찰의 과정을 시각화하려 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
아웃트로 · 3:02

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Flat Lay Set

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Flat Lay Set 등장

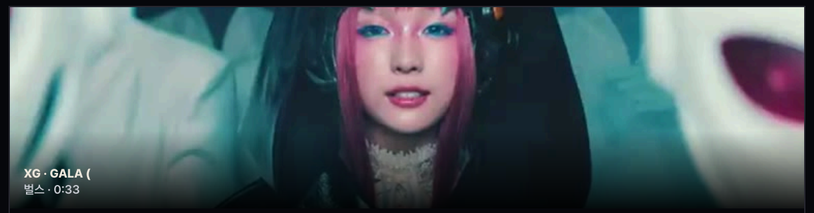
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

아날로그적인 소품들과 파스텔 톤의 세트를 활용하여 따뜻하고 서정적인 세계관을 구축하고자 하는 의도로 읽힌다. 인물 주변에 배치된 감성적 오브젝트들이 영상의 감성적 깊이를 더해준다.



XG · GALA (
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Futuristic Interior

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Futuristic Interior 등장

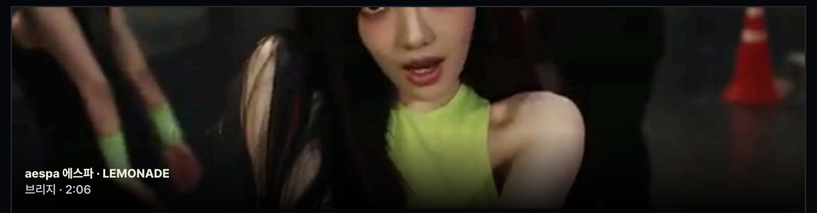
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 SF적인 복도와 독특한 형태의 헬멧 오브젝트를 선택해 현실과 단절된 미래적 세계관을 구축하려 한다. 이를 통해 인물들을 평범한 인간이 아닌 초월적이거나 외계적인 존재로 보이게 하려 한다.



aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:06

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Industrial Set

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Industrial Set 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

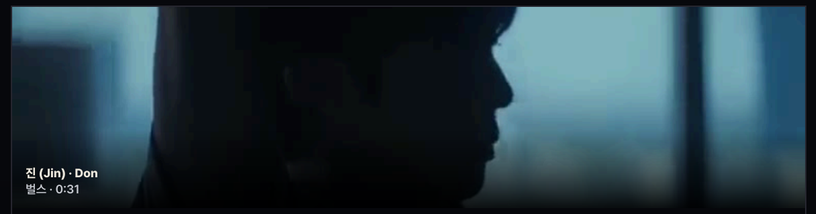
제작 활용 방향

화면에서는 파괴된 세트와 금속 구조물을 통해 인물이 처한 거칠고 혼란스러운 세계관을 시각적으로 구축하려 한다. 원형 곡면과 대비되는 잔해들을 배치해 공간의 입체감과 긴장감을 높인다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 5/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



진 (Jin) · Don
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Living Space

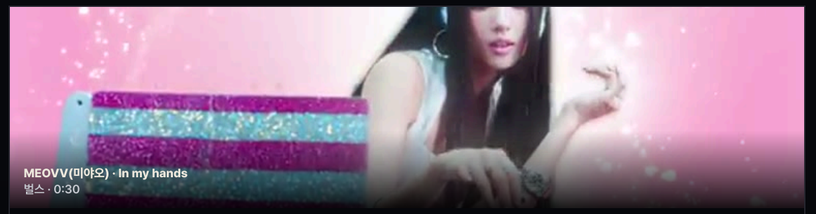
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Living Space 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

인물이 머무는 공간을 통창과 도시 배경으로 구성하여 고립된 개인의 내면을 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 일상적인 오브젝트들을 배치하여 인물의 정적인 일상과 사색적인 분위기를 강조합니다.



MEOVV(미야오) · In my hands
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Minimalist

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

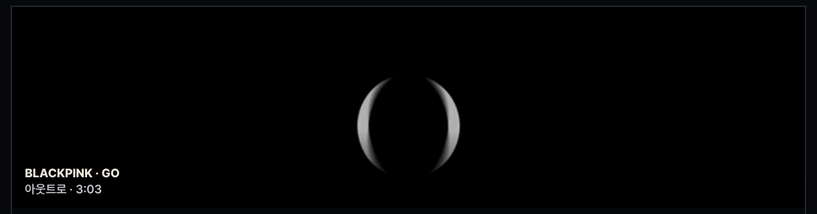
현재 Trend corpus: Minimalist 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The art direction utilizes a 'blank canvas' approach to prioritize the brand identity and the high-contrast aesthetic of the performers.



BLACKPINK · GO
아웃트로 · 3:03

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Minimalist Space

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

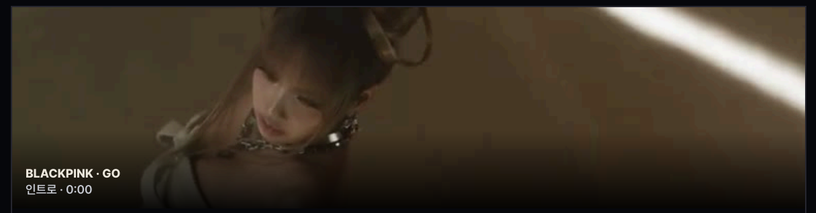
현재 Trend corpus: Minimalist Space 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

반사되는 벽면을 활용해 인물의 형상을 다중적으로 노출함으로써 자아의 분열과 확장을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 최소한의 세트 구성을 통해 인물에게 시선을 집중시키고 공간의 추상성을 극대화하려는 의도로 보인다.



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Organic

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

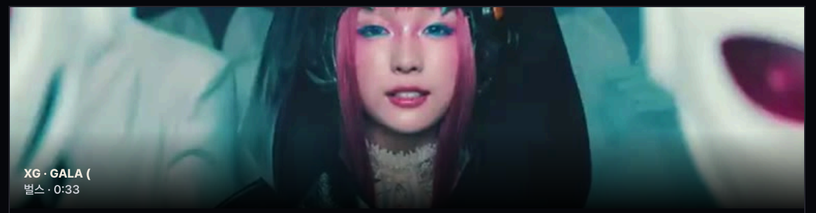
현재 Trend corpus: Organic 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 인물을 비현실적인 유기적 공간에 배치하여 현실과 동떨어진 내면 세계를 표현하려는 의도로 읽힌다. 차가운 질감의 세트와 부드러운 천 소재의 대비를 통해 인물의 심리적 불안과 안정을 동시에 시각화하고 있다.



XG · GALA (
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Spacecraft Corridor

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Spacecraft Corridor 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 SF적인 복도와 독특한 형태의 헬멧 오브젝트를 선택해 현실과 단절된 미래적 세계관을 구축하려 한다. 이를 통해 인물들을 평범한 인간이 아닌 초월적이거나 외계적인 존재로 보이게 하려 한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
아웃트로 · 3:02

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Studio Backdrop

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Studio Backdrop 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

아날로그적인 소품들과 파스텔 톤의 세트를 활용하여 따뜻하고 서정적인 세계관을 구축하고자 하는 의도로 읽힌다. 인물 주변에 배치된 감성적 오브젝트들이 영상의 감성적 깊이를 더해준다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

BLACKPINK · GO
惡 · 1:47

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Technological

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
Technological 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 기계적인 오브젝트와 유기적인 물의 흐름을 대비시켜 인물이 디지털과 현실의 경계에 있음을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 거대한 원형 프레임과 키보드 키를 통해 인물을 고립된 공간에 배치함으로써 세계관의 폐쇄성과 기술적 차가움을 강조한다.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Virtual Production Environment

실험적 사례

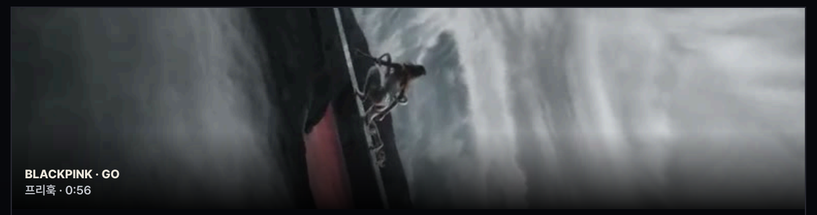
이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
Virtual Production Environment 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The art direction utilizes extreme scale contrast—juxtaposing the miniature performer against vast, dark, geological-like structures—to create a sense of surrealism and otherworldly tension, effectively building momentum toward the hook.



BLACKPINK · GO
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

Virtual Studio

실험적 사례

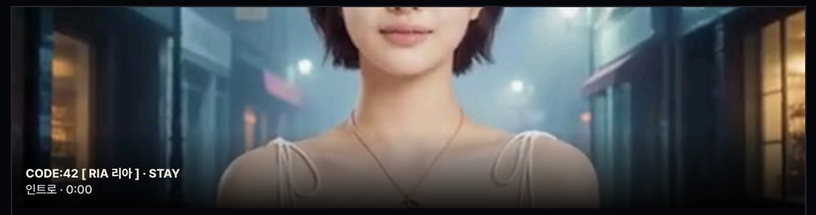
이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
Virtual Studio 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 기계적인 구조물과 추상적인 배경을 배치하여 인물을 현실과 분리된 차가운 미래 세계의 피사체로 보이게 하려는 의도로 읽힙니다. 또한, 반사되는 패널과 구조물을 통해 인물의 다각적인 모습을 투영하여 세계관의 복합성을 시각화하려는 의도로 읽힙니다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

거리 세트

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
거리 세트 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 유럽풍의 거리와 파스텔톤 상점가 세트를 배치하여 인물이 처한 현실과 환상의 경계 모호한 공간을 시각화하려 한다. 화면 속 가로등과 나비 같은 오브젝트를 통해 인물의 고립감과 순수한 감정선을 극대화한다.

XG · GALA (
프리훅 · 1:25

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

거울 방

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
거울 방 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 반복되는 거울과 단색조의 스튜디오 세트를 활용하여 인물이 가상과 현실의 경계가 모호한 무한한 공간 속에 갇힌 듯한 시각적 효과를 부여하려 한다. 이를 통해 관람객에게 초현실적이면서도 통제된 미래 세계관의 분위기를 강렬하게 전달한다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:14

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

교량

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
교량 등장

공간 유형 분석 가능
장면

제작 활용 방향
일상적인 실내 공간에서 도시의 외부 공간으로 이동하며 인물의 감정적 변화를 공간의 개방감으로 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 다양한 로케이션을 교차 배치하여 인물이 처한 세계관의 확장성과 복잡한 심리 상태를 공간적으로 표현하고 있습니다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 7/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

구름 하늘

실험적 사례

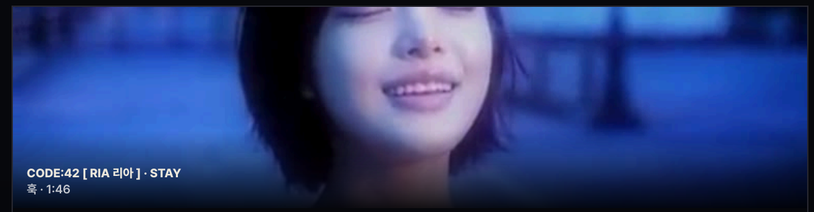
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
구름 하늘 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 초원, 구름, 일상적 공원 벤치 등 다양한 공간과 소품을 교차 배치하여 인물이 현실과 환상의 경계를 넘나드는 다채로운 세계관 속에 있음을 보여주려 한다. 화면에서는 각기 다른 질감의 배경과 오브젝트가 인물의 감정 변화와 서사의 전환을 시각적으로 뒷받침하는 의도로 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

그래피티 세트 공간

실험적 사례

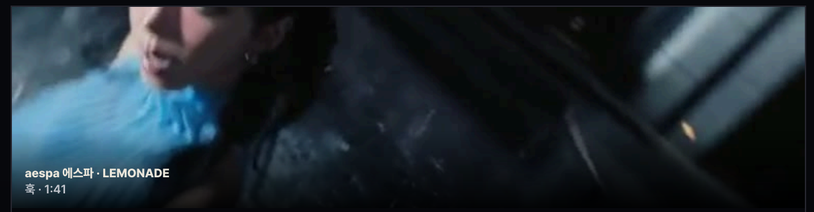
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
그래피티 세트 공간 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 밤하늘과 호수, 그래피티가 공존하는 세트를 구성하여 인물이 판타지와 현실 사이의 공간에 있는 듯한 분위기를 연출하려 한다. 다양한 그래픽 오브젝트와 자연 요소를 배치하여 시각적 단조로움을 피하고 세계관의 깊이를 더한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

단색 화이트 스튜디오

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
단색 화이트 스튜디오 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 빈티지 소품이 있는 실내와 차가운 도시적 야외, 미니멀한 화이트 스튜디오를 대비시켜 인물의 다양한 면모를 시각적으로 확장하려는 의도로 읽힌다. 또한 타원형 프레임과 구조물을 활용하여 특정 인물에게 시선을 집중시키고 공간감의 입체감을 부여한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

대형 건축물 내부

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
대형 건축물 내부 등장

공간 유형 분석 가능
장면

제작 활용 방향
일상적인 주거 공간과 거대한 건축물을 대비시켜 인물이 느끼는 심리적 거리감과 공허함을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 단순한 배경과 최소한의 오브젝트 배치를 통해 인물의 표정과 감정에 집중하도록 유도한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

도시 거리 배경 세트

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
도시 거리 배경 세트 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 단순한 단색 스튜디오와 파괴된 도시 세트를 교차 배치하여 인물들이 현실과 가상의 경계를 넘나드는 존재임을 시각화하려 한다. 다양한 형태의 원형 조명과 거친 잔해 오브젝트를 통해 장면에 깊이감과 극적인 긴장감을 부여한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

도시 야경

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
도시 야경 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 밤하늘과 호수, 그래피티가 공존하는 세트를 구성하여 인물이 판타지와 현실 사이의 공간에 있는 듯한 분위기를 연출하려 한다. 다양한 그래픽 오브젝트와 자연 요소를 배치하여 시각적 단조로움을 피하고 세계관의 깊이를 더한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 8/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

도시 야외 로비 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
도시 야외 로비 공간 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 어두운 바와 차가운 야외 로비 공간을 교차 사용하여 인물의 고립감과 도시적 긴장감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 또한 거울이나 유리창 등의 반사 요소를 활용해 다중적인 자아와 시각적 레이어를 구축하는 것으로 보인다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

디지털 가상 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
디지털 가상 공간 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 중앙의 인물을 부각시키는 다층적 공간 구성을 통해 압도적인 세계관의 중심 인물로 보이도록 의도한다. 양측의 반복적인 인물 배치를 통해 공간의 깊이감과 통제된 분위기를 형성한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

라운지

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
라운지 등장

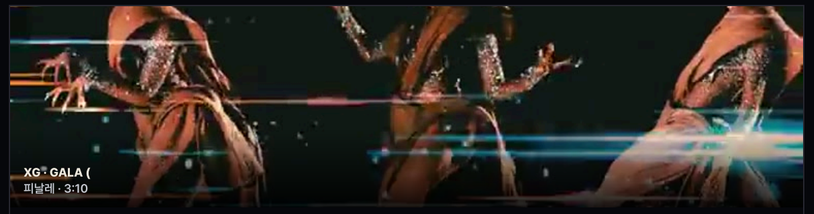
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 서로 다른 성격의 공간과 소품을 대비시켜 인물이 처한 환경의 변화와 미스터리한 분위기를 강조하려는 의도로 읽힌다. 다양한 질감의 배경과 오브젝트 배치를 통해 시각적 단조로움을 피하고 서사의 깊이를 더한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

무대

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
무대 등장

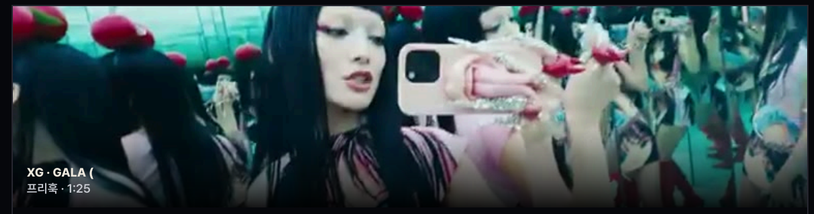
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 붉은 카펫과 계단으로 시작된 무대가 광활한 우주 공간과 원형 군중 배치로 전환되면서 퍼포머의 서사가 절정에 달했음을 시각적으로 과시하는 의도로 읽힌다. 공간의 밀도 높은 오브젝트와 확장되는 구도가 결합하여 클라이맥스의 압도적인 스케일을 구축한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

무한 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
무한 공간 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 반복되는 거울과 단색조의 스튜디오 세트를 활용하여 인물이 가상과 현실의 경계가 모호한 무한한 공간 속에 갇힌 듯한 시각적 효과를 부여하려 한다. 이를 통해 관람객에게 초현실적이면서도 통제된 미래 세계관의 분위기를 강렬하게 전달한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

미니멀 화이트 백그라운드 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
미니멀 화이트 백그라운드 공간 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

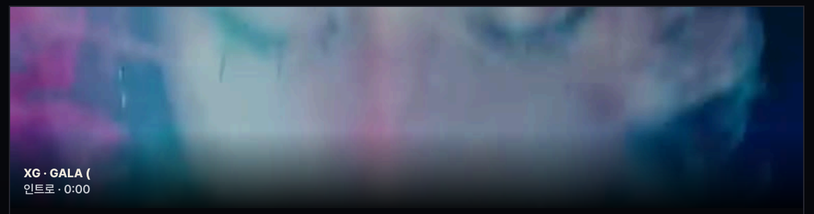
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 어두운 바와 차가운 야외 로비 공간을 교차 사용하여 인물의 고립감과 도시적 긴장감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 또한 거울이나 유리창 등의 반사 요소를 활용해 다중적인 자아와 시각적 레이어를 구축하는 것으로 보인다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



Category · 지금 유행하는 Art Direction Dimension · 공간 유형

미니멀한 화이트 아치형 세트

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
미니멀한 화이트 아치형 세트 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 광활한 우주와 미니멀한 아치형 세트를 교차 배치하여 인물이 마치 차원을 초월한 공간에 존재하는 듯한 신비로운 분위기를 연출하려 한다. 이는 퍼포머들을 현실과 분리된 독창적인 우주적 존재로 부각하려는 의도로 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction Dimension · 공간 유형

미디어 터널

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
미디어 터널 등장

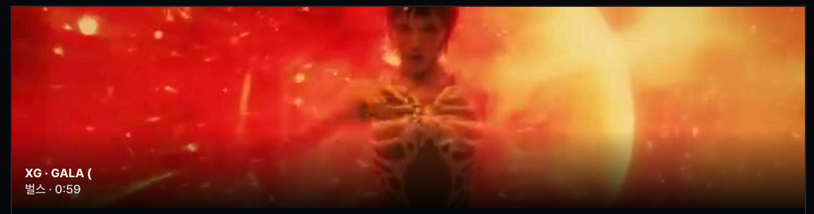
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 중앙의 인물을 부각시키는 다층적 공간 구성을 통해 압도적인 세계관의 중심 인물로 보이도록 의도한다. 양측의 반복적인 인물 배치를 통해 공간의 깊이감과 통제된 분위기를 형성한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction Dimension · 공간 유형

미래형 복도

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
미래형 복도 등장

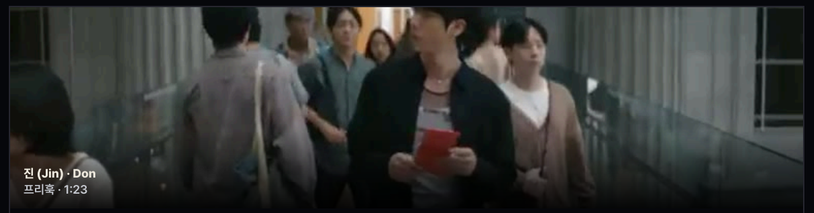
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 대칭적인 구조와 반복되는 수직 라인을 통해 인물이 갇힌 미래의 실험실 또는 인공 공간의 통제된 분위기를 강조하는 의도로 읽힌다. 또한, 차가운 금속성 복도와 붉은색 에너지가 감도는 캡슐 공간의 대비를 통해 인물의 심리적 변화와 시각적 긴장감을 극대화한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction Dimension · 공간 유형

미술관

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
미술관 등장

공간 유형 분석 가능
장면

제작 활용 방향

감독은 박물관이라는 정적인 공간을 선택하여 인물이 군중 속에서도 홀로 겉도는 듯한 고립된 심리 상태를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 또한, 다양한 전시 구역을 교차 배치하여 인물이 겪는 혼란스러운 내면의 여정을 공간의 이동으로 표현하려는 의도로 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction Dimension · 공간 유형

박물관

실험적 사례

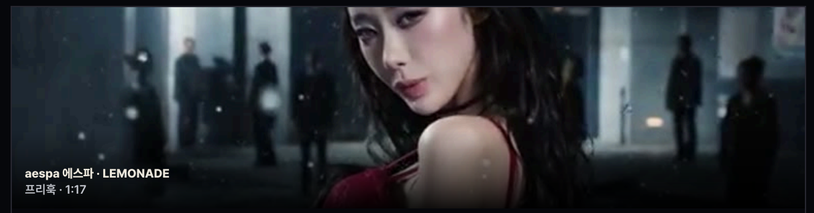
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
박물관 등장

공간 유형 분석 가능
장면

제작 활용 방향

감독은 박물관이라는 정적인 공간을 선택하여 인물이 군중 속에서도 홀로 겉도는 듯한 고립된 심리 상태를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 또한, 다양한 전시 구역을 교차 배치하여 인물이 겪는 혼란스러운 내면의 여정을 공간의 이동으로 표현하려는 의도로 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction Dimension · 공간 유형

복합 스튜디오 세트

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
복합 스튜디오 세트 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 서로 다른 성격의 공간 구성을 통해 인물의 복합적인 서사와 분위기를 입체적으로 전달하려는 의도로 읽힌다. 레트로 세트와 모던한 스튜디오의 대비는 내러티브의 긴장감을 높이는 장치로 작용한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 10/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

XG · GALA (
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 공간 유형

블랙 배경 공간

실험적 사례

이전 기간
0.0%
→
현재 기간
1.0%
+1.0%p

현재 Trend corpus
블랙 배경 공간 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 미니멀한 배경과 반사 재질의 오브젝트를 통해 인물의 조형적 실루엣과 신비로운 분위기를 극대화하려는 의도로 읽힌다. 단순화된 공간 구조는 인물의 화려한 스타일링과 오브젝트에 시선을 집중시키는 역할을 한다.

XG · GALA (
아웃트로 · 3:32

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 공간 유형

블랙박스 공간

실험적 사례

이전 기간
0.0%
→
현재 기간
1.0%
+1.0%p

현재 Trend corpus
블랙박스 공간 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 미니멀한 블랙 스튜디오 배경에 강렬한 발광 오브젝트를 배치하여 인물을 시각적 중심에 세우고 압도적인 공간감을 형성하려 했다. 이를 통해 현실과 단절된 초현실적이고 미래적인 세계관 속으로 관객을 몰입시키려 읽힌다.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 공간 유형

사무실

실험적 사례

이전 기간
0.0%
→
현재 기간
1.0%
+1.0%p

현재 Trend corpus
사무실 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 서로 다른 성격의 공간과 소품을 대비시켜 인물이 처한 환경의 변화와 미스터리한 분위기를 강조하려는 의도로 읽힌다. 다양한 질감의 배경과 오브젝트 배치를 통해 시각적 단조로움을 피하고 서사의 깊이를 더한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 0:55

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 공간 유형

사무실 세트

실험적 사례

이전 기간
0.0%
→
현재 기간
1.0%
+1.0%p

현재 Trend corpus
사무실 세트 등장

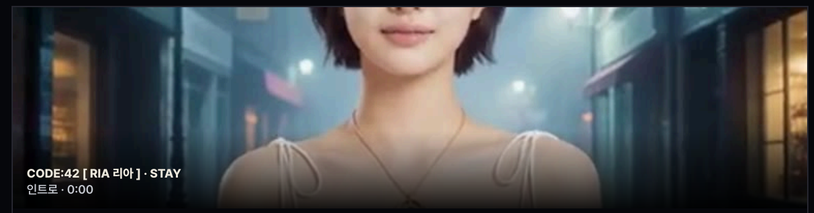
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 곡면의 노란색 세트와 거대한 인체 조형물을 배치해 현실과 단절된 초현실적이고 미래지향적인 세계관을 구축하려 한다. 또한 어두운 톤의 실내 공간과 대조를 이루어 인물의 고립감과 긴장감을 시각적으로 극대화한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 공간 유형

상점가

실험적 사례

이전 기간
0.0%
→
현재 기간
1.0%
+1.0%p

현재 Trend corpus
상점가 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 유럽풍의 거리와 파스텔톤 상점가 세트를 배치하여 인물이 처한 현실과 환상의 경계 모호한 공간을 시각화하려 한다. 화면 속 가로등과 나비 같은 오브젝트를 통해 인물의 고립감과 순수한 감정선을 극대화한다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:14

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 공간 유형

식물원

실험적 사례

이전 기간
0.0%
→
현재 기간
1.0%
+1.0%p

현재 Trend corpus
식물원 등장

공간 유형 분석 가능
장면

제작 활용 방향

일상적인 실내 공간에서 도시의 외부 공간으로 이동하며 인물의 감정적 변화를 공간의 개방감으로 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 다양한 로케이션을 교차 배치하여 인물이 처한 세계관의 확장성과 복잡한 심리 상태를 공간적으로 표현하고 있습니다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 11/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

진 (Jin) · Don
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 거실

실험적 사례

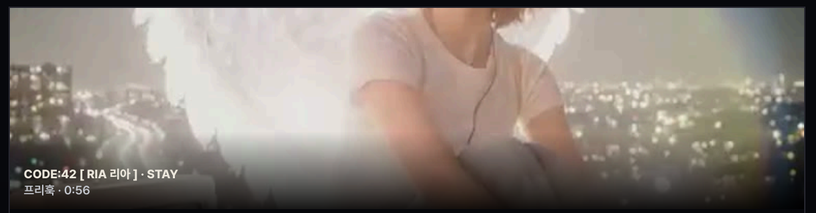
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
실내 거실 등장

공간 유형 분석 가능
장면

제작 활용 방향

도심 속 옥상이라는 공간을 통해 인물이 느끼는 고립과 공허함을 시각적으로 극대화하려는 의도로 읽힌다. 실내와 실외의 대비를 통해 인물의 내면적 갈등과 기억의 파편을 공간적으로 분리하여 보여준다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 드레스룸

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
실내 드레스룸 등장

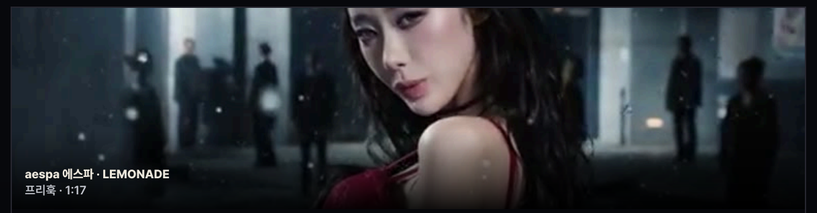
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 거울과 전자기기를 배치하여 인물이 현실과 내면의 환상을 오가는 자아 성찰적 서사를 시각적으로 확장하려 읽힌다. 또한 대형 꽃과 날개 같은 판타지적 오브제트를 통해 몽환적이고 초현실적인 분위기를 강조하려 읽힌다.



aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 1:17

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 라운지 세트

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
실내 라운지 세트 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 서로 다른 성격의 공간 구성을 통해 인물의 복합적인 서사와 분위기를 입체적으로 전달하려는 의도로 읽힌다. 레트로 세트와 모던한 스튜디오의 대비는 내러티브의 긴장감을 높이는 장치로 작용한다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 로비

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
실내 로비 등장

공간 유형 분석 가능
장면

제작 활용 방향

철제 교량의 기하학적 구조를 통해 인물이 처한 차갑고 정적인 세계관을 강조하려는 의도로 읽힌다. 실내외 공간의 대비를 통해 인물의 내면적 방황과 고독을 시각적으로 확장하려는 의도로 읽힌다.

aespa 에스파 · LEMONADE
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 바 카운터 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
실내 바 카운터 공간 등장

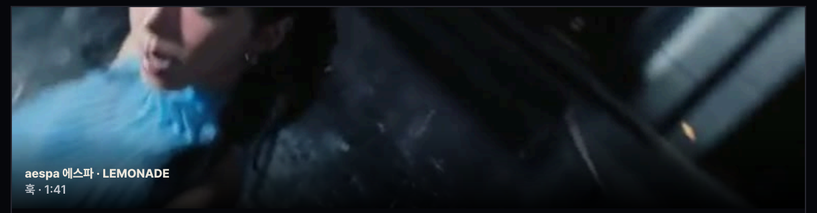
공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 어두운 바와 차가운 야외 로비 공간을 교차 사용하여 인물의 고립감과 도시적 긴장감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 또한 거울이나 유리창 등의 반사 요소를 활용해 다중적인 자아와 시각적 레이어를 구축하는 것으로 보인다.



aespa 에스파 · LEMONADE
훅 · 1:41

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 방 세트

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
실내 방 세트 등장

공간 유형 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 빈티지 소품이 있는 실내와 차가운 도시적 야외, 미니멀한 화이트 스튜디오를 대비시켜 인물의 다양한 면모를 시각적으로 확장하려는 의도로 읽힌다. 또한 타원형 프레임과 구조물을 활용하여 특정 인물에게 시선을 집중시키고 공간감의 입체감을 부여한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 12/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:30

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 스튜디오

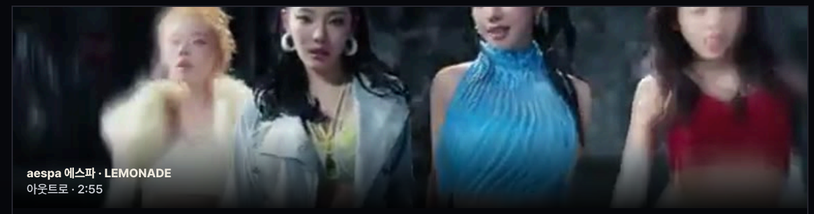
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 실내 스튜디오 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 단순한 단색 스튜디오와 파괴된 도시 세트를 교차 배치하여 인물들이 현실과 가상의 경계를 넘나드는 존재임을 시각화하려 한다. 다양한 형태의 원형 조명과 거친 잔해 오브젝트를 통해 장면에 깊이감과 극적인 긴장감을 부여한다.



aespa 에스파 · LEMONADE
아웃트로 · 2:55

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실내 카페 공간

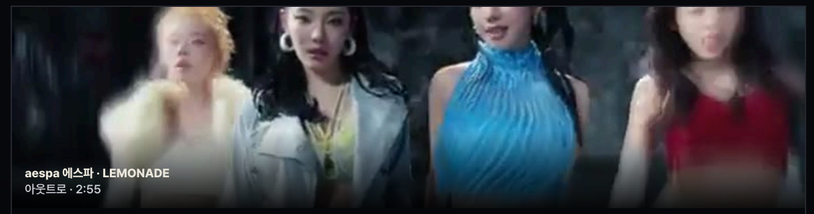
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 실내 카페 공간 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 황폐한 야외 도로와 카페 세트를 통해 인물들이 마주한 비현실적이고 긴장감 넘치는 세계관을 시각화하려 한다. 레몬 패턴의 구형 오브젝트와 도로의 잔해들은 서사적 호기심을 유발하는 상징적 요소로 작용한다.



aespa 에스파 · LEMONADE
아웃트로 · 2:55

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

실외 도로 세트

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 실외 도로 세트 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 황폐한 야외 도로와 카페 세트를 통해 인물들이 마주한 비현실적이고 긴장감 넘치는 세계관을 시각화하려 한다. 레몬 패턴의 구형 오브젝트와 도로의 잔해들은 서사적 호기심을 유발하는 상징적 요소로 작용한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

야외 공원 벤치

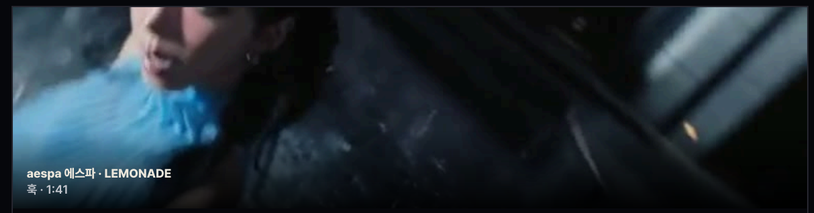
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 야외 공원 벤치 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 초원, 구름, 일상적 공원 벤치 등 다양한 공간과 소품을 교차 배치하여 인물이 현실과 환상의 경계를 넘나드는 다채로운 세계관 속에 있음을 보여주려 한다. 화면에서는 각기 다른 질감의 배경과 오브젝트가 인물의 감정 변화와 서사의 전환을 시각적으로 뒷받침하는 의도로 읽힌다.



aespa 에스파 · LEMONADE
홈 · 1:41

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

야외 광장

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 야외 광장 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 빈티지 소품이 있는 실내와 차가운 도시적 야외, 미니멀한 화이트 스튜디오를 대비시켜 인물의 다양한 면모를 시각적으로 확장하려는 의도로 읽힌다. 또한 타원형 프레임과 구조물을 활용하여 특정 인물에게 시선을 집중시키고 공간감의 입체감을 부여한다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

야외 교량

실험적 사례

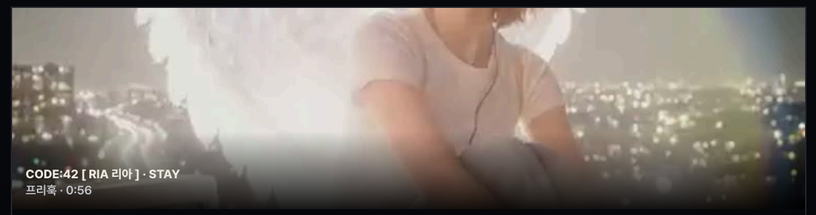
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 야외 교량 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

제작 활용 방향
철제 교량의 기하학적 구조를 통해 인물이 처한 차갑고 정적인 세계관을 강조하려는 의도로 읽힌다. 실내외 공간의 대비를 통해 인물의 내면적 방황과 고독을 시각적으로 확장하려는 의도로 읽힌다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

야외 옥상

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 야외 옥상 등장

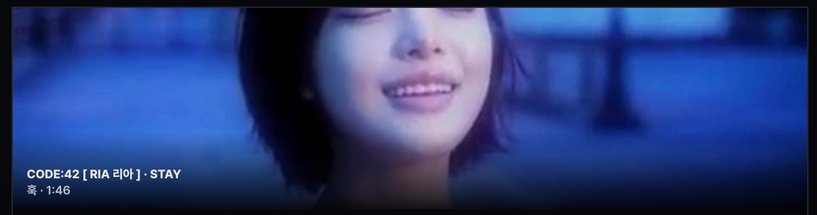
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 거울과 전자기기를 배치하여 인물이 현실과 내면의 환상을 오가는 자아 성찰적 서사를 시각적으로 확장하려 읽힌다. 또한 대형 꽃과 날개 같은 판타지적 오브젝트를 통해 몽환적이고 초현실적인 분위기를 강조하려 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

야외 자연 배경

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 야외 자연 배경 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 밤하늘과 호수, 그래피티가 공존하는 세트를 구성하여 인물이 판타지와 현실 사이의 공간에 있는 듯한 분위기를 연출하려 한다. 다양한 그래픽 오브젝트와 자연 요소를 배치하여 시각적 단조로움을 피하고 세계관의 깊이를 더한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

옥상

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 옥상 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

도심 속 옥상이라는 공간을 통해 인물이 느끼는 고립과 공허함을 시각적으로 극대화하려는 의도로 읽힌다. 실내와 실외의 대비를 통해 인물의 내면적 갈등과 기억의 파편을 공간적으로 분리하여 보여준다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

옥상 주차장

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 옥상 주차장 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

일상적인 실내 공간에서 도시의 외부 공간으로 이동하며 인물의 감정적 변화를 공간의 개방감으로 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 다양한 로케이션을 교차 배치하여 인물이 처한 세계관의 확장성과 복잡한 심리 상태를 공간적으로 표현하고 있습니다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

온실

실험적 사례

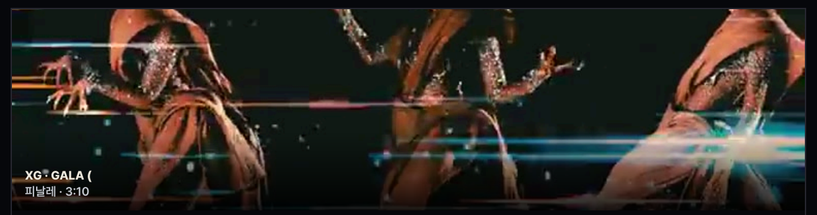
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 온실 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

서로 다른 질감의 공간을 교차 배치하여 인물이 처한 현실과 내면의 괴리감을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 정적인 실내와 개방적인 온실의 대비를 통해 인물의 감정적 변화를 공간적으로 투영하고 있다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

우주 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 우주 공간 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 붉은 카펫과 계단으로 시작된 무대가 광활한 우주 공간과 원형 군중 배치로 전환되면서 퍼포머의 서사가 절정에 달했음을 시각적으로 과시하는 의도로 읽힌다. 공간의 밀도 높은 오브젝트와 확장되는 구도가 결합하여 클라이맥스의 압도적인 스케일을 구축한다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

우주적 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 우주적 공간 등장

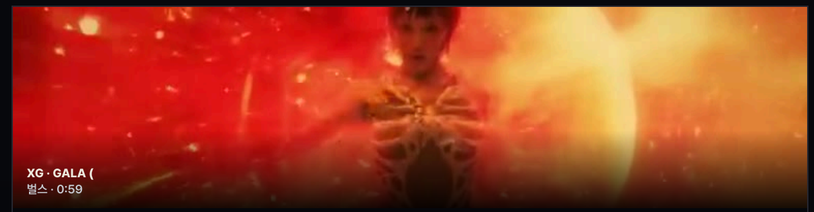
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 거대한 오브젝트와 공중에 떠 있는 소품들을 배치하여 현실과 환상이 뒤섞인 초현실적 공간을 구현한다. 이를 통해 인물이 마법 같은 동화 속 세계로 진입하는 듯한 서사적 몰입감을 극대화한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

원형 캡슐 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 원형 캡슐 공간 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 대칭적인 구조와 반복되는 수직 라인을 통해 인물이 갇힌 미래의 실험실 또는 인공 공간의 통제된 분위기를 강조하는 의도로 읽힌다. 또한, 차가운 금속성 복도와 붉은색 에너지가 감도는 캡슐 공간의 대비를 통해 인물의 심리적 변화와 시각적 긴장감을 극대화한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

이상한 나라의 풍경

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 이상한 나라의 풍경 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 거대한 오브젝트와 공중에 떠 있는 소품들을 배치하여 현실과 환상이 뒤섞인 초현실적 공간을 구현한다. 이를 통해 인물이 마법 같은 동화 속 세계로 진입하는 듯한 서사적 몰입감을 극대화한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

인테리어 세트

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 인테리어 세트 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 흰색 배경과 메탈 오브젝트를 배치하여 인물이 인공적인 뷰티 시스템 속에서 관리받는 듯한 인상을 주도록 의도된 것으로 읽힌다. 또한 매거진 표지와 카메라 플래시 연출을 통해 셀러브리티로서의 정체성을 부각하려는 의도로 해석된다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

자동차 내부

실험적 사례

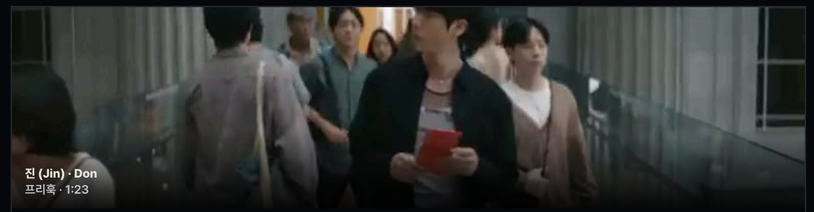
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 자동차 내부 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

좀은 자동차 내부 공간을 활용하여 인물들 사이의 정서적 거리와 고립된 분위기를 극대화하려는 의도로 읽힙니다. 인물들의 시선이 서로 엇갈리는 배치를 통해 관계의 단절과 내면의 복잡한 감정을 시각적으로 투영하고 있습니다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

전시 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: 전시 공간 등장

공간 유형 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

감독은 박물관이라는 정적인 공간을 선택하여 인물이 군중 속에서도 홀로 겉도는 듯한 고립된 심리 상태를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 또한, 다양한 전시 구역을 교차 배치하여 인물이 겪는 혼란스러운 내면의 여정을 공간의 이동으로 표현하려는 의도로 읽힌다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

진 (Jin) · Don
홈 · 1:49

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

주거 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 주거 공간 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

서로 다른 질감의 공간을 교차 배치하여 인물이 처한 현실과 내면의 괴리감을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 정적인 실내와 개방적인 온실의 대비를 통해 인물의 감정적 변화를 공간적으로 투영하고 있다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

초원

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 초원 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 초원, 구름, 일상적 공원 벤치 등 다양한 공간과 소품을 교차 배치하여 인물이 현실과 환상의 경계를 넘나드는 다채로운 세계관 속에 있음을 보여주려 한다. 화면에서는 각기 다른 질감의 배경과 오브젝트가 인물의 감정 변화와 서사의 전환을 시각적으로 뒷받침하는 의도로 읽힌다.

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

초현실적 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

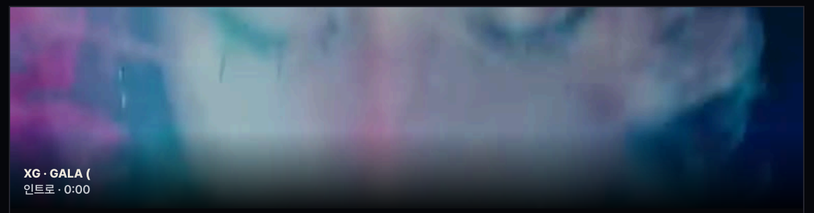
현재 Trend corpus: 초현실적 공간 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물의 신체에 투명한 날개와 척추 발광체를 배치하여 인간을 넘어선 초월적 존재임을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 미니멀한 배경을 통해 인물의 신체적 디테일과 오브젝트의 상징성에 시선을 집중시키려는 의도로 보인다.



XG · GALA (
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

초현실적 우주 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 초현실적 우주 공간 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 광활한 우주와 미니멀한 아치형 세트를 교차 배치하여 인물이 마치 차원을 초월한 공간에 존재하는 듯한 신비로운 분위기를 연출하려 한다. 이는 퍼포머들을 현실과 분리된 독창적인 우주적 존재로 부각하려는 의도로 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

초현실적 정원

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 초현실적 정원 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 거대한 오브젝트와 공중에 떠 있는 소품들을 배치하여 현실과 환상이 뒤섞인 초현실적 공간을 구현한다. 이를 통해 인물이 마법 같은 동화 속 세계로 진입하는 듯한 서사적 몰입감을 극대화한다.

BLACKPINK · GO
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

추상적 공허 공간

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 추상적 공허 공간 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 기계적인 구조물과 추상적인 배경을 배치하여 인물을 현실과 분리된 차가운 미래 세계의 피사체로 보이게 하려는 의도로 읽힙니다. 또한, 반사되는 패널과 구조물을 통해 인물의 다각적인 모습을 투영하여 세계관의 복합성을 시각화하려는 의도로 읽힙니다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

추상적 스튜디오

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 추상적 스튜디오 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물의 신체에 투명한 날개와 척추 발광체를 배치하여 인간을 넘어선 초월적 존재임을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 미니멀한 배경을 통해 인물의 신체적 디테일과 오브제트의 상징성에 시선을 집중시키려는 의도로 보인다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

콜라주 그래픽 백드롭

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

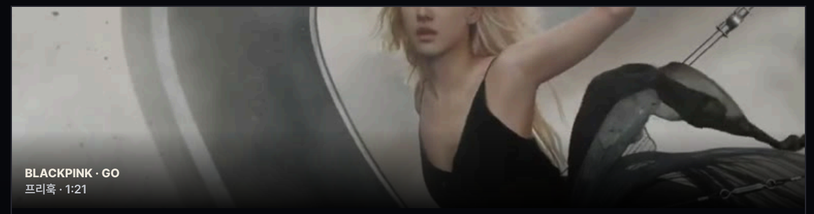
현재 Trend corpus: 콜라주 그래픽 백드롭 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 핸드메이드 낙서와 콜라주 요소를 활용하여 현실과 환상이 교차하는 독창적인 인물 세계관을 구축하려는 의도로 읽힌다. 다채로운 그래픽 오브제트를 통해 시각적 밀도를 높이고 인물의 자유분방한 매력을 부각시킨다.



BLACKPINK · GO
프리훅 · 1:21

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

폐쇄적 구조물

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 폐쇄적 구조물 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물을 차갑고 폐쇄적인 금속 구조물 안에 배치하여 고립된 심리 상태를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 기하학적 문양과 곡선형 벽면을 통해 인물을 중심에 가두는 듯한 구도를 형성하여 긴장감을 유도한다.

XG · GALA (
혹 · 1:50

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

화보 촬영장

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 화보 촬영장 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 흰색 배경과 메탈 오브제트를 배치하여 인물이 인공적인 뷰티 시스템 속에서 관리받는 듯한 인상을 주도록 의도된 것으로 읽힌다. 또한 매거진 표지와 카메라 플래시 연출을 통해 셀러브리티로서의 정체성을 부각하려는 의도로 해석된다.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 유형

화이트 스튜디오

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 화이트 스튜디오 등장
공간 유형 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 서로 다른 성격의 공간과 소품을 대비시켜 인물이 처한 환경의 변화와 미스터리한 분위기를 강조하려는 의도로 읽힌다. 다양한 질감의 배경과 오브제트 배치를 통해 시각적 단조로움을 피하고 서사의 깊이를 더한다.

BABYMONSTER · HOT SAUCE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 깊이

Deep

판단 보류

이전 기간 50.0% → 현재 기간 100.0% (+50.0%p)

현재 Trend corpus: Deep 등장
공간 깊이 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

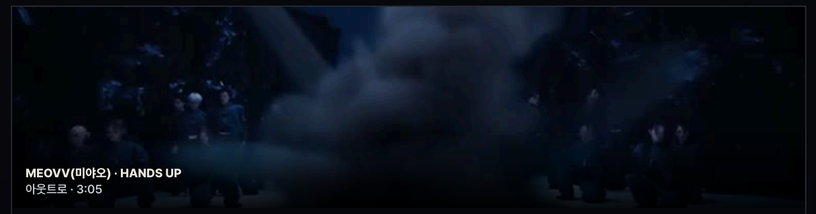
제작 활용 방향

Deep 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.

STRUCTURED VISUAL TREND · 17/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



MEOVV(미야오) · HANDS UP
아웃트로 · 3:05

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 공간 깊이

Shallow

판단 보류

이전 기간	현재 기간	변화
50.0%	28.6%	-21.4%p

현재 Trend corpus
Shallow 등장

공간 깊이 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
The stark contrast between the bright, circular floor and the dark, irregular background panels serves to isolate the performers, focusing the viewer's attention on the choreography during the climax of the performance.

ALLDAY PROJECT · FAMOUS
아웃트로 · 2:51

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 세트 밀도

Minimal

포화 상태

이전 기간	현재 기간	변화
100.0%	86.2%	-13.8%p

현재 Trend corpus
Minimal 등장

세트 밀도 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Minimal 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.

ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
혹 · 1:18

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 세트 밀도

Dense

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	13.8%	+13.8%p

현재 Trend corpus
Dense 등장

세트 밀도 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Dense 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 0:58

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 세트 밀도

Moderate

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	10.3%	+10.3%p

현재 Trend corpus
Moderate 등장

세트 밀도 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
The art direction utilizes high-contrast lighting and surreal, oversized sculptural elements to isolate the performers. The transition between the physical set and the digital 'cloned hand' effect serves to amplify the intensity of the pre-hook, creating a sense of visual multiplication that mirrors the rhythmic...

ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
혹 · 1:42

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 기능

Surreal

식상해지는 중

이전 기간	현재 기간	변화
89.7%	72.2%	-17.5%p

현재 Trend corpus
Surreal 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Surreal 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.

ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
혹 · 1:47

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 기능

Performance

식상해지는 중

이전 기간	현재 기간	변화
79.3%	61.9%	-17.5%p

현재 Trend corpus
Performance 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Ritual · Urban Dystopian Rebellion · Existential Museum of Human History · Dystopian High-Tech Surrealism

제작 활용 방향
Performance 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.

STRUCTURED VISUAL TREND · 18/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
벌스 · 0:32

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Narrative

꾸준한 기본기

이전 기간	현재 기간	
37.9%	34.0%	-3.9%p

현재 Trend corpus
Narrative 등장

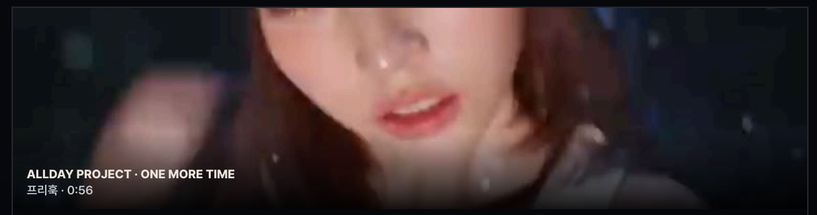
아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surrealist courtroom drama and rebellious town aesthetic · Existential Museum of Human History · Self-liberation and identity transformation · Dystopian High-Tech Surrealism

제작 활용 방향

Narrative 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.



ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Dystopian

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
6.9%	8.2%	+1.4%p

현재 Trend corpus
Dystopian 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Dystopian High-Tech Surrealism · Surreal Dystopian Journey · Dystopian rebellion · Noir Dystopian Thriller

제작 활용 방향

Dystopian 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.

LE SSERAFIM (르세라핌) x ILLIT (아일릿) x KATSEYE (캣츠아이) · ICONIC BY MISTAKE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Surveillance

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	2.1%	+2.1%p

현재 Trend corpus
Surveillance 등장

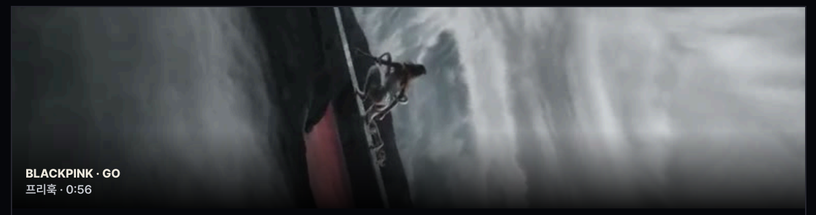
아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

Surveillance 공간·세트 특성을 콘셉트의 반복 시각 규칙으로 활용하세요.



BLACKPINK · GO
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 고립감 강조

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	2.1%	+2.1%p

현재 Trend corpus
인물의 고립감 강조 등장

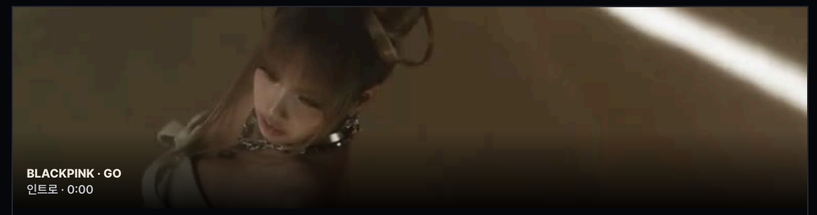
아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 기계적인 구조물과 추상적인 배경을 배치하여 인물을 현실과 분리된 차가운 미래 세계의 피사체로 보이게 하려는 의도로 읽힙니다. 또한, 반사되는 패널과 구조물을 통해 인물의 다각적인 모습을 투영하여 세계관의 복잡성을 시각화하려는 의도로 읽힙니다.



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 고립감 시각화

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	2.1%	+2.1%p

현재 Trend corpus
인물의 고립감 시각화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 인물을 비현실적인 유기적 공간에 배치하여 현실과 동떨어진 내면 세계를 표현하려는 의도로 읽힌다. 차가운 질감의 세트와 부드러운 천 소재의 대비를 통해 인물의 심리적 불안과 안정을 동시에 시각화하고 있다.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Choreography Support

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
Choreography Support 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

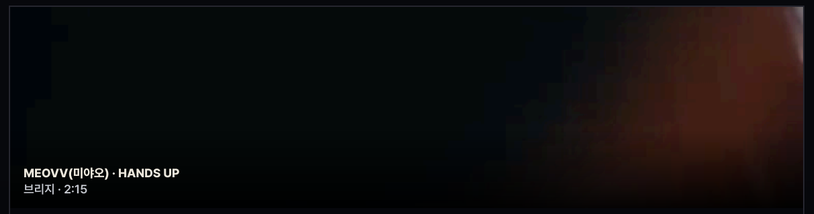
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The minimalist set design uses clean lines and a neutral color palette to focus attention on the performers' movements. The grid floor and symmetrical placement of props create a structured environment that complements the precise choreography, while the lighting highlights the performers against th...

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:15

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Climax Building

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Climax Building 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The set uses a high-contrast transition between a grounded, neutral-toned floor and a highly saturated, ethereal digital backdrop. The wooden framing acts as a visual anchor, creating a 'frame-within-a-frame' effect that focuses attention on the performers' movement during the bridge, heightening the...

MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:41

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Member-Background Separation

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Member-Background Separation 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The stark contrast between the white floor and the dark, textured walls serves to isolate the performers, making their movements more legible while creating a sense of confinement that builds tension toward the climax of the bridge.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
裔 · 1:48

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Media Image Framing

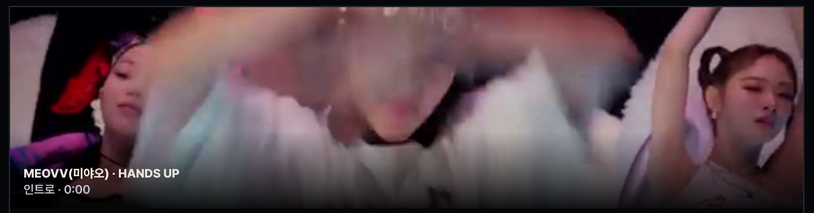
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Media Image Framing 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The art direction utilizes a high-contrast, clean, and expansive environment to emphasize the performers' movements. The transition between the digital waterfall backdrop and the stark, white architectural space creates a visual shift that mirrors the intensity of the performance, keeping the focus entirely...



MEOVV(미야오) · HANDS UP
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Establish World

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Establish World 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The set uses a high-contrast juxtaposition between the static, traditional-looking architectural elements (wooden structures, grid floor) and the dynamic, high-resolution digital waterfall. The spatial layering separates the performers from the background, while the props (rope) are integrated directly into th...

진 (Jin) · Don
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

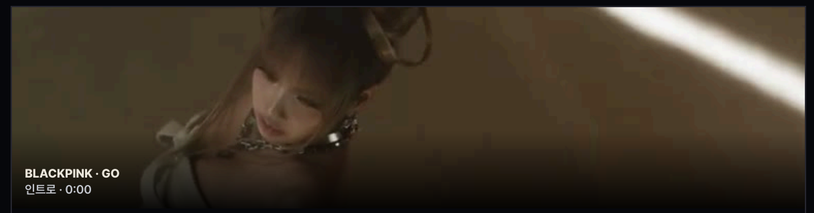
공간의 대비를 통한 심리적 거리감 표현

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 공간의 대비를 통한 심리적 거리감 표현 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

제작 활용 방향
도심 속 옥상이라는 공간을 통해 인물이 느끼는 고립과 공허함을 시각적으로 극대화하려는 의도로 읽힌다. 실내와 실외의 대비를 통해 인물의 내면적 갈등과 기억의 파편을 공간적으로 분리하여 보여준다.



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 비현실성 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

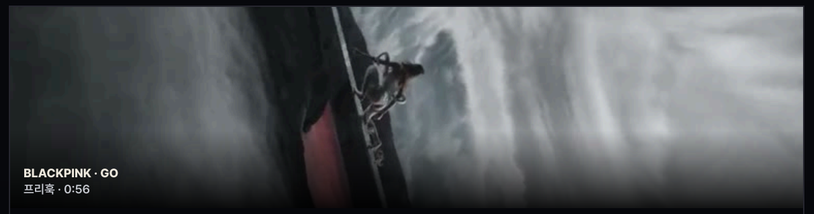
현재 Trend corpus: 공간의 비현실성 강조 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 인물을 비현실적인 유기적 공간에 배치하여 현실과 동떨어진 내면 세계를 표현하려는 의도로 읽힌다. 차가운 질감의 세트와 부드러운 천 소재의 대비를 통해 인물의 심리적 불안과 안정을 동시에 시각화하고 있다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



BLACKPINK · GO
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

미래지향적 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

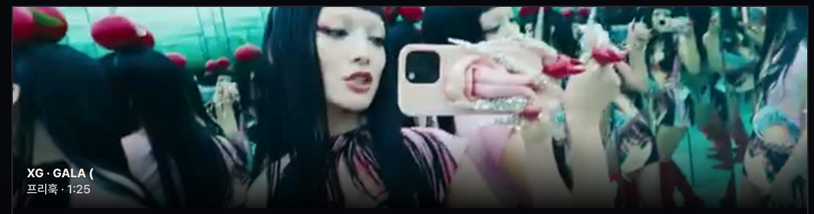
현재 Trend corpus: 미래지향적 분위기 조성 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 기계적인 구조물과 추상적인 배경을 배치하여 인물을 현실과 분리된 차가운 미래 세계의 피사체로 보이게 하려는 의도로 읽힙니다. 또한, 반사되는 패널과 구조물을 통해 인물의 다각적인 모습을 투영하여 세계관의 복합성을 시각화하려는 의도로 읽힙니다.



XG · GALA (
프리훅 · 1:25

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

미래지향적 세계관 시각화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 미래지향적 세계관 시각화 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 반복되는 거울과 단색조의 스튜디오 세트를 활용하여 인물이 가상과 현실의 경계가 모호한 무한한 공간 속에 갇힌 듯한 시각적 효과를 부여하려 한다. 이를 통해 관람객에게 초현실적이면서도 통제된 미래 세계관의 분위기를 강렬하게 전달한다.

BLACKPINK · GO
훅 · 1:47

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

시각적 은유 전달

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 시각적 은유 전달 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 기계적인 오브젝트와 유기적인 물의 흐름을 대비시켜 인물이 디지털과 현실의 경계에 있음을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 거대한 원형 프레임과 키보드 키를 통해 인물을 고립된 공간에 배치함으로써 세계관의 폐쇄성과 기술적 차가움을 강조한다.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Create Scale

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

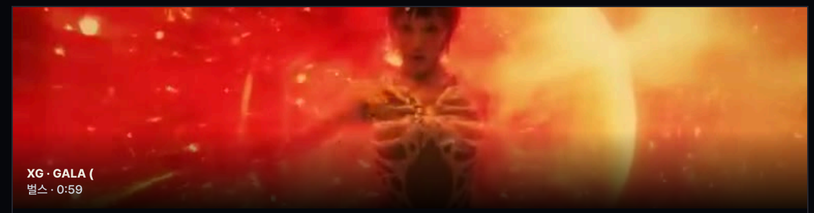
현재 Trend corpus: Create Scale 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The art direction utilizes extreme scale contrast—juxtaposing the miniature performer against vast, dark, geological-like structures—to create a sense of surrealism and otherworldly tension, effectively building momentum toward the hook.



XG · GALA (
벌스 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

SF적 세계관 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

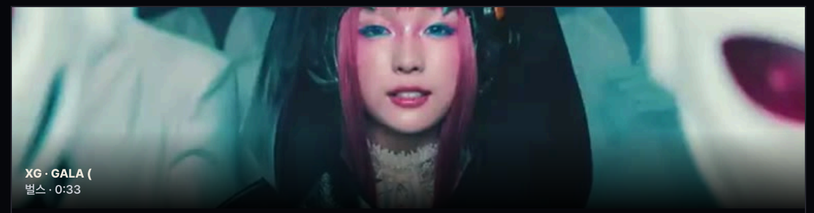
현재 Trend corpus: SF적 세계관 구축 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 대칭적인 구조와 반복되는 수직 라인을 통해 인물이 갇힌 미래의 실험실 또는 인공 공간의 통제된 분위기를 강조하는 의도로 읽힌다. 또한, 차가운 금속성 복도와 붉은색 에너지가 감도는 캡슐 공간의 대비를 통해 인물의 심리적 변화와 시각적 긴장감을 극대화한다.



XG · GALA (
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

SF적이고 인공적인 세계관 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: SF적이고 인공적인 세계관 구축 등장
아트디렉션 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

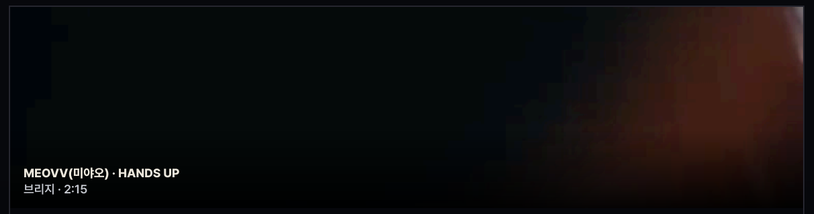
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 SF적인 복도와 독특한 형태의 헬멧 오브젝트를 선택해 현실과 단절된 미래적 세계관을 구축하려 한다. 이를 통해 인물들을 평범한 인간이 아닌 초월적이거나 외계적인 존재로 보이게 하려 한다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:15

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

Shift Emotional Tone

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Shift Emotional Tone 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The set uses a high-contrast transition between a grounded, neutral-toned floor and a highly saturated, ethereal digital backdrop. The wooden framing acts as a visual anchor, creating a 'frame-within-a-frame' effect that focuses attention on the performers' movement during the bridge, heightening the...

XG · GALA (
혹 · 2:17

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

가상 세계관 시각화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
가상 세계관 시각화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 중앙의 인물을 부각시키는 다층적 공간 구성을 통해 압도적인 세계관의 중심 인물로 보이도록 의도한다. 양측의 반복적인 인물 배치를 통해 공간의 깊이감과 통제된 분위기를 형성한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:30

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간 변화를 통한 서사 전환

실험적 사례

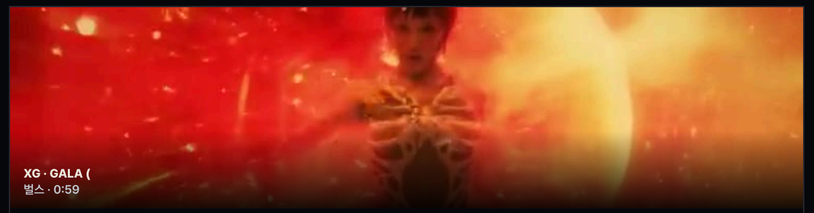
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
공간 변화를 통한 서사 전환 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 단순한 단색 스튜디오와 파괴된 도시 세트를 교차 배치하여 인물들이 현실과 가상의 경계를 넘나드는 존재임을 시각화하려 한다. 다양한 형태의 원형 조명과 거친 잔해 오브젝트를 통해 장면에 깊이감과 극적인 긴장감을 부여한다.



XG · GALA (
벌스 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 깊이감과 입체감 부여

실험적 사례

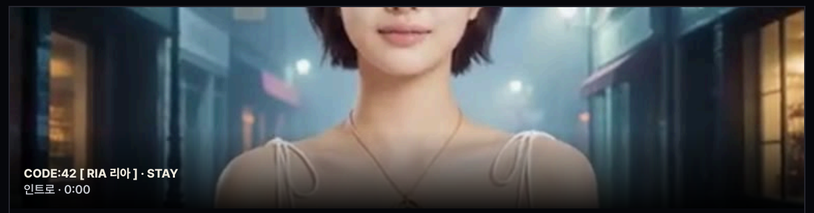
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
공간의 깊이감과 입체감 부여 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 대칭적인 구조와 반복되는 수직 라인을 통해 인물이 갇힌 미래의 실험실 또는 인공 공간의 통제된 분위기를 강조하는 의도로 읽힌다. 또한, 차가운 금속성 복도와 붉은색 에너지가 감도는 캡슐 공간의 대비를 통해 인물의 심리적 변화와 시각적 긴장감을 극대화한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 깊이감을 더해 몰입감 유도

실험적 사례

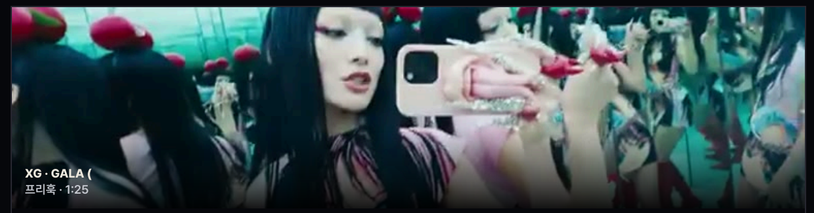
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
공간의 깊이감을 더해 몰입감 유도 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 유럽풍의 거리와 파스텔톤 상점가 세트를 배치하여 인물이 처한 현실과 환상의 경계 모호한 공간을 시각화하려 한다. 화면 속 가로등과 나비 같은 오브젝트를 통해 인물의 고립감과 순수한 감정선을 극대화한다.



XG · GALA (
프리훅 · 1:25

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 무한한 확장감 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
공간의 무한한 확장감 조성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 반복되는 거울과 단색조의 스튜디오 세트를 활용하여 인물이 가상과 현실의 경계가 모호한 무한한 공간 속에 갇힌 듯한 시각적 효과를 부여하려 한다. 이를 통해 관람객에게 초현실적이면서도 통제된 미래 세계관의 분위기를 강렬하게 전달한다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

진 (Jin) · Don
프리훅 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 비현실적 확장성 표현

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
공간의 비현실적 확장성 표현 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

일상적인 주거 공간과 거대한 건축물을 대비시켜 인물이 느끼는 심리적 거리감과 공허함을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 단순한 배경과 최소한의 오브젝트 배치를 통해 인물의 표정과 감정에 집중하도록 유도한다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:14

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 이동을 통한 서사 전개

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
공간의 이동을 통한 서사 전개 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

일상적인 실내 공간에서 도시의 외부 공간으로 이동하며 인물의 감정적 변화를 공간의 개방감으로 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 다양한 로케이션을 교차 배치하여 인물이 처한 세계관의 확장성과 복잡한 심리 상태를 공간적으로 표현하고 있습니다.

aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 0:55

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 인공적이고 초현실적인 분위기 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
공간의 인공적이고 초현실적인 분위기 강화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 곡면의 노란색 세트와 거대한 인체 조형물을 배치해 현실과 단절된 초현실적이고 미래지향적인 세계관을 구축하려 한다. 또한 어두운 톤의 실내 공간과 대조를 이루어 인물의 고립감과 긴장감을 시각적으로 극대화한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 입체적 깊이감 형성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
공간의 입체적 깊이감 형성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 어두운 바와 차가운 야외 로비 공간을 교차 사용하여 인물의 고립감과 도시적 긴장감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 또한 거울이나 유리창 등의 반사 요소를 활용해 다중적인 자아와 시각적 레이어를 구축하는 것으로 보인다.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 전환을 통한 서사적 단서 제공

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
공간의 전환을 통한 서사적 단서 제공 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 서로 다른 성격의 공간과 소품을 대비시켜 인물이 처한 환경의 변화와 미스터리한 분위기를 강조하려는 의도로 읽힌다. 다양한 질감의 배경과 오브젝트 배치를 통해 시각적 단조로움을 피하고 서사의 깊이를 더한다.

XG · GALA (
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 추상적 분위기 형성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
공간의 추상적 분위기 형성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

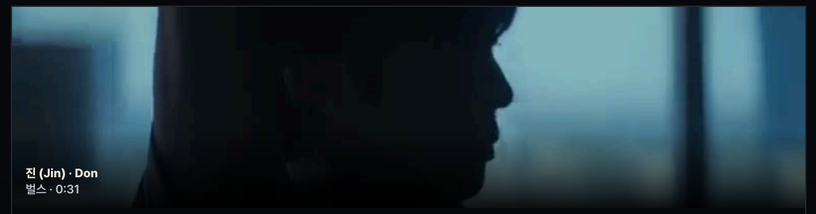
제작 활용 방향

화면에서는 미니멀한 배경과 반사 재질의 오브젝트를 통해 인물의 조형적 실루엣과 신비로운 분위기를 극대화하려는 의도로 읽힌다. 단순화된 공간 구조는 인물의 화려한 스타일링과 오브젝트에 시선을 집중시키는 역할을 한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 23/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



진 (Jin) · Don
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 폐쇄성과 개방성 대비

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
공간의 폐쇄성과 개방성 대비 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물이 머무는 공간을 통창과 도시 배경으로 구성하여 고립된 개인의 내면을 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 일상적인 오브젝트들을 배치하여 인물의 정적인 일상과 사색적인 분위기를 강조합니다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 확장성 강조

실험적 사례

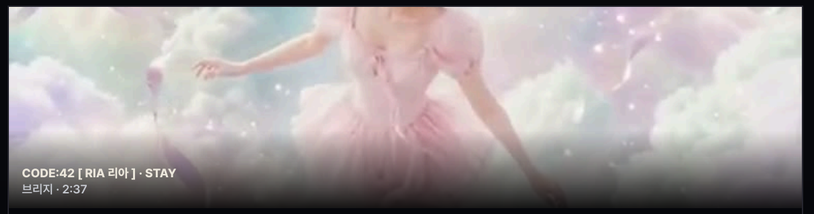
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
공간의 확장성 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

철제 교량의 기하학적 구조를 통해 인물이 처한 차갑고 정적인 세계관을 강조하려는 의도로 읽힌다. 실내외 공간의 대비를 통해 인물의 내면적 방황과 고독을 시각적으로 확장하려는 의도로 읽힌다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

공간의 환상적 분위기 극대화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
공간의 환상적 분위기 극대화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 초원, 구름, 일상적 공원 벤치 등 다양한 공간과 소품을 교차 배치하여 인물이 현실과 환상의 경계를 넘나드는 다채로운 세계관 속에 있음을 보여주려 한다. 화면에서는 각기 다른 질감의 배경과 오브젝트가 인물의 감정 변화와 서사의 전환을 시각적으로 뒷받침하는 의도로 읽힌다.

BLACKPINK · GO
Ice · 1:47

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

기계적 세계관 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
기계적 세계관 구축 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 기계적인 오브젝트와 유기적인 물의 흐름을 대비시켜 인물이 디지털과 현실의 경계에 있음을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 거대한 원형 프레임과 키보드 키를 통해 인물을 고립된 공간에 배치함으로써 세계관의 폐쇄성과 기술적 차가움을 강조한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

다양한 차원의 세계관 전환

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
다양한 차원의 세계관 전환 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 초원, 구름, 일상적 공원 벤치 등 다양한 공간과 소품을 교차 배치하여 인물이 현실과 환상의 경계를 넘나드는 다채로운 세계관 속에 있음을 보여주려 한다. 화면에서는 각기 다른 질감의 배경과 오브젝트가 인물의 감정 변화와 서사의 전환을 시각적으로 뒷받침하는 의도로 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
아웃트로 · 3:02

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

동화적 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
동화적 분위기 조성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

아날로그적인 소품들과 파스텔 톤의 세트를 활용하여 따뜻하고 서정적인 세계관을 구축하고자 하는 의도로 읽힌다. 인물 주변에 배치된 감성적 오브젝트들이 영상의 감성적 깊이를 더해준다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 24/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

동화적 판타지 세계관 구축

실험적 사례

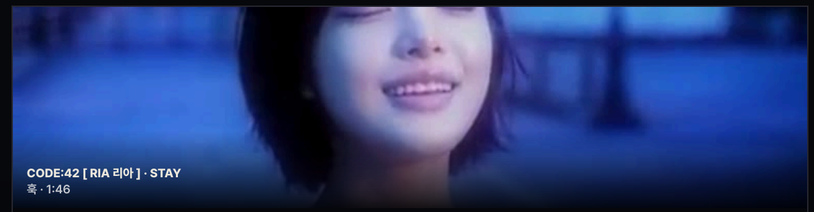
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
동화적 판타지 세계관 구축 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 거대한 오브젝트와 공중에 떠 있는 소품들을 배치하여 현실과 환상이 뒤섞인 초현실적 공간을 구현한다. 이를 통해 인물이 마법 같은 동화 속 세계로 진입하는 듯한 서사적 몰입감을 극대화한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
죽 · 1:46

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

몽환적이고 신비로운 세계관 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적이고 신비로운 세계관 구축 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 밤하늘과 호수, 그래피티가 공존하는 세트를 구성하여 인물이 판타지와 현실 사이의 공간에 있는 듯한 분위기를 연출하려 한다. 다양한 그래픽 오브젝트와 자연 요소를 배치하여 시각적 단조로움을 피하고 세계관의 깊이를 더한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

비현실적인 스케일감 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
비현실적인 스케일감 부여 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 거대한 오브젝트와 공중에 떠 있는 소품들을 배치하여 현실과 환상이 뒤섞인 초현실적 공간을 구현한다. 이를 통해 인물이 마법 같은 동화 속 세계로 진입하는 듯한 서사적 몰입감을 극대화한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

서사적 긴장감 부여

실험적 사례

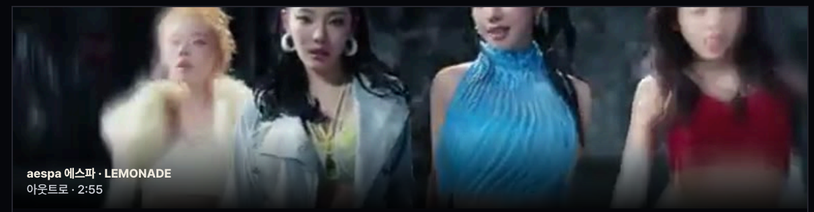
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
서사적 긴장감 부여 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 어두운 바와 차가운 야외 로비 공간을 교차 사용하여 인물의 고립감과 도시적 긴장감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 또한 거울이나 유리창 등의 반사 요소를 활용해 다중적인 자아와 시각적 레이어를 구축하는 것으로 보인다.



aespa 에스파 · LEMONADE
아웃트로 · 2:55

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

세계관의 긴장감 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 긴장감 조성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 황폐한 야외 도로와 카페 세트를 통해 인물들이 마주한 비현실적이고 긴장감 넘치는 세계관을 시각화하려 한다. 레몬 패턴의 구형 오브젝트와 도로의 잔해들은 서사적 호기심을 유발하는 상징적 요소로 작용한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:30

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

세계관의 입체적 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 입체적 구축 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

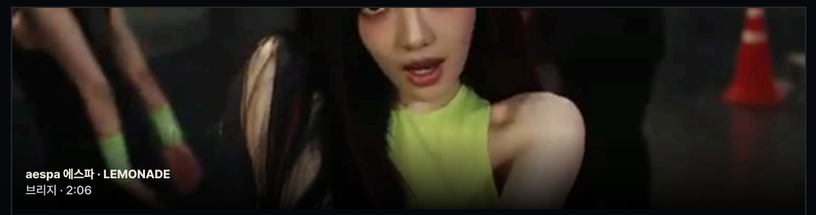
연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 단순한 단색 스튜디오와 파괴된 도시 세트를 교차 배치하여 인물들이 현실과 가상의 경계를 넘나드는 존재임을 시각화하려 한다. 다양한 형태의 원형 조명과 거친 잔해 오브젝트를 통해 장면에 깊이감과 극적인 긴장감을 부여한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 25/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:06

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

세계관의 파괴적 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 파괴적 분위기 조성 등장

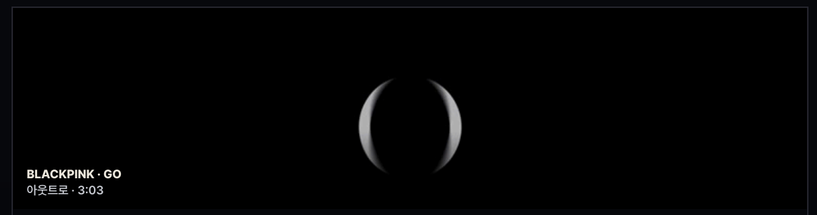
아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 파괴된 세트와 금속 구조물을 통해 인물이 처한 거칠고 혼란스러운 세계관을 시각적으로 구축하려 한다. 원형 곡면과 대비되는 잔해들을 배치해 공간의 입체감과 긴장감을 높인다.



BLACKPINK · GO
아웃트로 · 3:03

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

시각적 왜곡을 통한 초현실적 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 왜곡을 통한 초현실적 분위기 조성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

반사되는 벽면을 활용해 인물의 형상을 다중적으로 노출함으로써 자아의 분열과 확장을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 최소한의 세트 구성을 통해 인물에게 시선을 집중시키고 공간의 추상성을 극대화하려는 의도로 보인다.

XG · GALA (
아웃트로 · 3:32

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

시선의 중앙 집중 유도

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시선의 중앙 집중 유도 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 미니멀한 블랙 스튜디오 배경에 강렬한 발광 오브젝트를 배치하여 인물을 시각적 중심에 세우고 압도적인 공간감을 형성하려 했다. 이를 통해 현실과 단절된 초현실적이고 미래적인 세계관 속으로 관객을 몰입시키려 읽힌다.

진 (Jin) · Don
아웃트로 · 3:06

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

심리적 거리감 시각화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
심리적 거리감 시각화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

좀은 자동차 내부 공간을 활용하여 인물들 사이의 정서적 거리와 고립된 분위기를 극대화하려는 의도로 읽힙니다. 인물들의 시선이 서로 엇갈리는 배치를 통해 관계의 단절과 내면의 복잡한 감정을 시각적으로 투영하고 있습니다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
아웃트로 · 3:02

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

아날로그 감성 전달

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
아날로그 감성 전달 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

아날로그적인 소품들과 파스텔 톤의 세트를 활용하여 따뜻하고 서정적인 세계관을 구축하고자 하는 의도로 읽힌다. 인물 주변에 배치된 감성적 오브젝트들이 영상의 감성적 깊이를 더해준다.

진 (Jin) · Don
아웃트로 · 3:06

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물 간의 관계성 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물 간의 관계성 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

좀은 자동차 내부 공간을 활용하여 인물들 사이의 정서적 거리와 고립된 분위기를 극대화하려는 의도로 읽힙니다. 인물들의 시선이 서로 엇갈리는 배치를 통해 관계의 단절과 내면의 복잡한 감정을 시각적으로 투영하고 있습니다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 26/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물과 배경의 시각적 분리

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물과 배경의 시각적 분리 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 어두운 바와 차가운 야외 로비 공간을 교차 사용하여 인물의 고립감과 도시적 긴장감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 또한 거울이나 유리창 등의 반사 요소를 활용해 다중적인 자아와 시각적 레이어를 구축하는 것으로 보인다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물과 오브젝트 간의 시각적 대비 창출

실험적 사례

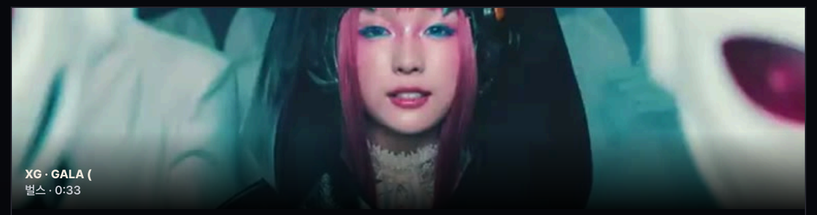
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물과 오브젝트 간의 시각적 대비 창출 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 곡면의 노란색 세트와 거대한 인체 조형물을 배치해 현실과 단절된 초현실적이고 미래지향적인 세계관을 구축하려 한다. 또한 어두운 톤의 실내 공간과 대조를 이루어 인물의 고립감과 긴장감을 시각적으로 극대화한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물들의 정체성과 소속감 시각화

실험적 사례

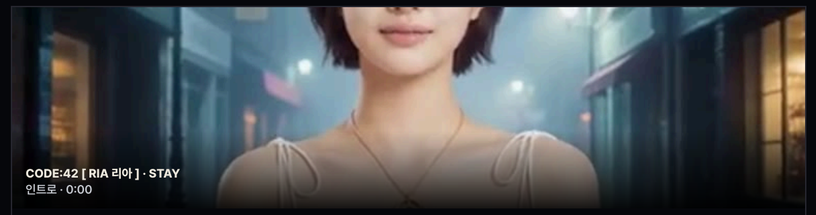
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물들의 정체성과 소속감 시각화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 SF적인 복도와 독특한 형태의 헬멧 오브젝트를 선택해 현실과 단절된 미래적 세계관을 구축하려 한다. 이를 통해 인물들을 평범한 인간이 아닌 초월적이거나 외계적인 존재로 보이게 하려 한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 감정선에 맞는 이국적이고 동화적인 분위기 조성

실험적 사례

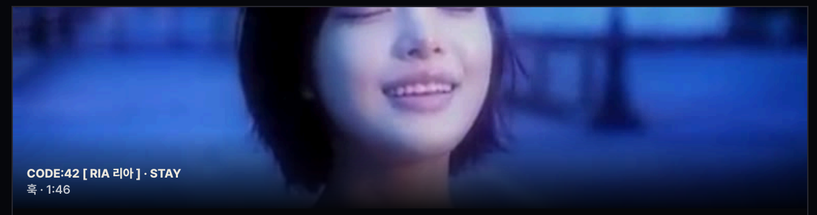
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 감정선에 맞는 이국적이고 동화적인 분위기 조성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 유럽풍의 거리와 파스텔톤 상점가 세트를 배치하여 인물이 처한 현실과 환상의 경계 모호한 공간을 시각화하려 한다. 화면 속 가로등과 나비 같은 오브젝트를 통해 인물의 고립감과 순수한 감정선을 극대화한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 감정에 몰입감을 주는 배경 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 감정에 몰입감을 주는 배경 조성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 밤하늘과 호수, 그래피티가 공존하는 세트를 구성하여 인물이 판타지와 현실 사이의 공간에 있는 듯한 분위기를 연출하려 한다. 다양한 그래픽 오브젝트와 자연 요소를 배치하여 시각적 단조로움을 피하고 세계관의 깊이를 더한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 감정적 고조 시각화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 감정적 고조 시각화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

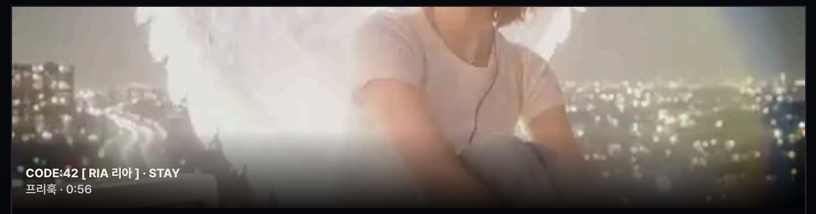
연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 핸드메이드 낙서와 콜라주 요소를 활용하여 현실과 환상이 교차하는 독창적인 인물 세계관을 구축하려는 의도로 읽힌다. 다채로운 그래픽 오브젝트를 통해 시각적 밀도를 높이고 인물의 자유분방한 매력을 부각시킨다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 27/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 내면 성찰과 자아 분열 시각화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 내면 성찰과 자아 분열 시각화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 거울과 전자기기를 배치하여 인물이 현실과 내면의 환상을 오가는 자아 성찰적 서사를 시각적으로 확장하려 읽힌다. 또한 대형 꽃과 날개 같은 판타지적 오브젝트를 통해 몽환적이고 초현실적인 분위기를 강조하려 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
벌스 · 0:29

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 내면 세계와 판타지적 상상력 시각화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 내면 세계와 판타지적 상상력 시각화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 파스텔톤 구름과 꽃 등의 오브젝트를 통해 현실과 환상을 오가는 몽환적인 세계관을 구축하려 한다. 또한 드레스룸 세트 속 거울과 소품들을 통해 인물의 내면적 감정과 자기 성찰의 과정을 시각화하려 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 서정적 감정 전달

실험적 사례

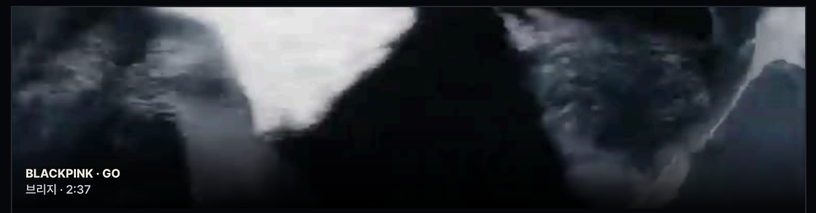
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 서정적 감정 전달 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 초원, 구름, 일상적 공원 벤치 등 다양한 공간과 소품을 교차 배치하여 인물이 현실과 환상의 경계를 넘나드는 다채로운 세계관 속에 있음을 보여주려 한다. 화면에서는 각기 다른 질감의 배경과 오브젝트가 인물의 감정 변화와 서사의 전환을 시각적으로 뒷받침하는 의도로 읽힌다.



BLACKPINK · GO
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 신체적 변형 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 신체적 변형 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
인물의 신체에 투명한 날개와 척추 발광체를 배치하여 인간을 넘어선 초월적 존재임을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 미니멀한 배경을 통해 인물의 신체적 디테일과 오브젝트의 상징성에 시선을 집중시키려는 의도로 보인다.

진 (Jin) · Don
프리훅 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 심리적 고립감 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 심리적 고립감 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향
일상적인 주거 공간과 거대한 건축물을 대비시켜 인물이 느끼는 심리적 거리감과 공허함을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 단순한 배경과 최소한의 오브젝트 배치를 통해 인물의 표정과 감정에 집중하도록 유도한다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:14

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 심리적 고립과 해방감 대조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

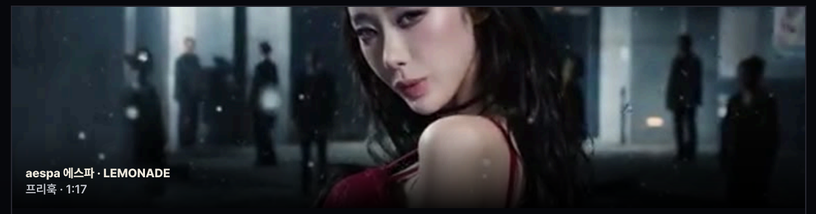
현재 Trend corpus
인물의 심리적 고립과 해방감 대조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향
일상적인 실내 공간에서 도시의 외부 공간으로 이동하며 인물의 감정적 변화를 공간의 개방감으로 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 다양한 로케이션을 교차 배치하여 인물이 처한 세계관의 확장성과 복잡한 심리 상태를 공간적으로 표현하고 있습니다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 1:17

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 심리적 상태를 반영하는 공간적 배경 제공

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 심리적 상태를 반영하는 공간적 배경 제공 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 서로 다른 성격의 공간 구성을 통해 인물의 복합적인 서사와 분위기를 입체적으로 전달하려는 의도로 읽힌다. 레트로 세트와 모던한 스튜디오의 대비는 내러티브의 긴장감을 높이는 장치로 작용한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 심리적 상태를 반영하는 배경 연출

실험적 사례

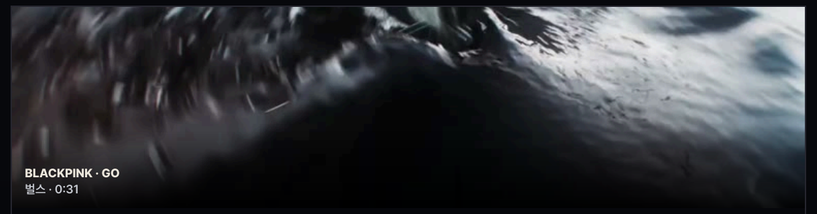
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 심리적 상태를 반영하는 배경 연출 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 서로 다른 성격의 공간과 소품을 대비시켜 인물이 처한 환경의 변화와 미스터리한 분위기를 강조하려는 의도로 읽힌다. 다양한 질감의 배경과 오브젝트 배치를 통해 시각적 단조로움을 피하고 서사의 깊이를 더한다.



BLACKPINK · GO
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 움직임 강조

실험적 사례

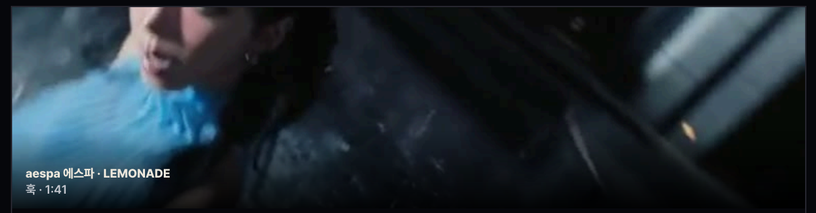
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 움직임 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
인물을 고립된 공간에 배치하여 인물의 표정과 움직임에 시선을 집중시키려는 의도로 읽힌다. 물과 불 같은 대비되는 자연 요소를 활용해 긴장감 넘치는 세계관을 시각화하려는 의도로 읽힌다.



aespa 에스파 · LEMONADE
훅 · 1:41

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 위치와 움직임을 강조하는 구조물 배치

실험적 사례

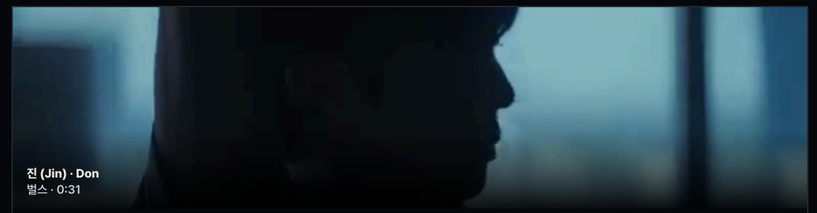
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 위치와 움직임을 강조하는 구조물 배치 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 빈티지 소품이 있는 실내와 차가운 도시적 야외, 미니멀한 화이트 스튜디오를 대비시켜 인물의 다양한 면모를 시각적으로 확장하려는 의도로 읽힌다. 또한 타원형 프레임과 구조물을 활용하여 특정 인물에게 시선을 집중시키고 공간감의 입체감을 부여한다.



진 (Jin) · Don
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 일상성 강조

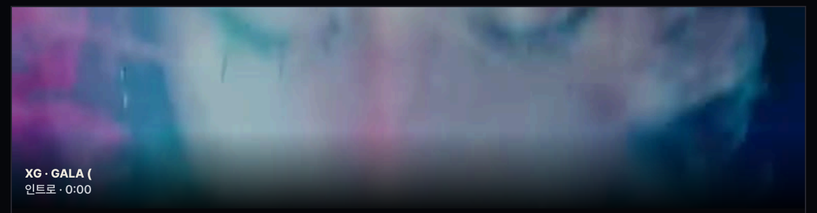
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 일상성 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향
인물이 머무는 공간을 통창과 도시 배경으로 구성하여 고립된 개인의 내면을 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 일상적인 오브젝트들을 배치하여 인물의 정적인 일상과 사색적인 분위기를 강조합니다.



XG · GALA (
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 입체감과 형태 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 입체감과 형태 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 광활한 우주와 미니멀한 아치형 세트를 교차 배치하여 인물이 마치 차원을 초월한 공간에 존재하는 듯한 신비로운 분위기를 연출하려 한다. 이는 퍼포머들을 현실과 분리된 독창적인 우주적 존재로 부각하려는 의도로 읽힌다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 29/31

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

XG · GALA (
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 조형적 실루엣 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 조형적 실루엣 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 미니멀한 배경과 반사 재질의 오브젝트를 통해 인물의 조형적 실루엣과 신비로운 분위기를 극대화하려는 의도로 읽힌다. 단순화된 공간 구조는 인물의 화려한 스타일링과 오브젝트에 시선을 집중시키는 역할을 한다.

XG · GALA (
裔 · 1:50

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 조형적 연출 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 조형적 연출 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 흰색 배경과 메탈 오브젝트를 배치하여 인물이 인공적인 뷰티 시스템 속에서 관리받는 듯한 인상을 주도록 의도된 것으로 읽힌다. 또한 매거진 표지와 카메라 플래시 연출을 통해 셀러브리티로서의 정체성을 부각하려는 의도로 해석된다.

XG · GALA (
裔 · 2:17

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 중심성 강조

실험적 사례

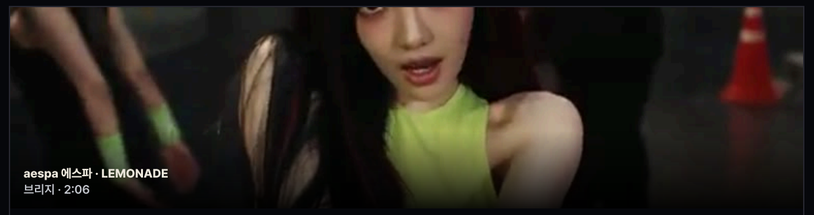
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 중심성 강조 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 중앙의 인물을 부각시키는 다층적 공간 구성을 통해 압도적인 세계관의 중심 인물로 보이도록 의도한다. 양측의 반복적인 인물 배치를 통해 공간의 깊이감과 통제된 분위기를 형성한다.



aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:06

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 활동 공간 시각화

실험적 사례

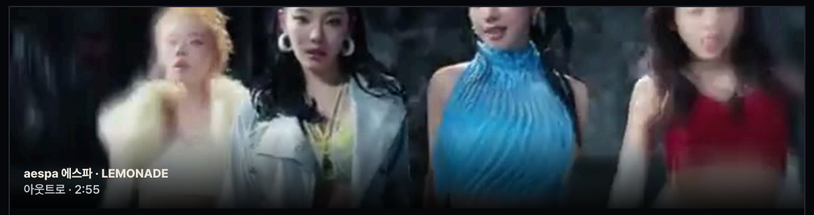
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 활동 공간 시각화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 파괴된 세트와 금속 구조물을 통해 인물이 처한 거칠고 혼란스러운 세계관을 시각적으로 구축하려 한다. 원형 곡면과 대비되는 잔해들을 배치해 공간의 입체감과 긴장감을 높인다.



aespa 에스파 · LEMONADE
아웃트로 · 2:55

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 아트디렉션 가능

인물의 활동 반경 시각화

실험적 사례

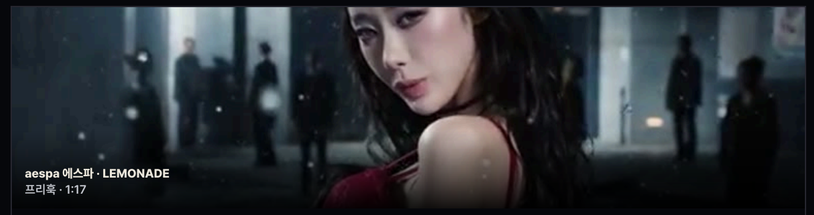
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 활동 반경 시각화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 황폐한 야외 도로와 카페 세트를 통해 인물들이 마주한 비현실적이고 긴장감 넘치는 세계관을 시각화하려 한다. 레몬 패턴의 구형 오브젝트와 도로의 잔해들은 서사적 호기심을 유발하는 상징적 요소로 작용한다.



aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 1:17

Category · 지금 유행하는 Art Direction
Dimension · 아트디렉션 가능

장면 전환에 따른 공간 대비 연출

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면 전환에 따른 공간 대비 연출 등장

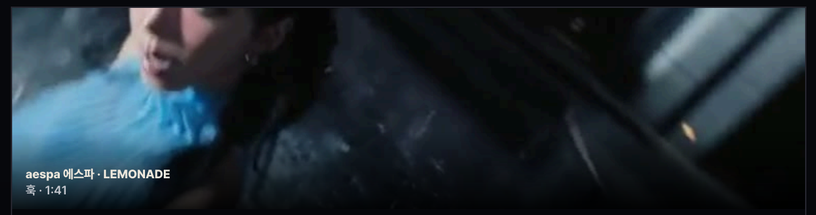
아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 서로 다른 성격의 공간 구성을 통해 인물의 복합적인 서사와 분위기를 입체적으로 전달하려는 의도로 읽힌다. 레트로 세트와 모던한 스튜디오의 대비는 내러티브의 긴장감을 높이는 장치로 작용한다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

장면 전환에 따른 공간의 시각적 대비 제공

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면 전환에 따른 공간의 시각적 대비 제공 등장

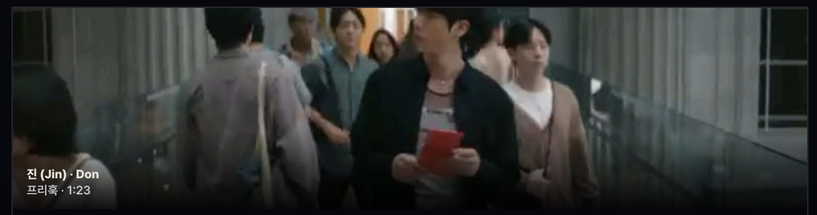
아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 빈티지 소품이 있는 실내와 차가운 도시적 야외, 미니멀한 화이트 스튜디오를 대비시켜 인물의 다양한 면모를 시각적으로 확장하려는 의도로 읽힌다. 또한 타원형 프레임과 구조물을 활용하여 특정 인물에게 시선을 집중시키고 공간감의 입체감을 부여한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

정적인 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
정적인 분위기 조성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

감독은 박물관이라는 정적인 공간을 선택하여 인물이 군중 속에서도 홀로 겉도는 듯한 고립된 심리 상태를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 또한, 다양한 전시 구역을 교차 배치하여 인물이 겪는 혼란스러운 내면의 여정을 공간의 이동으로 표현하려는 의도로 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

초현실적 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
초현실적 분위기 조성 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 깨진 유리와 투명한 낱개 같은 오브제트를 통해 인물의 내면적 상처와 비현실적인 자아를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 붉은 소용돌이 바닥은 인물을 중심에 배치하여 시선을 집중시키고 공간의 깊이감을 극대화하는 장치로 활용된다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

초현실적이고 몽환적인 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
초현실적이고 몽환적인 분위기 조성 등장

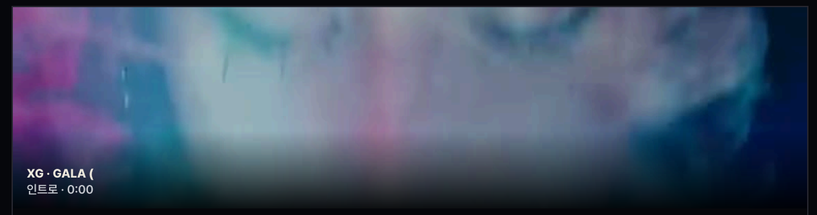
아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 파스텔톤 구름과 꽃 등의 오브제트를 통해 현실과 환상을 오가는 몽환적인 세계관을 구축하려 한다. 또한 드레스룸 세트 속 거울과 소품들을 통해 인물의 내면적 감정과 자기 성찰의 과정을 시각화하려 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

초현실적이고 환상적인 세계관 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
초현실적이고 환상적인 세계관 구축 등장

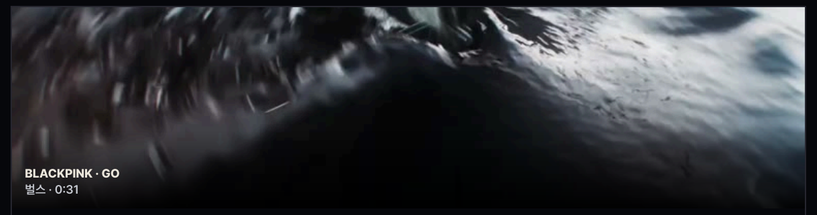
아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 광활한 우주와 미니멀한 아치형 세트를 교차 배치하여 인물이 마치 차원을 초월한 공간에 존재하는 듯한 신비로운 분위기를 연출하려 한다. 이는 퍼포머들을 현실과 분리된 독창적인 우주적 존재로 부각하려는 의도로 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

추상적 세계관 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
추상적 세계관 구축 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물을 고립된 공간에 배치하여 인물의 표정과 움직임에 시선을 집중시키려는 의도로 읽힌다. 물과 불 같은 대비되는 자연 요소를 활용해 긴장감 넘치는 세계관을 시각화하려는 의도로 읽힌다.

지금 유행하는 Art Direction

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 801 · 이미지 근거 186/186

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

추상적이고 미래지향적인 세계관 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
추상적이고 미래지향적인 세계관 구축 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 미니멀한 블랙 스튜디오 배경에 강렬한 발광 오브젝트를 배치하여 인물을 시각적 중심에 세우고 압도적인 공간감을 형성하려 했다. 이를 통해 현실과 단절된 초현실적이고 미래적인 세계관 속으로 관객을 몰입시키려 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

키치하고 환상적인 세계관 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
키치하고 환상적인 세계관 구축 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 핸드메이드 낙서와 콜라주 요소를 활용하여 현실과 환상이 교차하는 독창적인 인물 세계관을 구축하려는 의도로 읽힌다. 다채로운 그래픽 오브젝트를 통해 시각적 밀도를 높이고 인물의 자유분방한 매력을 부각시킨다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

판타지적 서사 부여

실험적 사례

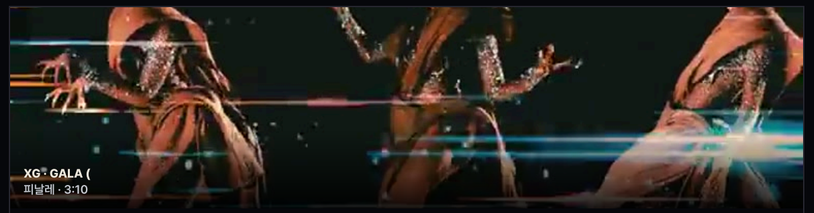
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
판타지적 서사 부여 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
인물의 신체에 투명한 날개와 척추 발광체를 배치하여 인간을 넘어선 초월적 존재임을 시각화하려는 의도로 읽힌다. 미니멀한 배경을 통해 인물의 신체적 디테일과 오브젝트의 상징성에 시선을 집중시키려는 의도로 보인다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

피날레의 장엄함과 스케일 극대화

실험적 사례

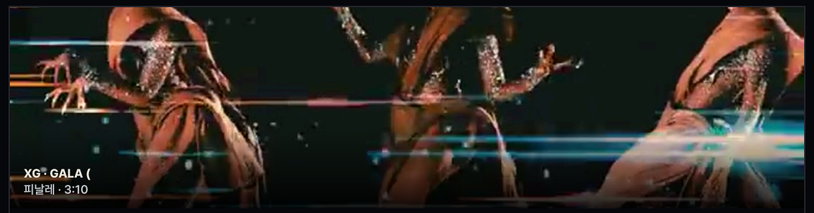
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
피날레의 장엄함과 스케일 극대화 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 붉은 카펫과 계단으로 시작된 무대가 광활한 우주 공간과 원형 군중 배치로 전환되면서 퍼포머의 서사가 절정에 달했음을 시각적으로 과시하는 의도로 읽힌다. 공간의 밀도 높은 오브젝트와 확장되는 구도가 결합하여 클라이맥스의 압도적인 스케일을 구축한다.



Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

현실 무대에서 우주적 차원으로의 세계관 확장

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
현실 무대에서 우주적 차원으로의 세계관 확장 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 붉은 카펫과 계단으로 시작된 무대가 광활한 우주 공간과 원형 군중 배치로 전환되면서 퍼포머의 서사가 절정에 달했음을 시각적으로 과시하는 의도로 읽힌다. 공간의 밀도 높은 오브젝트와 확장되는 구도가 결합하여 클라이맥스의 압도적인 스케일을 구축한다.

Category · 지금 유행하는 Art Direction | Dimension · 아트디렉션 가능

현실과 환상을 오가는 판타지 세계관 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
현실과 환상을 오가는 판타지 세계관 구축 등장

아트디렉션 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 거울과 전자기기를 배치하여 인물이 현실과 내면의 환상을 오가는 자아 성찰적 서사를 시각적으로 확장하려 읽힌다. 또한 대형 꽃과 날개 같은 판타지적 오브젝트를 통해 몽환적이고 초현실적인 분위기를 강조하려 읽힌다.

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63

ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 노출

Mid-key

포화 상태

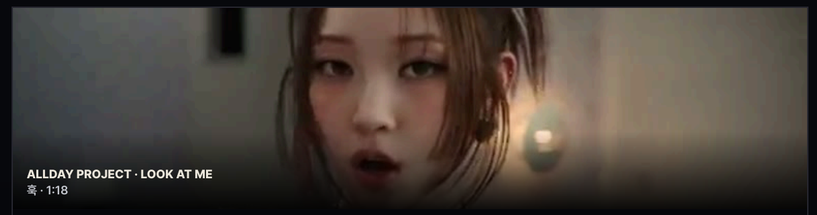
이전 기간	현재 기간	
100.0%	90.7%	-9.3%p

현재 Trend corpus
Mid-key 등장

노출 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Mid-key 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.



ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
혹 · 1:18

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 노출

Low-key

포화 상태

이전 기간	현재 기간	
76.7%	84.1%	+7.4%p

현재 Trend corpus
Low-key 등장

노출 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Low-key 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.

ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
브리지 · 2:39

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 노출

High-key

현재 주류

이전 기간	현재 기간	
46.7%	42.1%	-4.6%p

현재 Trend corpus
High-key 등장

노출 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Urban Dystopian Youth · Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버

제작 활용 방향
High-key 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.

BLACKPINK · GO
혹 · 1:47

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 노출

Mixed

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
0.0%	5.6%	+5.6%p

현재 Trend corpus
Mixed 등장

노출 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Ritual · Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF

제작 활용 방향
강한 대비와 림 라이트를 사용하여 인물의 실루엣을 날카롭게 분리함으로써 차가운 미래적 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 광원을 제한적으로 사용하여 인물 주변의 기계적 구조물에 명암을 극명하게 대비시켜 공간의 긴장감을 높인다.

BLACKPINK · GO
프리혹 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 노출

Balanced

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
0.0%	4.7%	+4.7%p

현재 Trend corpus
Balanced 등장

노출 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 부드러운 확산광을 사용하여 인물의 피부톤을 매끄럽게 표현하고, 림 라이트를 통해 인물과 배경을 명확히 분리하려는 의도로 읽힙니다. 또한, 전체적으로 차분한 명암 대비를 통해 인물의 감정선을 정제되고 차가운 분위기로 통제하려는 의도로 읽힙니다.

MEOVV(미야오) · In my hands
프리혹 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 노출

High Key And High Contrast

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	0.9%	+0.9%p

현재 Trend corpus
High Key And High Contrast 등장

노출 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The lighting is used as a graphic element rather than for naturalistic modeling. It shifts between flat, even illumination and dramatic, silhouette-inducing backlighting.

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63

ATEEZ(에이티즈) · Ash
훅 · 2:06

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광질

Hard

현재 주류

이전 기간	현재 기간	
66.7%	53.3%	-13.3%p

현재 Trend corpus
Hard 등장

광질 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
Hard 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.

BABYMONSTER · I LIKE IT
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광질

Soft

현재 주류

이전 기간	현재 기간	
33.3%	46.7%	+13.3%p

현재 Trend corpus
Soft 등장

광질 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Soft 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.

AtHeart 앳하트 · Plot Twist
브리지 · 1:45

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광질

Mixed

급상승 트렌드

이전 기간	현재 기간	
0.0%	17.8%	+17.8%p

현재 Trend corpus
Mixed 등장

광질 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
Mixed 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.

MEOVV(미야오) · In my hands
프리훅 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광질

Hard, Directional, And Saturated

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	2.2%	+2.2%p

현재 Trend corpus
Hard, Directional, And Saturated 등장

광질 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The lighting is used as a graphic element rather than for naturalistic modeling. It shifts between flat, even illumination and dramatic, silhouette-inducing backlighting.

Anyma, LISA · Bad Angel (with LISA) (
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 주광 방향

Back Light

급상승 트렌드

이전 기간	현재 기간	
77.8%	100.0%	+22.2%p

현재 Trend corpus
Back Light 등장

주광 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Ritual · Existential Museum of Human History · Surrealist Meditation and Inner Peace · Urban Kinetic Rebellion

제작 활용 방향
Back Light 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.

IMAGE

이미지 근거 부족

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 주광 방향

Top Light

하락

이전 기간	현재 기간	
22.2%	0.0%	-22.2%p

현재 Trend corpus
Top Light 등장

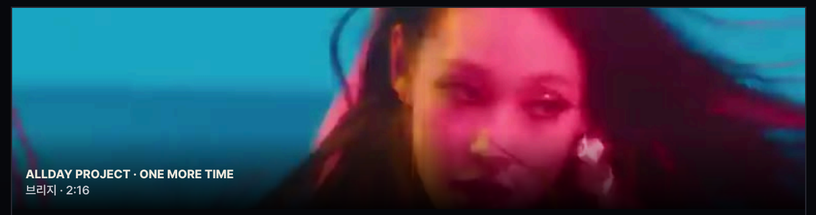
주광 방향 분석 가능
장면

제작 활용 방향
Top Light 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.

STRUCTURED VISUAL TREND · 3/11

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63



ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
브리지 · 2:16

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 명암 대비

High Contrast

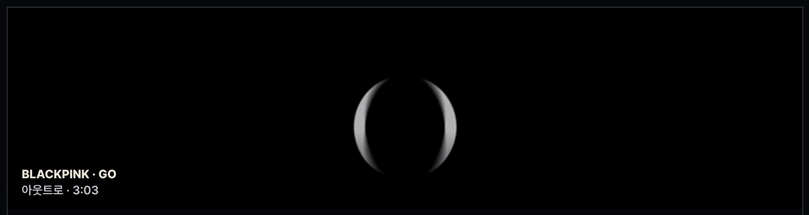
포화 상태

이전 기간 100.0% → 현재 기간 100.0% 0.0%p

현재 Trend corpus: High Contrast 등장
명암 대비 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
High Contrast 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.



BLACKPINK · GO
아웃트로 · 3:03

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 명암 대비

Medium Contrast

확장 가능성 높음

이전 기간 0.0% → 현재 기간 13.7% +13.7%p

현재 Trend corpus: Medium Contrast 등장
명암 대비 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Ritual · Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF

제작 활용 방향
부드러운 조명을 사용하여 인물의 피부 질감을 매끄럽게 표현하고, 인물과 배경 사이의 경계를 명확히 하여 인물을 돋보이게 하려는 의도로 읽힌다. 조명의 대비를 조절하여 인물의 실루엣을 강조하고 공간의 깊이감을 형성하려는 의도로 보인다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
벌스 · 0:29

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 명암 대비

Low Contrast

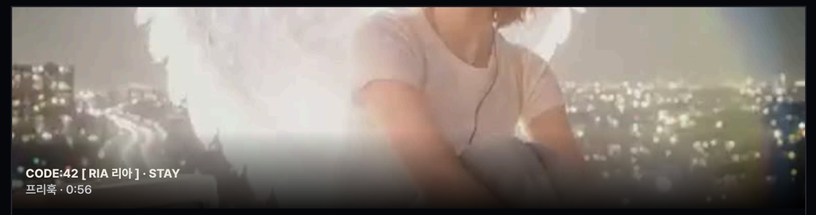
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 3.9% +3.9%p

현재 Trend corpus: Low Contrast 등장
명암 대비 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 전반적으로 밝고 부드러운 하이키 조명을 사용하여 인물의 화사함을 강조하려 한다. 또한 따뜻한 광원을 통해 몽환적이고 포근한 감정선을 시청자에게 전달하려 읽힌다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

LED

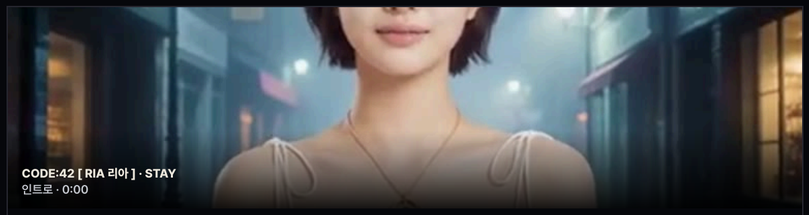
판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 71.4% 0.0%p

현재 Trend corpus: LED 등장
광원 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Ritual · Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF

제작 활용 방향
화면에서는 전반적으로 확산된 밝은 노출을 사용하여 부드럽고 몽환적인 감성을 극대화하려 읽힌다. 또한 강한 역광과 림 라이트를 통해 인물의 실루엣과 외곽을 화사하게 분리하여 초현실적인 인상을 부여하려 읽힌다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Practical Light

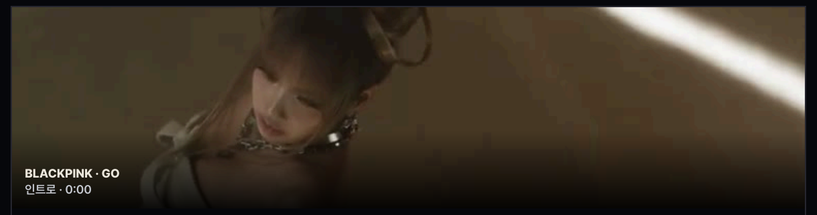
판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 71.4% 0.0%p

현재 Trend corpus: Practical Light 등장
광원 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Ritual · Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 부드러운 광질과 가로등 조명을 활용하여 인물의 얼굴을 화사하게 부각시키면서도 배경과의 자연스러운 분리를 유도한다. 은은한 백라이트와 네온 빛을 통해 서정적이면서도 아련한 감정선을 시각적으로 뒷받침한다.



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Spotlight

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 71.4% 0.0%p

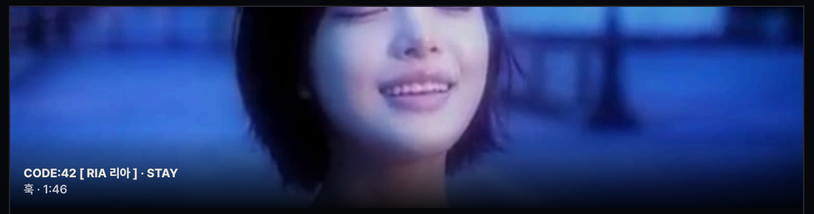
현재 Trend corpus: Spotlight 등장
광원 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Ritual · Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 강한 명암 대비와 스포트라이트를 활용하여 어두운 공간 속 인물을 극적으로 부각하려는 의도로 읽힌다. 빛의 방향성을 제한하여 인물의 실루엣을 강조하고 공간의 깊이감을 조절하고 있다.

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
홖 · 1:46

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Neon

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	42.9%	0.0%p

현재 Trend corpus
Neon 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 어두운 야외 환경 속에서 인물의 윤곽을 따라 흐르는 림 라이트와 은은한 광원을 사용하여 인물을 강조한다. 대비가 높은 조명 연출로 야간의 차가운 질감과 인물의 감정적 몰입도를 높인다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

스포트라이트

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	42.9%	0.0%p

현재 Trend corpus
스포트라이트 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 역광과 림 라이트를 적극적으로 사용하여 인물을 배경으로부터 분리하고 입체감을 부여하려는 의도로 읽힌다. 부드러운 광질을 통해 몽환적이면서도 따뜻한 분위기를 연출한다.

진 (Jin) · Don
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Window Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	28.6%	0.0%p

현재 Trend corpus
Window Light 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
자연광을 활용하여 인물의 얼굴에 부드러운 명암을 형성함으로써 인물의 차분하고 우울한 감정을 드러내려는 의도로 읽힌다. 배경의 빌딩과 인물 사이에 적절한 광량 차이를 두어 인물을 공간으로부터 분리하고 집중도를 높인다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Daylight

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	28.6%	0.0%p

현재 Trend corpus
Daylight 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 밝고 확산된 자연광과 백라이트를 사용하여 화면 전체에 부드러운 할레이션 효과를 부여한다. 이를 통해 현실의 경계가 흐려진 듯한 몽환적이고 감성적인 시각 분위기를 완성한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Natural Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	28.6%	0.0%p

현재 Trend corpus
Natural Light 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 부드러운 광질과 역광을 활용하여 인물의 윤곽을 살리고 몽환적이고 따뜻한 공간감을 형성하려 한다. 화면에서는 자연광과 인공적 확산광의 조화를 통해 인물의 감정을 섬세하게 부각시키는 의도로 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
아웃트로 · 3:02

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Soft Diffused Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	28.6%	0.0%p

현재 Trend corpus
Soft Diffused Light 등장

광원 분석 가능
장면

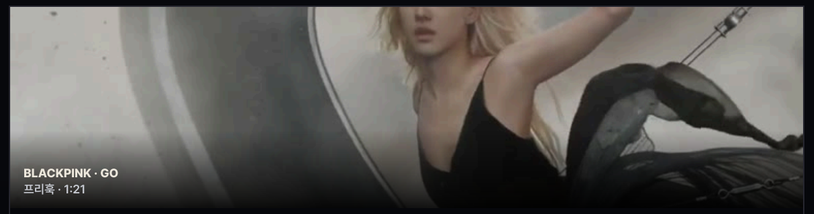
연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
전반적으로 부드러운 확산광을 사용하여 그림자를 최소화하고 밝고 화사한 분위기를 유지하려는 의도로 읽힌다. 인물의 얼굴과 세트 디테일을 화사하게 부각시켜 몽환적인 감정을 극대화한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 5/11

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63



BLACKPINK · GO
프리훅 · 1:21

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Diffused Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Diffused Light 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
강한 명암 대비를 통해 인물의 얼굴과 실루엣을 강조하여 신비로운 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 부드러운 광질을 사용하여 인물의 피부 톤을 매끄럽게 표현하면서도 배경과의 분리를 명확히 한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 0:55

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

창문광

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
창문광 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 창문을 통해 들어오는 강한 광원과 은은한 실내 간접광을 활용해 인물의 윤곽을 살리고 공간의 깊이감을 부여하려 한다. 이를 통해 인물이 처한 감정적 상황과 공간의 음산하거나 차가운 분위기를 강조한다.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Circular Light Ring In The Background

판단 보류

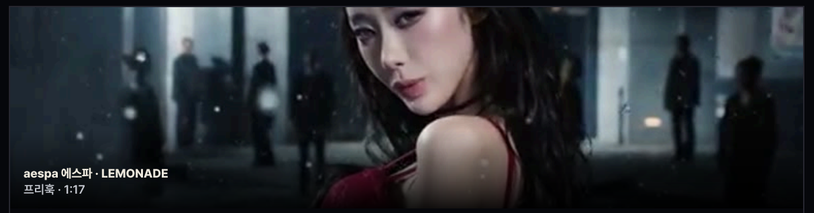
이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Circular Light Ring In The Background 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The scene utilizes a stark contrast between a neutral, flat-lit architectural space and high-energy, saturated light effects. The transition from the static, balanced lighting of the room to the intense, circular backlight behind the performer creates a 'portal' effect, emphasizing the performer's movement...



aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 1:17

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Diffused Ambient Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Diffused Ambient Light 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 은은한 확산광과 부분적인 역광을 사용하여 인물의 윤곽을 돋보이게 하고 입체감을 부여하려는 의도로 읽힌다. 배경과 인물의 노출 차이를 조절해 시선을 피사체에 집중시킨다.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Glowing Miniature Platform

판단 보류

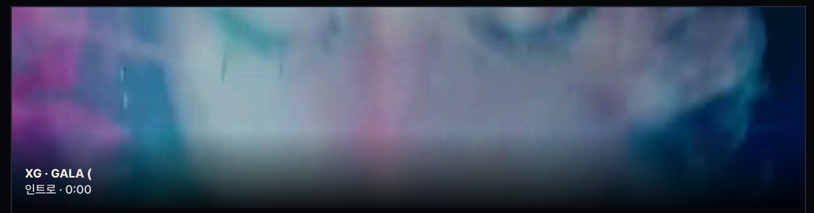
이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Glowing Miniature Platform 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The scene utilizes a stark contrast between high-key, overexposed white backgrounds and low-key, shadowed foreground elements. The lighting serves to isolate the performers within surreal, abstract environments. The use of intense backlighting and rim lighting creates a sharp separation between the...



XG · GALA (
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

LED 백라이트

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
LED 백라이트 등장

광원 분석 가능
장면

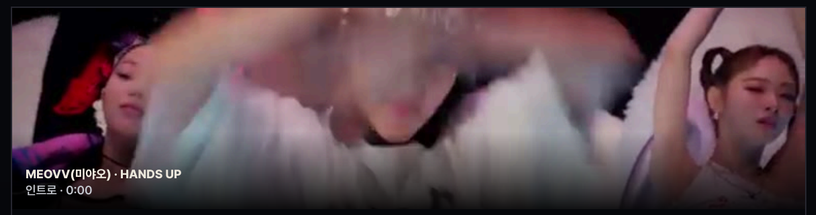
연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 강한 역광과 림 라이트를 활용하여 어두운 배경 속 인물들의 실루엣과 외곽선을 뚜렷하게 분리해 시각적 집중도를 높인다. 이는 신비롭고 초세계적인 인물의 아우라를 극대화하려는 의도로 읽힌다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 6/11

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63



MEOVV(미야오) · HANDS UP
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Large LED Display Screen (Waterfall)

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Large LED Display Screen (Waterfall) 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The scene utilizes a high-contrast approach where the background is dominated by a large, self-illuminated display (waterfall imagery) acting as a primary light source. This creates a strong backlight effect that separates the performers from the dark, minimalist interior. The use of colored light pulses (likely...

MEOVV(미야오) · HANDS UP
훅 · 1:48

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Large LED Screen Displaying Water Visuals

판단 보류

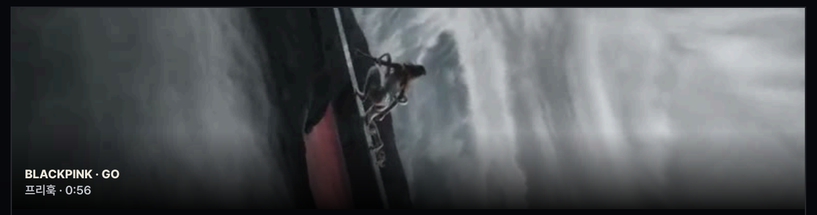
이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Large LED Screen Displaying Water Visuals 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The lighting design utilizes a high-contrast interplay between the cool, luminous background (large LED screens displaying flowing water) and the controlled, soft-fill lighting on the performers. The background acts as a primary light source, providing a cool-toned ambient glow, while the performers...



BLACKPINK · GO
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Rim Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Rim Light 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 부드러운 확산광을 사용하여 인물의 피부톤을 매끄럽게 표현하고, 림 라이트를 통해 인물과 배경을 명확히 분리하려는 의도로 읽힙니다. 또한, 전체적으로 차분한 명암 대비를 통해 인물의 감정선을 정제되고 차가운 분위기로 통제하려는 의도로 읽힙니다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Soft LED

판단 보류

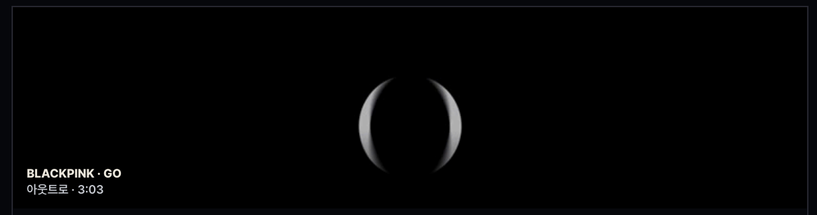
이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Soft LED 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 부드러운 광질과 역광을 활용하여 인물의 윤곽을 살리고 몽환적이고 따뜻한 공간감을 형성하려 한다. 화면에서는 자연광과 인공적 확산광의 조화를 통해 인물의 감정을 섬세하게 부각시키는 의도로 읽힌다.



BLACKPINK · GO
아웃트로 · 3:03

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Soft Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Soft Light 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
부드러운 조명을 사용하여 인물의 피부 질감을 매끄럽게 표현하고, 인물과 배경 사이의 경계를 명확히 하여 인물을 돋보이게 하려는 의도로 읽힌다. 조명의 대비를 조절하여 인물의 실루엣을 강조하고 공간의 깊이감을 형성하려는 의도로 보인다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Street Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Street Light 등장

광원 분석 가능
장면

제작 활용 방향
어두운 배경 속에서 인물의 실루엣을 강조하여 고독한 감정을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 강한 대비를 통해 인물이 처한 차가운 밤의 분위기를 시각적으로 통제하려는 의도로 읽힌다.

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63

MEOVV(미야오) · HANDS UP
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Wall Mounted Linear Light Fixtures

판단 보류

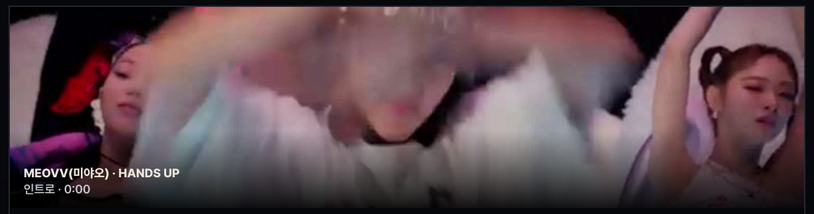
이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Wall Mounted Linear Light Fixtures 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The scene utilizes a stark contrast between a neutral, flat-lit architectural space and high-energy, saturated light effects. The transition from the static, balanced lighting of the room to the intense, circular backlight behind the performer creates a 'portal' effect, emphasizing the performer's movement...



MEOVV(미야오) · HANDS UP
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

Wall Mounted Sconces

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
Wall Mounted Sconces 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The scene utilizes a high-contrast approach where the background is dominated by a large, self-illuminated display (waterfall imagery) acting as a primary light source. This creates a strong backlight effect that separates the performers from the dark, minimalist interior. The use of colored light pulses (likely...

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

내부 발광체

판단 보류

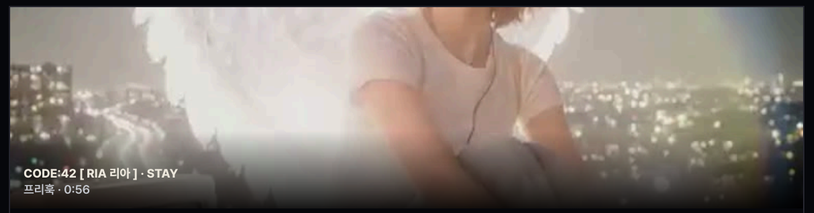
이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
내부 발광체 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
인물의 신체 라인을 따라 부드러운 조명을 사용하여 인물의 실루엣을 강조하고 신비로운 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 척추 발광체와 같은 내부 광원을 활용하여 인물 내부에서 에너지가 뿜어져 나오는 듯한 효과를 주려는 의도로 보인다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

네온

판단 보류

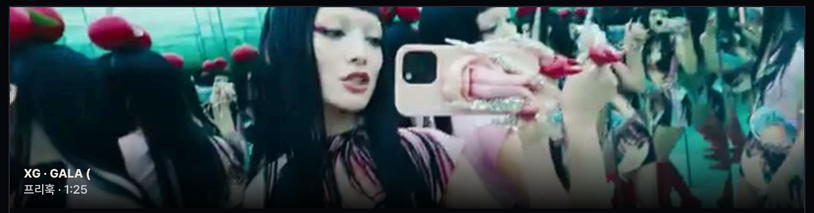
이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
네온 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 전반적으로 확산된 밝은 노출을 사용하여 부드럽고 몽환적인 감성을 극대화하려 읽힌다. 또한 강한 역광과 림 라이트를 통해 인물의 실루엣과 외곽을 화사하게 분리하여 초현실적인 인상을 부여하려 읽힌다.



XG · GALA (
프리훅 · 1:25

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

백라이트

판단 보류

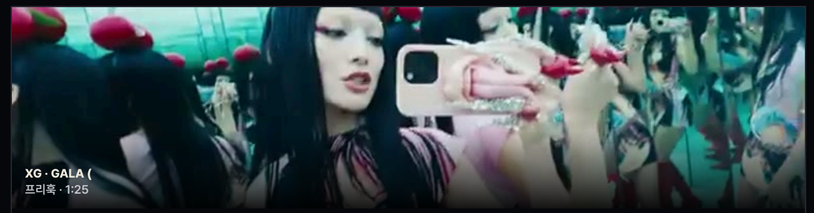
이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
백라이트 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 밝고 확산된 광원을 사용하여 인물의 실루엣을 부드럽게 감싸고, 강한 백라이트를 통해 세트와 인물 간의 경계를 뚜렷하게 분리하려 한다. 이러한 조명 연출은 차갑고 정제된 디지털 가상 공간의 느낌을 극대화하는 의도로 읽힌다.



XG · GALA (
프리훅 · 1:25

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

스마트폰 플래시

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
스마트폰 플래시 등장

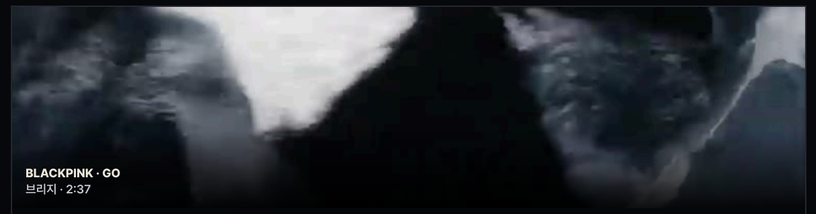
광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 밝고 확산된 광원을 사용하여 인물의 실루엣을 부드럽게 감싸고, 강한 백라이트를 통해 세트와 인물 간의 경계를 뚜렷하게 분리하려 한다. 이러한 조명 연출은 차갑고 정제된 디지털 가상 공간의 느낌을 극대화하는 의도로 읽힌다.

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63



BLACKPINK · GO
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

스튜디오 조명

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
스튜디오 조명 등장

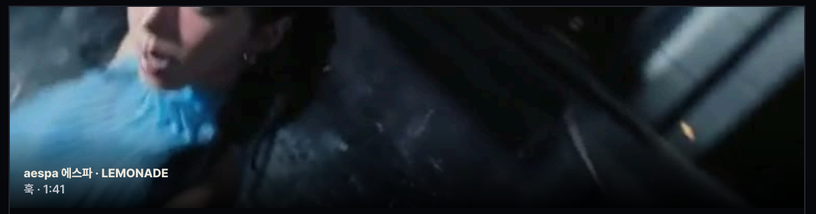
광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물의 신체 라인을 따라 부드러운 조명을 사용하여 인물의 실루엣을 강조하고 신비로운 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 척추 발광체와 같은 내부 광원을 활용하여 인물 내부에서 에너지가 뿜어져 나오는 듯한 효과를 주려는 의도로 보인다.



aespa 에스파 · LEMONADE
혹 · 1:41

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

스튜디오 확산광

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
스튜디오 확산광 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 실내 장면에서는 부드러운 창문광을 통해 따뜻하고 정돈된 분위기를 조성하고, 야외 및 스튜디오 장면에서는 림 라이트와 고대비 조명을 사용하여 인물의 윤곽을 뚜렷하게 부각하려는 의도로 읽힌다. 이를 통해 퍼포먼스 순간마다 인물의 입체감과 시각적 긴장감을 조절한다.

XG · GALA (
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

스팟라이트

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
스팟라이트 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 강한 대비와 역광을 사용하여 인물의 윤곽을 극명하게 분리하고 입체감을 부여하려는 의도로 읽힌다. 차가운 블루 톤과 웜톤의 조명 변화는 장면의 극적 긴장감과 감정적 고조를 시각적으로 전달한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 0:55

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

실내 간접광

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
실내 간접광 등장

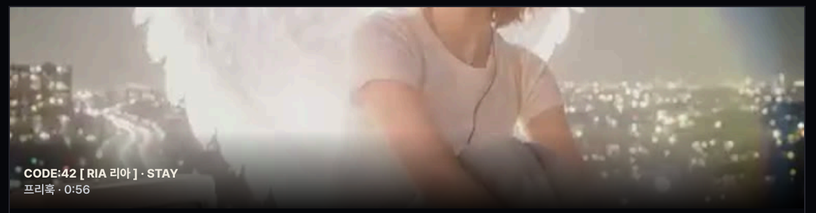
광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 창문을 통해 들어오는 강한 광원과 은은한 실내 간접광을 활용해 인물의 윤곽을 살리고 공간의 깊이감을 부여하려 한다. 이를 통해 인물이 처한 감정적 상황과 공간의 음산하거나 차가운 분위기를 강조한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

실내 전구

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
실내 전구 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 전반적으로 확산된 밝은 노출을 사용하여 부드럽고 몽환적인 감성을 극대화하려 읽힌다. 또한 강한 역광과 림 라이트를 통해 인물의 실루엣과 외곽을 화사하게 분리하여 초현실적인 인상을 부여하려 읽힌다.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

실내 조명

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	→ 14.3%	0.0%p

현재 Trend corpus
실내 조명 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

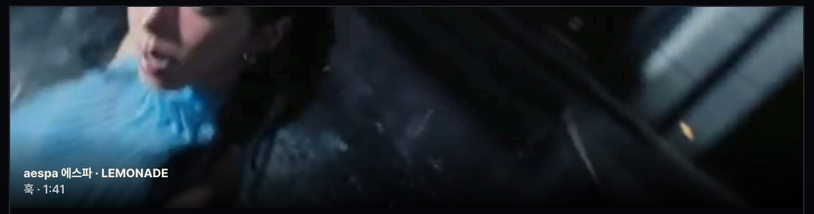
제작 활용 방향

화면에서는 강한 역광과 확산광을 활용하여 인물의 윤곽을 살리고 실루엣을 강조함으로써 긴장감을 유발하려는 의도로 읽힌다. 어두운 배경 속에서 인물에게 시선을 집중시키기 위해 명암 대비를 적극적으로 활용한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 9/11

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63



Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques Dimension · 광원

실내 창문광

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% 0.0%p

현재 Trend corpus
실내 창문광 등장

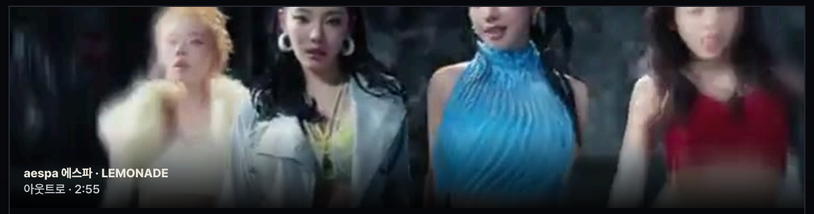
광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 실내 장면에서는 부드러운 창문광을 통해 따뜻하고 정돈된 분위기를 조성하고, 야외 및 스튜디오 장면에서는 림 라이트와 고대비 조명을 사용하여 인물의 윤곽을 뚜렷하게 부각하려는 의도로 읽힌다. 이를 통해 퍼포먼스 순간마다 인물의 입체감과 시각적 긴장감을 조절한다.



Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques Dimension · 광원

실외 가로등형 조명

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% 0.0%p

현재 Trend corpus
실외 가로등형 조명 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 야외 도로 세트에서 은은한 백라이트와 림 라이트를 활용해 어두운 배경 속 인물들의 실루엣과 외곽선을 뚜렷하게 부각시킨다. 이를 통해 야간 도시의 차갑고 스릴 넘치는 분위기를 강화한다.

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques Dimension · 광원

실용광

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% 0.0%p

현재 Trend corpus
실용광 등장

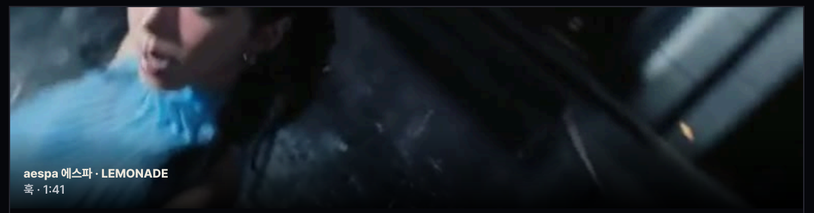
광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 로우키 조명과 강한 역광을 사용하여 어두운 배경 속에서 인물의 윤곽을 선명하게 분리하고 시각적 긴장감을 높이려 했다. 고대비의 빛을 통해 메탈릭 의상의 질감과 광택을 극대화하여 사이버틱한 분위기를 강조하려 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques Dimension · 광원

야외 가로등광

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% 0.0%p

현재 Trend corpus
야외 가로등광 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 실내 장면에서는 부드러운 창문광을 통해 따뜻하고 정돈된 분위기를 조성하고, 야외 및 스튜디오 장면에서는 림 라이트와 고대비 조명을 사용하여 인물의 윤곽을 뚜렷하게 부각하려는 의도로 읽힌다. 이를 통해 퍼포먼스 순간마다 인물의 입체감과 시각적 긴장감을 조절한다.

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques Dimension · 광원

역광

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% 0.0%p

현재 Trend corpus
역광 등장

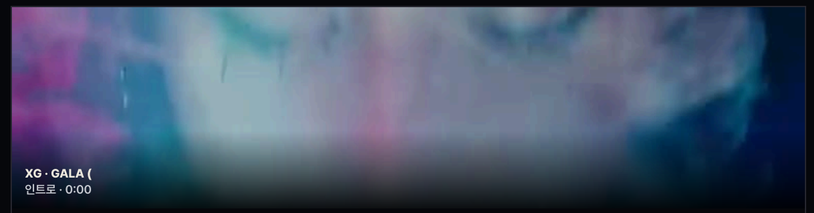
광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 강한 역광과 확산광을 활용하여 인물의 윤곽을 살리고 실루엣을 강조함으로써 긴장감을 유발하려는 의도로 읽힌다. 어두운 배경 속에서 인물에게 시선을 집중시키기 위해 명암 대비를 적극적으로 활용한다.



Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques Dimension · 광원

자연광 느낌의 강한 역광

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% 0.0%p

현재 Trend corpus
자연광 느낌의 강한 역광 등장

광원 분석 가능
장면

연관 콘셉트

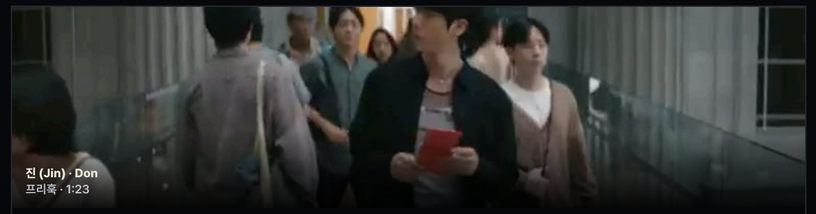
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 강한 역광과 림 라이트를 활용하여 어두운 배경 속 인물들의 실루엣과 외곽선을 뚜렷하게 분리해 시각적 집중도를 높인다. 이는 신비롭고 초세계적인 인물의 아우라를 극대화하려는 의도로 읽힌다.

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63



진 (Jin) · Don
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

전시용 스포트라이트

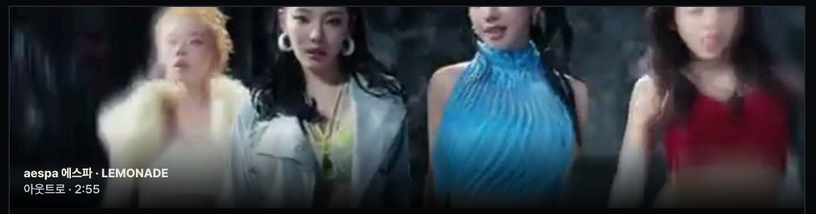
판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% (0.0%p)

현재 Trend corpus: 전시용 스포트라이트 등장
광원 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

감독은 전시 공간 특유의 부드러운 확산광을 사용하여 인물의 감정을 차분하고 담담하게 유지하려는 의도로 읽힌다. 또한, 인물 주변의 조도를 배경과 미세하게 차별화하여 군중 속에서도 인물에게 시선이 집중되도록 통제하려는 의도로 읽힌다.



aespa 에스파 · LEMONADE
아웃트로 · 2:55

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

주변 간접광

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% (0.0%p)

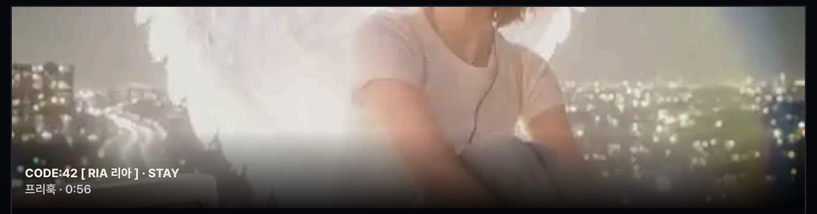
현재 Trend corpus: 주변 간접광 등장
광원 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 야외 도로 세트에서 은은한 백라이트와 림 라이트를 활용해 어두운 배경 속 인물들의 실루엣과 외곽선을 뚜렷하게 부각시킨다. 이를 통해 야간 도시의 차갑고 스릴 넘치는 분위기를 강화한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

창가의 자연광

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% (0.0%p)

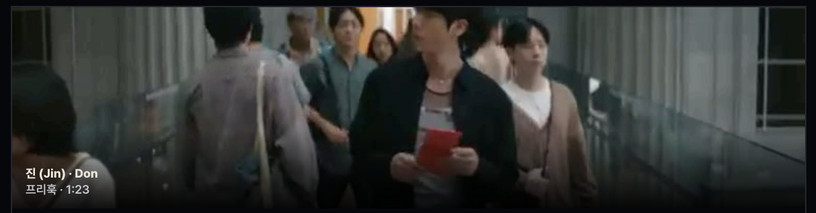
현재 Trend corpus: 창가의 자연광 등장
광원 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 전반적으로 확산된 밝은 노출을 사용하여 부드럽고 몽환적인 감성을 극대화하려 읽힌다. 또한 강한 역광과 림 라이트를 통해 인물의 실루엣과 외곽을 화사하게 분리하여 초현실적인 인상을 부여하려 읽힌다.



진 (Jin) · Don
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

천장 매립형 조명

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% (0.0%p)

현재 Trend corpus: 천장 매립형 조명 등장
광원 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

감독은 전시 공간 특유의 부드러운 확산광을 사용하여 인물의 감정을 차분하고 담담하게 유지하려는 의도로 읽힌다. 또한, 인물 주변의 조도를 배경과 미세하게 차별화하여 군중 속에서도 인물에게 시선이 집중되도록 통제하려는 의도로 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

탑 라이트

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% (0.0%p)

현재 Trend corpus: 탑 라이트 등장
광원 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 역광과 림 라이트를 적극적으로 사용하여 인물을 배경으로부터 분리하고 입체감을 부여하려는 의도로 읽힌다. 부드러운 광질을 통해 몽환적이면서도 따뜻한 분위기를 연출한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 광원

확산광

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 14.3% (0.0%p)

현재 Trend corpus: 확산광 등장
광원 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 강한 역광과 확산광을 활용하여 인물의 윤곽을 살리고 실루엣을 강조함으로써 긴장감을 유발하려는 의도로 읽힌다. 어두운 배경 속에서 인물에게 시선을 집중시키기 위해 명암 대비를 적극적으로 활용한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 11/11

지금 유행하는 Lighting Techniques

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 835 · 이미지 근거 62/63

BABYMONSTER · WE GO UP
프리훅 · 0:58

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 실루엣·림·역광

Silhouette

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
100.0%	93.3%	-6.7%p

현재 Trend corpus
Silhouette 등장

실루엣·림·역광 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
Silhouette 조명 조건을 인물 분리와 장면 톤 유지의 기준으로 설계하세요.

BLACKPINK · GO
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 실루엣·림·역광

Rim Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	40.0%	+40.0%p

현재 Trend corpus
Rim Light 등장

실루엣·림·역광 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
강한 대비의 조명을 사용하여 인물의 윤곽과 표정을 날카롭게 부각하려는 의도로 읽힌다. 어두운 배경과 밝은 조명의 대비를 통해 인물을 공간으로부터 분리하고 집중도를 높이려는 의도로 읽힌다.

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Lighting Techniques | Dimension · 실루엣·림·역광

Back Light

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	40.0%	+40.0%p

현재 Trend corpus
Back Light 등장

실루엣·림·역광 분석 가능
장면

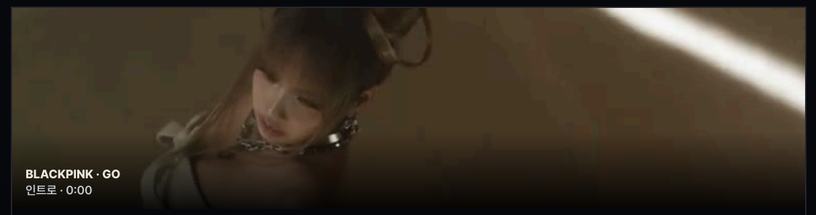
연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 인물의 실루엣을 강조하는 역광과 부드러운 조명을 사용하여 인물의 신비롭고 고립된 감정을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 명암 대비를 강하게 설정하여 인물과 배경을 분리하고, 인물의 표정에 집중하게 만드는 연출을 보여준다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 1/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

퓨처리스틱 팝

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	60.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
퓨처리스틱 팝 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 인물을 미래지향적이고 차가운 분위기의 의상으로 스타일링하여 비현실적인 세계관을 구축하려는 의도로 읽힌다. 금속성 액세서리와 절개된 실루엣을 통해 인물의 강인함과 세련된 이미지를 동시에 전달하고 있다.

진 (Jin) · Don
홈 · 1:49

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

모던 미니멀리즘

판단 보류

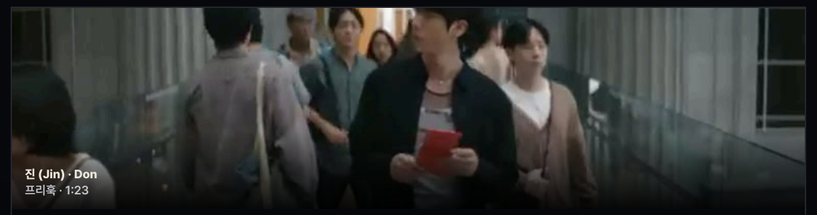
이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
모던 미니멀리즘 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 감정에 집중할 수 있도록 화려한 장식을 배제하고 절제된 실루엣과 무채색 계열의 의상을 선택한 것으로 읽힌다. 인물의 자연스러운 움직임을 방해하지 않는 편안한 핏을 통해 일상적인 서사를 강조하려는 의도로 보인다.



진 (Jin) · Don
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

모던 캐주얼

판단 보류

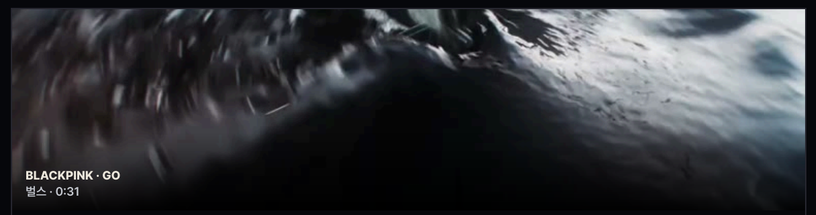
이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
모던 캐주얼 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

제작 활용 방향

감독은 인물에게 블랙 셔츠와 메쉬 소재의 이너를 조합하여 일상적인 공간 속에서도 인물만의 독특한 개성을 드러내려는 의도로 읽힌다. 화려하지 않은 절제된 패션을 통해 인물이 처한 상황의 쓸쓸함과 내면의 복잡함을 강조하려는 의도로 읽힌다.



BLACKPINK · GO
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

사이버 메탈릭

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
사이버 메탈릭 등장

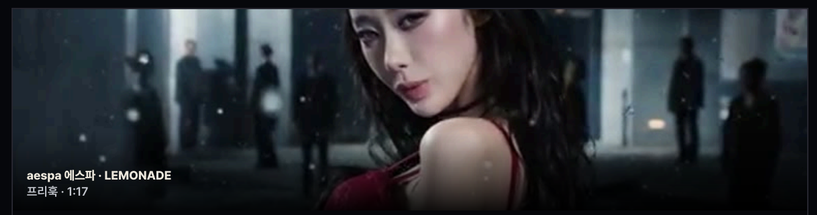
스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물의 움직임을 방해하지 않으면서도 미래지향적이고 강인한 이미지를 구축하기 위해 선택된 스타일로 읽힌다. 절제된 색상과 소재를 통해 인물의 카리스마를 극대화하려는 의도로 읽힌다.



aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 1:17

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

Y2K 레트로 팝

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
Y2K 레트로 팝 등장

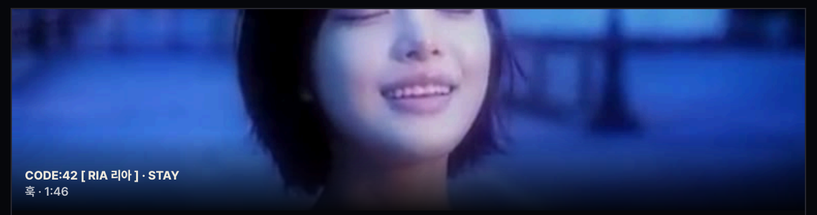
스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 다채로운 색감과 복고풍 액세서리를 조합하여 개성 있는 청춘의 이미지를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 의상의 질감과 형태 변화를 통해 각 컷마다 다른 인물의 매력을 강조한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
홈 · 1:46

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

Y2K 틴에이지 팝 스타일

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
Y2K 틴에이지 팝 스타일 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 레트로하면서도 키치한 감성의 Y2K 스타일링을 통해 힘하고 트렌디한 인물의 캐릭터를 구축하고자 했다. 어두운 배경과 대비되는 선명한 컬러와 독특한 액세서리로 시각적 주목도를 높인다.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

Y2K 퓨처리스틱 팝

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
Y2K 퓨처리스틱 팝 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 키치한 그래픽 티셔츠와 액세서리를 조합하여 1990년대 후반과 2000년대 초반의 레트로 팝 감성을 재현하려는 의도로 읽힌다. 인물의 개성 넘치는 캐릭터성과 자유로운 에너지를 패션 언어로 시각화한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
아웃트로 · 3:02

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

로맨틱 파스텔 팝

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
로맨틱 파스텔 팝 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
파스텔 톤의 의상과 디테일을 통해 부드럽고 순수한 인물의 이미지를 강조하고자 하는 의도로 읽힌다. 배경의 아날로그 세트와 조화을 이루며 전체적인 서정적 세계관을 완성한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

로맨틱 판타지 동화풍

판단 보류

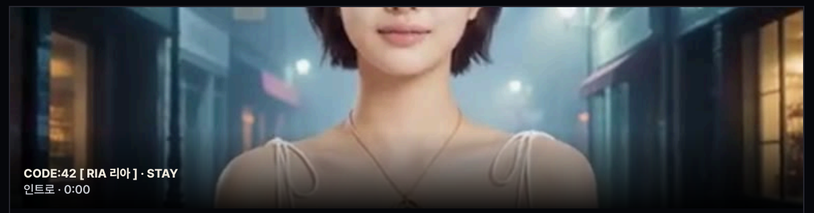
이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
로맨틱 판타지 동화풍 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 클래식한 드레스와 파스텔톤의 의상을 통해 클래식한 동화 속 주인공의 이미지를 시각화한다. 정교한 헤어 액세서리와 빈티지한 주얼리를 매치해 신비롭고 우아한 인물 상을 구축한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

로맨틱 퓨어 스타일

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
로맨틱 퓨어 스타일 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 순수하고 청초한 이미지를 강조하기 위해 화이트 계열의 의상과 미니멀한 액세서리를 선택했다. 이를 통해 인물이 지닌 내면의 아픔과 대비되는 순수한 감성을 시각적으로 부각시키려 한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
벌스 · 0:29

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

로맨틱 퓨어 팝

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
로맨틱 퓨어 팝 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 파스텔톤과 꽃무늬 패턴의 의상을 통해 순수하고 동화적인 캐릭터의 이미지를 구축하려 한다. 또한 단정한 실루엣과 메이크업 요소들을 결합하여 로맨틱하고 몽환적인 비주얼 컨셉을 완성하려 읽힌다.

진 (Jin) · Don
아웃트로 · 3:06

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

미니멀리즘

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
미니멀리즘 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

제작 활용 방향
인물의 감정에 집중할 수 있도록 화려한 장식을 배제하고 흰색 티셔츠와 민소매라는 단순한 의상을 선택한 것으로 읽힙니다. 이러한 스타일링은 인물의 순수함과 동시에 현재 느끼는 공허함을 시각적으로 대변합니다.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

진 (Jin) · Don
프리훅 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

미니멀리즘 룩

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 20.0% 0.0%p

현재 Trend corpus
미니멀리즘 룩 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 복장을 단순한 화이트 셔츠로 통일하여 복잡한 서사보다는 인물 자체의 표정과 감정에 집중하게 하려는 의도로 읽힙니다. 절제된 스타일링은 인물이 처한 공간의 변화와 대비되어 인물의 순수함을 강조합니다.

진 (Jin) · Don
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

미니멀리즘 캐주얼

판단 보류

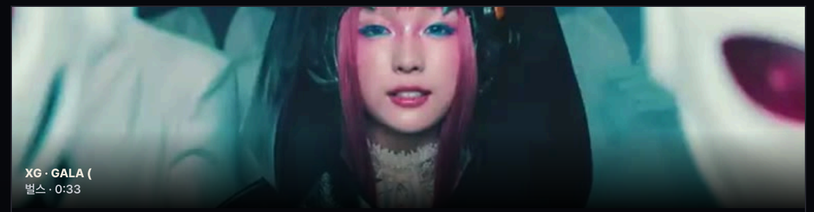
이전 기간 0.0% → 현재 기간 20.0% 0.0%p

현재 Trend corpus
미니멀리즘 캐주얼 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 꾸밈없는 모습을 강조하여 일상적이고 진솔한 감정을 전달하려는 의도로 읽힌다. 화려한 장식보다는 기본 아이템을 선택하여 인물의 내면적 고독과 순수함을 부각하려는 의도로 보인다.



XG · GALA (
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

사이보그 퓨쳐리스틱

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 20.0% 0.0%p

현재 Trend corpus
사이보그 퓨쳐리스틱 등장

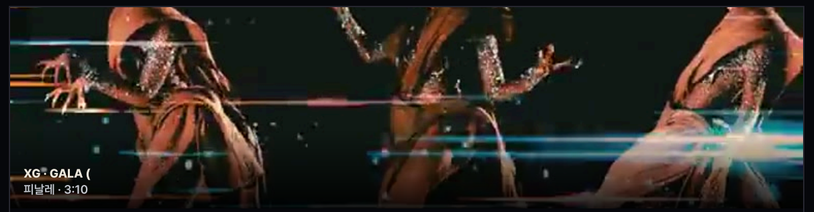
스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 미래지향적이고 기괴한 형태의 헤드피스와 유니폼 스타일을 결합하여 독보적인 SF 세계관을 구축하려 한다. 이를 통해 대중적인 아이돌의 이미지에서 벗어나 기계적이거나 변형된 초월적 존재로서의 정체성을 부각한다.



XG · GALA (
피날레 · 3:10

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

사이보틱 메탈릭 팝

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 20.0% 0.0%p

현재 Trend corpus
사이보틱 메탈릭 팝 등장

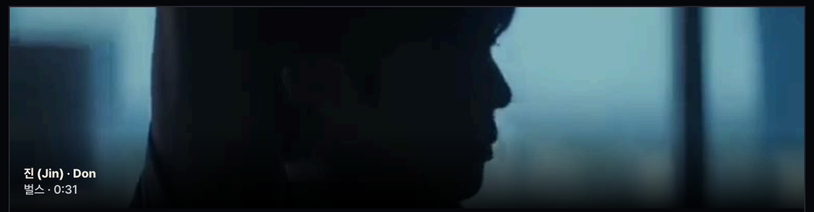
스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 미래지향적인 세계관의 완결성을 보여주기 위해 광택 소재와 독특한 실루엣의 의상을 선택한 것으로 읽힌다. 멤버들의 통일된 의상 스타일이 우주적 공간 배경과 어우러져 그룹의 압도적인 존재감을 각인시킨다.



진 (Jin) · Don
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

캐주얼 미니멀리즘

판단 보류

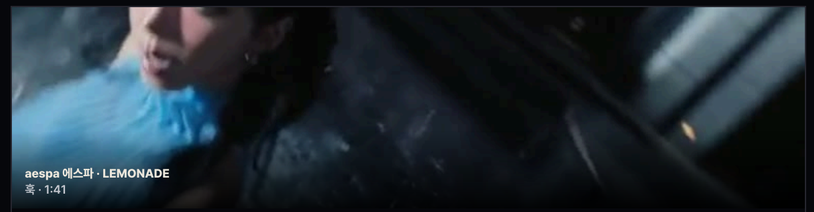
이전 기간 0.0% → 현재 기간 20.0% 0.0%p

현재 Trend corpus
캐주얼 미니멀리즘 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 일상적이고 꾸밈없는 모습을 보여주기 위해 편안한 스트라이프 티셔츠를 선택한 것으로 읽힙니다. 화려함보다는 인물의 자연스러운 상태를 강조하여 관객이 인물의 감정에 더 몰입하게 하려는 의도로 보입니다.



aespa 에스파 · LEMONADE
훅 · 1:41

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

클래식 레트로 및 밀리터리 퓨처리스틱 팝

판단 보류

이전 기간 0.0% → 현재 기간 20.0% 0.0%p

현재 Trend corpus
클래식 레트로 및 밀리터리 퓨처리스틱 팝 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

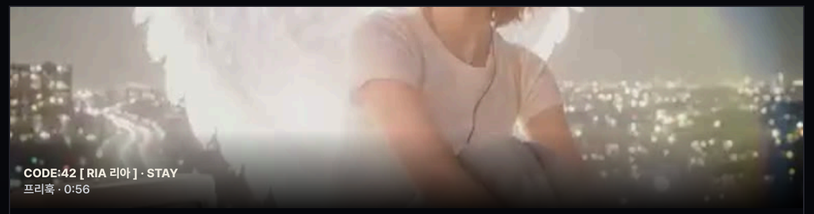
제작 활용 방향

감독은 빈티지한 베레모와 칼라가 있는 드레스부터 단정한 제복 스타일의 의상, 그리고 다채로운 컬러의 믹스매치 룩까지 다양한 스타일을 배치하여 장면에 따라 변모하는 인물의 캐릭터성을 시각적으로 극대화하려 했다. 의상의 형태와 소재의 대비를 통해 각 세트의 무드와 유기적으로 어우러지도록 연출했다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 4/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

퓨처리스틱 로맨틱 팝

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
퓨처리스틱 로맨틱 팝 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 클래식한 레이스 드레스와 현대적인 캐주얼 웨어를 교차 배치하여 과거와 미래, 현실과 환상이 공존하는 독창적인 스타일 세계관을 구축하려 읽힌다. 이를 통해 순수함과 세련된 감성을 동시에 전달하여 인물의 다채로운 매력을 부각하려 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일 방향

퓨처리스틱 파스텔 팝

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	20.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
퓨처리스틱 파스텔 팝 등장

스타일 방향 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 파스텔톤의 드레스와 캐주얼한 의상을 통해 순수하고 몽환적인 판타지 세계관을 구축하고자 한다. 화면에서는 의상의 형태와 색감이 인물의 청순한 분위기를 배가시키며 장면 전반의 동화적인 감성을 시각적으로 완성하는 의도로 읽힌다.

BABYMONSTER · HOT SAUCE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Layered

급상승 트렌드

이전 기간	현재 기간	
20.0%	50.0%	+30.0%p

현재 Trend corpus
Layered 등장

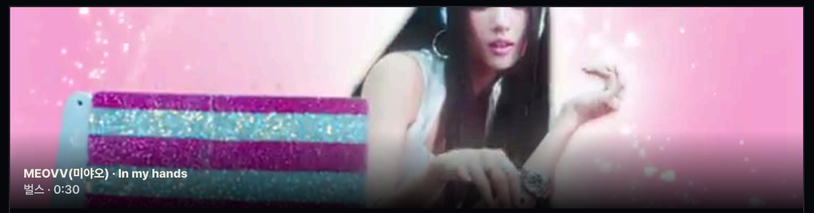
실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Maximalism · Surreal Urban Y2K Dystopia · Vibrant Pop-Art Performance with Stylized Graphic Elements · Surreal Y2K Dreamcore Pop Performance

제작 활용 방향

Layered 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.



MEOVV(미야오) · In my hands
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Structured

급상승 트렌드

이전 기간	현재 기간	
0.0%	37.5%	+37.5%p

현재 Trend corpus
Structured 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling emphasizes a 'modern-chic' aesthetic, using high-gloss textures and monochromatic palettes to align with the luxury beauty product theme.

MEOVV(미야오) · In my hands
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Fitted

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Fitted 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling is contemporary and youthful, utilizing monochromatic white bases to pop against the vibrant graphic overlays.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 0:58

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Asymmetrical Layering

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Asymmetrical Layering 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling utilizes a 'deconstructed streetwear' aesthetic, blending athletic-inspired pieces with heavy hardware to create a high-energy, rebellious visual language that complements the dynamic choreography.

STRUCTURED VISUAL TREND · 5/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Sleek

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus: Sleek 등장

실루엣 분석 가능 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling utilizes a monochromatic black-and-white palette to ensure the performers 'pop' against the saturated magenta background, leaning into a modern, edgy, and athletic aesthetic.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Athleisure Inspired

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus: Athleisure Inspired 등장

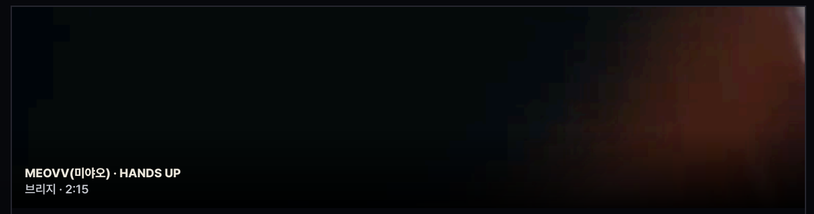
실루엣 분석 가능 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling emphasizes a futuristic, Y2K-inspired 'cyber-pop' look, utilizing high-gloss textures like latex gloves to contrast with matte fabrics, creating a sharp, modern visual profile.



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Cropped Fitted

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus: Cropped Fitted 등장

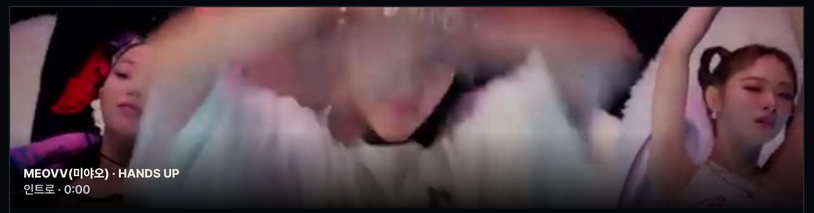
실루엣 분석 가능 장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a utilitarian, high-energy performance aesthetic. By layering oversized, structured outerwear over fitted, cropped base layers, the group achieves a silhouette that is both dynamic for movement and visually cohesive. The use of technical, matte fabrics creates a grounded, grounded...



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Oversized Utility

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus: Oversized Utility 등장

실루엣 분석 가능 장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a 'street-utility' narrative, utilizing oversized cargo-style bottoms and distressed tops to create a dynamic, performance-ready look that feels grounded yet edgy.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Y2K Inspired

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus: Y2K Inspired 등장

실루엣 분석 가능 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling leans into a futuristic, Y2K-glam aesthetic, utilizing reflective materials that catch the intense stage lighting to enhance the 'star-like' quality of the performers.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Cropped Top And Loose Bottom

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus: Cropped Top And Loose Bottom 등장

실루엣 분석 가능 장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling utilizes a 'deconstructed streetwear' aesthetic, blending athletic-inspired pieces with heavy hardware to create a high-energy, rebellious visual language that complements the dynamic choreography.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

MEOVV(미야오) · HANDS UP
혹 · 1:48

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Cropped Top And Relaxed Bottom

실험적 사례

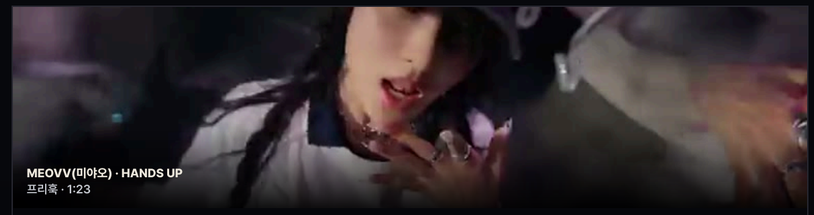
이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus
Cropped Top And Relaxed Bottom 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'tech-dystopian' street aesthetic. The use of cropped, distressed tops paired with loose-fitting cargo-style bottoms creates a dynamic silhouette that enhances the aggressive, high-energy movement of the choreography. The monochromatic base allows for subtle textural...



MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Cropped Top With Relaxed Fit Bottoms

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus
Cropped Top With Relaxed Fit Bottoms 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling balances a 'dark street' foundation with high-contrast, playful elements. The use of graphic-heavy tops and layered textures suggests a rebellious, youthful energy that contrasts with the surreal, ethereal environment.

MEOVV(미야오) · In my hands
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Cropped Tops

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus
Cropped Tops 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling is contemporary and youthful, utilizing monochromatic white bases to pop against the vibrant graphic overlays.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:41

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Fitted Cropped

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus
Fitted Cropped 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'dark-tech' performance aesthetic. The use of uniform charcoal-grey utility sets for the background dancers creates a cohesive, industrial backdrop, while the central members utilize cropped, fitted silhouettes to stand out. The interplay between matte textures and the stark white...

MEOVV(미야오) · HANDS UP
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Fitted Cropped Top

실험적 사례

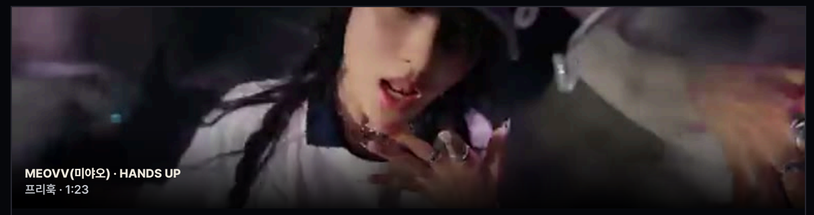
이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus
Fitted Cropped Top 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'tech-street' aesthetic, utilizing sharp, angular silhouettes that mirror the precision of the choreography. The use of black as a base creates a uniform visual anchor, while the high-contrast graphic elements on the sleeves and the juxtaposition of matte and reflective textures...



MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Fitted To Oversized Hybrid

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 12.5% +12.5%p

현재 Trend corpus
Fitted To Oversized Hybrid 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling balances a 'dark street' foundation with high-contrast, playful elements. The use of graphic-heavy tops and layered textures suggests a rebellious, youthful energy that contrasts with the surreal, ethereal environment.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

MEOVV(미야오) · In my hands
아웃트로 · 2:10

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Fitted Tops

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Fitted Tops 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling leans into a 'glam-rock' or 'futuristic pop' aesthetic, utilizing reflective materials and monochromatic palettes to catch the light and emphasize movement.

MEOVV(미야오) · In my hands
프리훅 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Form Fitting

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Form Fitting 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling emphasizes a futuristic, Y2K-inspired 'cyber-pop' look, utilizing high-gloss textures like latex gloves to contrast with matte fabrics, creating a sharp, modern visual profile.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

High Waisted Short Bottoms

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
High Waisted Short Bottoms 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'tech-street' aesthetic, utilizing sharp, angular silhouettes that mirror the precision of the choreography. The use of black as a base creates a uniform visual anchor, while the high-contrast graphic elements on the sleeves and the juxtaposition of matte and reflective textures...

MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:41

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Oversized Boxy

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Oversized Boxy 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'dark-tech' performance aesthetic. The use of uniform charcoal-grey utility sets for the background dancers creates a cohesive, industrial backdrop, while the central members utilize cropped, fitted silhouettes to stand out. The interplay between matte textures and the stark white...

MEOVV(미야오) · HANDS UP
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Oversized Outerwear Layering

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Oversized Outerwear Layering 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'tech-street' aesthetic, utilizing sharp, angular silhouettes that mirror the precision of the choreography. The use of black as a base creates a uniform visual anchor, while the high-contrast graphic elements on the sleeves and the juxtaposition of matte and reflective textures...

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 0:58

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Oversized Streetwear Silhouette

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Oversized Streetwear Silhouette 등장

실루엣 분석 가능
장면

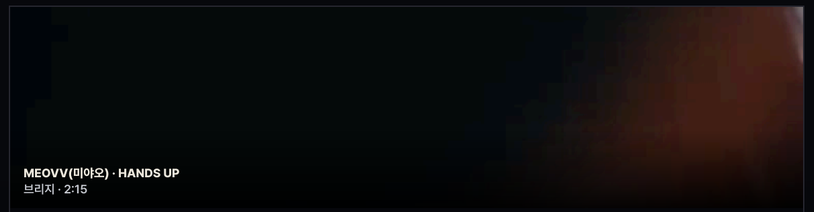
연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling utilizes a 'deconstructed streetwear' aesthetic, blending athletic-inspired pieces with heavy hardware to create a high-energy, rebellious visual language that complements the dynamic choreography.

STRUCTURED VISUAL TREND · 8/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Relaxed Cargo

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Relaxed Cargo 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a utilitarian, high-energy performance aesthetic. By layering oversized, structured outerwear over fitted, cropped base layers, the group achieves a silhouette that is both dynamic for movement and visually cohesive. The use of technical, matte fabrics creates a grounded, grounded...

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Short Hemlines

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Short Hemlines 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling leans into a futuristic, Y2K-glam aesthetic, utilizing reflective materials that catch the intense stage lighting to enhance the 'star-like' quality of the performers.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Short Skirts Shorts

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Short Skirts Shorts 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling leans into a 'glam-rock' or 'futuristic pop' aesthetic, utilizing reflective materials and monochromatic palettes to catch the light and emphasize movement.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Tall Boots

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Tall Boots 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling leans into a 'glam-rock' or 'futuristic pop' aesthetic, utilizing reflective materials and monochromatic palettes to catch the light and emphasize movement.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Utilitarian Streetwear

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Utilitarian Streetwear 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a 'tech-dystopian' street aesthetic. The use of cropped, distressed tops paired with loose-fitting cargo-style bottoms creates a dynamic silhouette that enhances the aggressive, high-energy movement of the choreography. The monochromatic base allows for subtle textural...

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Utility Inspired

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	12.5%	+12.5%p

현재 Trend corpus
Utility Inspired 등장

실루엣 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a 'dark-tech' performance aesthetic. The use of uniform charcoal-grey utility sets for the background dancers creates a cohesive, industrial backdrop, while the central members utilize cropped, fitted silhouettes to stand out. The interplay between matte textures and the stark white...

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

IMAGE

이미지 근거 부족

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 실루엣

Oversized

하락

이전 기간	현재 기간	변화
80.0%	0.0%	-80.0%p

현재 Trend corpus
Oversized 등장

실루엣 분석 가능
장면

제작 활용 방향

Oversized 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.

ATEEZ(에이티즈) · Lemon Drop
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Metallic

포화 상태

이전 기간	현재 기간	변화
88.9%	78.9%	-9.9%p

현재 Trend corpus
Metallic 등장

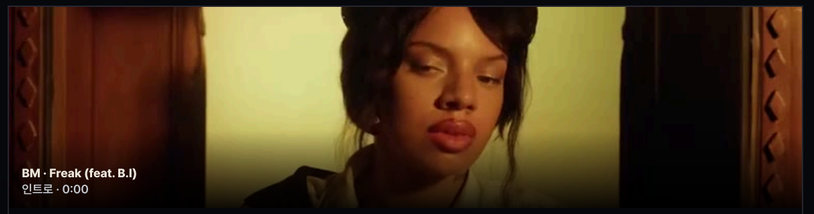
소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Urban Dystopian Rebellion · Dystopian High-Tech Surrealism · Dystopian Rebellion · Transformation and Escape

제작 활용 방향

Metallic 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.



BM · Freak (feat. B.I)
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Leather

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	변화
11.1%	10.5%	-0.6%p

현재 Trend corpus
Leather 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Neon-Drenched Cybernetic Dystopia with Surreal Glitch Aesthetics · Surreal Hotel Noir with High-Fashion Dark Fantasy

제작 활용 방향

Leather 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.

MEOVV(미야오) · In my hands
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Cotton Jersey

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	10.5%	+10.5%p

현재 Trend corpus
Cotton Jersey 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling is contemporary and youthful, utilizing monochromatic white bases to pop against the vibrant graphic overlays.

HITGS(힛지스) · CHARIZZMA
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Denim

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	5.3%	+5.3%p

현재 Trend corpus
Denim 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Y2K Dreamcore Pop Performance

제작 활용 방향

Denim 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Denim Like

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	5.3%	+5.3%p

현재 Trend corpus
Denim Like 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a 'street-utility' narrative, utilizing oversized cargo-style bottoms and distressed tops to create a dynamic, performance-ready look that feels grounded yet edgy.

STRUCTURED VISUAL TREND · 10/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Metallic Hardware

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Metallic Hardware 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling utilizes a 'deconstructed streetwear' aesthetic, blending athletic-inspired pieces with heavy hardware to create a high-energy, rebellious visual language that complements the dynamic choreography.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Sequins

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Sequins 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling leans into a futuristic, Y2K-glam aesthetic, utilizing reflective materials that catch the intense stage lighting to enhance the 'star-like' quality of the performers.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Sheer Fabrics

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Sheer Fabrics 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling leans into a futuristic, Y2K-glam aesthetic, utilizing reflective materials that catch the intense stage lighting to enhance the 'star-like' quality of the performers.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Technical Fabric Like

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Technical Fabric Like 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling utilizes a 'deconstructed streetwear' aesthetic, blending athletic-inspired pieces with heavy hardware to create a high-energy, rebellious visual language that complements the dynamic choreography.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Cotton Jersey (Tops)

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Cotton Jersey (Tops) 등장

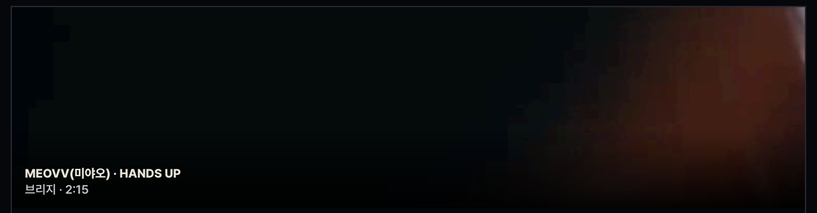
소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling emphasizes a futuristic, Y2K-inspired 'cyber-pop' look, utilizing high-gloss textures like latex gloves to contrast with matte fabrics, creating a sharp, modern visual profile.



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Denim Like Structured Fabric

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Denim Like Structured Fabric 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a utilitarian, high-energy performance aesthetic. By layering oversized, structured outerwear over fitted, cropped base layers, the group achieves a silhouette that is both dynamic for movement and visually cohesive. The use of technical, matte fabrics creates a grounded, grounded...

STRUCTURED VISUAL TREND · 11/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Distressed Cotton Jersey

실험적 사례

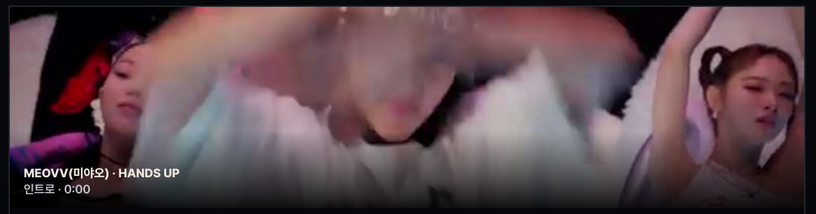
이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus
Distressed Cotton Jersey 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'tech-dystopian' street aesthetic. The use of cropped, distressed tops paired with loose-fitting cargo-style bottoms creates a dynamic silhouette that enhances the aggressive, high-energy movement of the choreography. The monochromatic base allows for subtle textural...



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Distressed Knit

실험적 사례

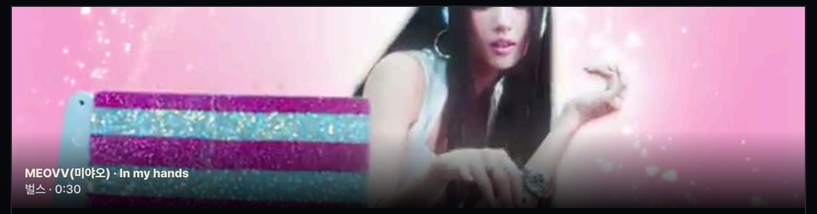
이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus
Distressed Knit 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'street-utility' narrative, utilizing oversized cargo-style bottoms and distressed tops to create a dynamic, performance-ready look that feels grounded yet edgy.



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Glitter Sparkle Finish On Accessories

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus
Glitter Sparkle Finish On Accessories 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'modern-chic' aesthetic, using high-gloss textures and monochromatic palettes to align with the luxury beauty product theme.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Knit Mesh

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus
Knit Mesh 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'tech-dystopian' street aesthetic. The use of cropped, distressed tops paired with loose-fitting cargo-style bottoms creates a dynamic silhouette that enhances the aggressive, high-energy movement of the choreography. The monochromatic base allows for subtle textural...

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Knit Textiles

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus
Knit Textiles 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'tech-street' aesthetic, utilizing sharp, angular silhouettes that mirror the precision of the choreography. The use of black as a base creates a uniform visual anchor, while the high-contrast graphic elements on the sleeves and the juxtaposition of matte and reflective textures...

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Latex Vinyl (Gloves)

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus
Latex Vinyl (Gloves) 등장

소재 분석 가능
장면

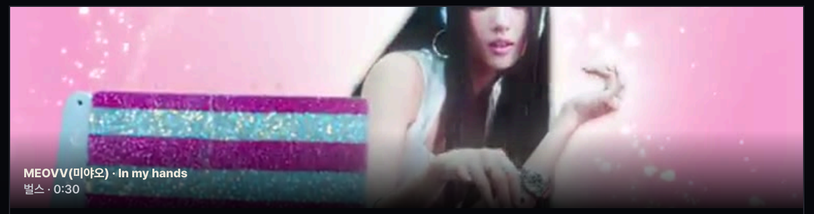
연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling emphasizes a futuristic, Y2K-inspired 'cyber-pop' look, utilizing high-gloss textures like latex gloves to contrast with matte fabrics, creating a sharp, modern visual profile.

STRUCTURED VISUAL TREND · 12/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Latex Vinyl Gloves

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Latex Vinyl Gloves 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling emphasizes a 'modern-chic' aesthetic, using high-gloss textures and monochromatic palettes to align with the luxury beauty product theme.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Leather Like Matte Finish

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Leather Like Matte Finish 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a 'tech-street' aesthetic, utilizing sharp, angular silhouettes that mirror the precision of the choreography. The use of black as a base creates a uniform visual anchor, while the high-contrast graphic elements on the sleeves and the juxtaposition of matte and reflective textures...

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Leather PVC

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Leather PVC 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling utilizes a monochromatic black-and-white palette to ensure the performers 'pop' against the saturated magenta background, leaning into a modern, edgy, and athletic aesthetic.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Leather Synthetic Boots

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Leather Synthetic Boots 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling leans into a 'glam-rock' or 'futuristic pop' aesthetic, utilizing reflective materials and monochromatic palettes to catch the light and emphasize movement.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Matte Cotton Like

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Matte Cotton Like 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a 'dark-tech' performance aesthetic. The use of uniform charcoal-grey utility sets for the background dancers creates a cohesive, industrial backdrop, while the central members utilize cropped, fitted silhouettes to stand out. The interplay between matte textures and the stark white...

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Matte Fabric

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Matte Fabric 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The styling emphasizes a 'modern-chic' aesthetic, using high-gloss textures and monochromatic palettes to align with the luxury beauty product theme.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Matte Finish Fabric

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus: Matte Finish Fabric 등장
소재 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling balances a 'dark street' foundation with high-contrast, playful elements. The use of graphic-heavy tops and layered textures suggests a rebellious, youthful energy that contrasts with the surreal, ethereal environment.

MEOVV(미야오) · In my hands
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Metallic Glossy Accents

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus: Metallic Glossy Accents 등장
소재 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling is contemporary and youthful, utilizing monochromatic white bases to pop against the vibrant graphic overlays.

MEOVV(미야오) · In my hands
훅 · 1:18

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Metallic Jeweled Accents

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus: Metallic Jeweled Accents 등장
소재 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling utilizes a monochromatic black-and-white palette to ensure the performers 'pop' against the saturated magenta background, leaning into a modern, edgy, and athletic aesthetic.

MEOVV(미야오) · In my hands
브리지 · 1:44

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Metallic Textiles

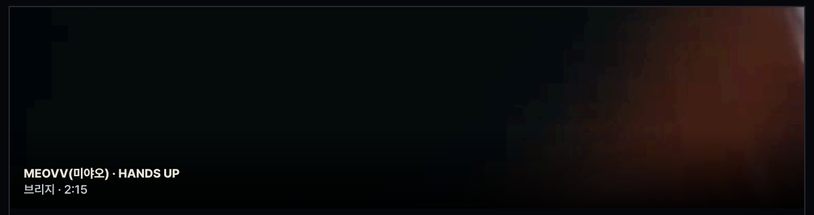
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus: Metallic Textiles 등장
소재 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling leans into a futuristic, Y2K-glam aesthetic, utilizing reflective materials that catch the intense stage lighting to enhance the 'star-like' quality of the performers.



MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:15

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Nylon Like Technical Fabric

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus: Nylon Like Technical Fabric 등장
소재 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a utilitarian, high-energy performance aesthetic. By layering oversized, structured outerwear over fitted, cropped base layers, the group achieves a silhouette that is both dynamic for movement and visually cohesive. The use of technical, matte fabrics creates a grounded, grounded...

MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:41

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Structured Synthetic Blend

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% (+5.3%p)

현재 Trend corpus: Structured Synthetic Blend 등장
소재 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'dark-tech' performance aesthetic. The use of uniform charcoal-grey utility sets for the background dancers creates a cohesive, industrial backdrop, while the central members utilize cropped, fitted silhouettes to stand out. The interplay between matte textures and the stark white...

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

MEOVV(미야오) · In my hands
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Synthetic Blends

실험적 사례

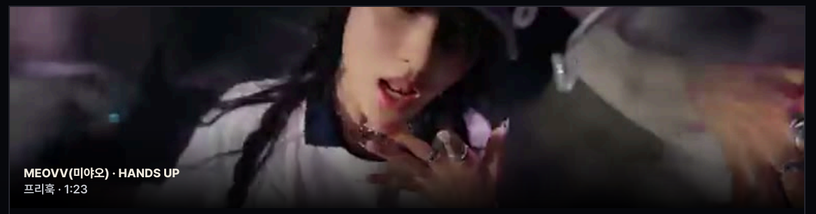
이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Synthetic Blends 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling is contemporary and youthful, utilizing monochromatic white bases to pop against the vibrant graphic overlays.



MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Synthetic Knit

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Synthetic Knit 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling balances a 'dark street' foundation with high-contrast, playful elements. The use of graphic-heavy tops and layered textures suggests a rebellious, youthful energy that contrasts with the surreal, ethereal environment.

MEOVV(미야오) · In my hands
프리훅 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Synthetic Leather (Skirts)

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Synthetic Leather (Skirts) 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The styling emphasizes a futuristic, Y2K-inspired 'cyber-pop' look, utilizing high-gloss textures like latex gloves to contrast with matte fabrics, creating a sharp, modern visual profile.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Technical Fabric Sheen

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Technical Fabric Sheen 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'tech-street' aesthetic, utilizing sharp, angular silhouettes that mirror the precision of the choreography. The use of black as a base creates a uniform visual anchor, while the high-contrast graphic elements on the sleeves and the juxtaposition of matte and reflective textures...

MEOVV(미야오) · HANDS UP
훅 · 1:48

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Technical Nylon

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Technical Nylon 등장

소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'tech-dystopian' street aesthetic. The use of cropped, distressed tops paired with loose-fitting cargo-style bottoms creates a dynamic silhouette that enhances the aggressive, high-energy movement of the choreography. The monochromatic base allows for subtle textural...

BM · Freak (feat. B.I)
벌스 · 0:32

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 소재

Velvet

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 5.3% +5.3%p

현재 Trend corpus
Velvet 등장

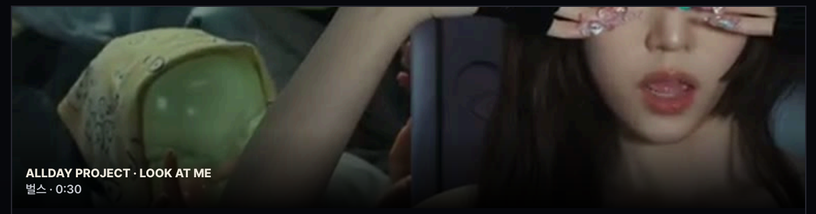
소재 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Hotel Noir with High-Fashion Dark Fantasy

제작 활용 방향
Velvet 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Era Evocation

포화 상태

이전 기간	현재 기간	변화
86.7%	82.2%	-4.5%p

현재 Trend corpus
Era Evocation 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Era Evocation 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.

ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
아웃트로 · 2:30

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Performance

식상해지는 중

이전 기간	현재 기간	변화
76.7%	59.4%	-17.3%p

현재 Trend corpus
Performance 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Ritual · Urban Dystopian Rebellion · Existential Museum of Human History · Dystopian High-Tech Surrealism

제작 활용 방향
Performance 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.

ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Narrative

꾸준한 기본기

이전 기간	현재 기간	변화
36.7%	31.7%	-5.0%p

현재 Trend corpus
Narrative 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surrealist courtroom drama and rebellious town aesthetic · Self-liberation and identity transformation · Dystopian High-Tech Surrealism · Technical Surrealism

제작 활용 방향
Narrative 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.

ATEEZ(에이티즈) · Lemon Drop
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Characterization

확장 가능성 높음

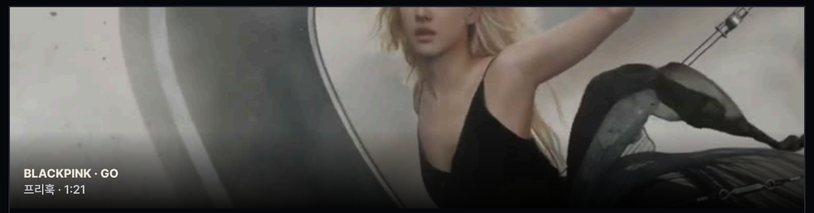
이전 기간	현재 기간	변화
23.3%	14.9%	-8.5%p

현재 Trend corpus
Characterization 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Urban Dystopian Youth · Surrealist Dreamcore · Surreal Dreamcore and Uncanny Valley · Transformation and Escape

제작 활용 방향
Characterization 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.



BLACKPINK · GO
프리훅 · 1:21

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

공간과의 시각적 조화

확장 가능성 높음

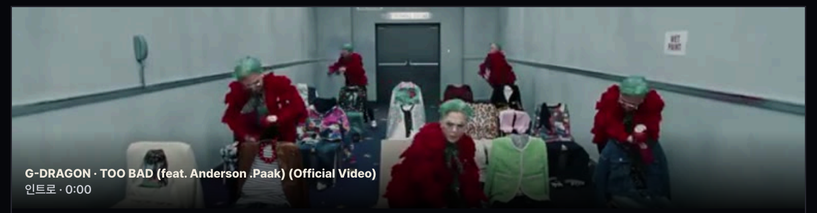
이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	3.0%	+3.0%p

현재 Trend corpus
공간과의 시각적 조화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
깃털 장식과 메탈릭한 디테일을 조합하여 인물을 비현실적이고 세련된 존재로 보이게 하려는 의도로 읽힌다. 어두운 톤의 의상을 통해 공간의 차가운 분위기와 조화를 이루도록 설계되었다.



G-DRAGON · TOO BAD (feat. Anderson .Paak) (Official Video)
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Brand Identity

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	변화
6.7%	2.0%	-4.7%p

현재 Trend corpus
Brand Identity 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Y2K Fashion Editorial · Surreal Dreamcore Fashion Fantasy

제작 활용 방향
Brand Identity 스타일을 캐릭터와 세계관을 연결하는 반복 장치로 활용하세요.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 개성 부각

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 2.0% +2.0%p

현재 Trend corpus: 인물의 개성 부각 등장
스타일링 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 키치한 그래픽 티셔츠와 액세서리를 조합하여 1990년대 후반과 2000년대 초반의 레트로 팝 감성을 재현하려는 의도로 읽힌다. 인물의 개성 넘치는 캐릭터성과 자유로운 에너지를 패션 언어로 시각화한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 0:55

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 캐릭터성 강조

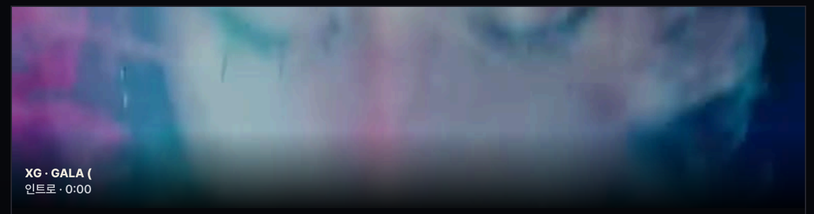
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 2.0% +2.0%p

현재 Trend corpus: 인물의 캐릭터성 강조 등장
스타일링 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 블랙 톤의 정형화된 의상과 구조적인 실루엣을 통해 인물들을 차가우면서도 카리스마 있는 존재로 표현하고자 한다. 의상의 미니멀하면서도 강렬한 대비는 초현실적인 세트 디자인과 어우러져 세계관의 통일성을 부여한다.



XG · GALA (
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

캐릭터 개성 극대화

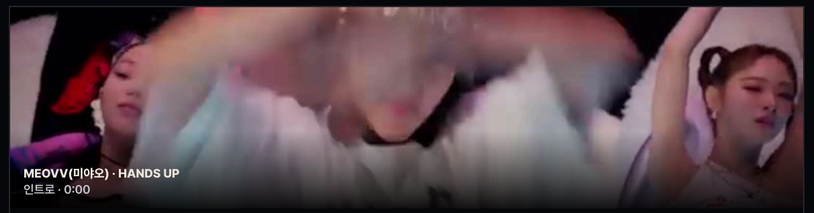
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 2.0% +2.0%p

현재 Trend corpus: 캐릭터 개성 극대화 등장
스타일링 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 은색 메탈릭 소재, 볼륨감 있는 실루엣, 독특한 헤어 액세서리를 조합하여 다채로운 캐릭터성을 지닌 외계적이거나 미래적인 비주얼을 구축하려 한다. 각 멤버마다 개성 있는 의상을 통해 SF 서사 속 개별 정체성을 부여하려는 의도로 읽힌다.



MEOVV(미야오) · HANDS UP
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Group Identity

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: Group Identity 등장
스타일링 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'street-utility' narrative, utilizing oversized cargo-style bottoms and distressed tops to create a dynamic, performance-ready look that feels grounded yet edgy.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Choreography Support

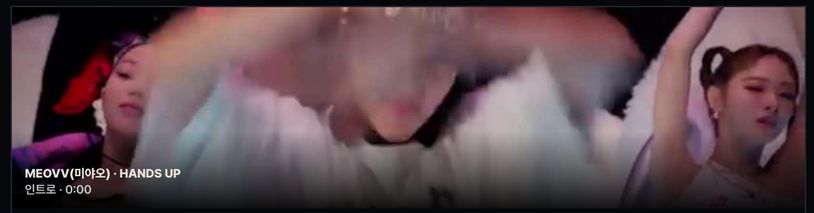
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: Choreography Support 등장
스타일링 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'street-utility' narrative, utilizing oversized cargo-style bottoms and distressed tops to create a dynamic, performance-ready look that feels grounded yet edgy.



MEOVV(미야오) · HANDS UP
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Visual Energy

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus: Visual Energy 등장
스타일링 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The styling emphasizes a 'street-utility' narrative, utilizing oversized cargo-style bottoms and distressed tops to create a dynamic, performance-ready look that feels grounded yet edgy.

STRUCTURED VISUAL TREND · 17/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 0:58

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Differentiate Members

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
Differentiate Members 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling utilizes a 'deconstructed streetwear' aesthetic, blending athletic-inspired pieces with heavy hardware to create a high-energy, rebellious visual language that complements the dynamic choreography.

XG · GALA (
프리훅 · 1:25

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

미래지향적 정체성 부여

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
미래지향적 정체성 부여 등장

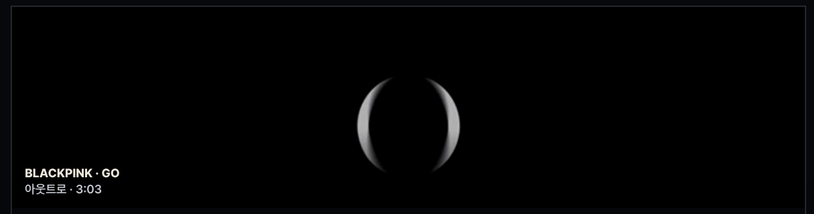
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 금속성 광택과 기하학적 형태의 패션 요소를 결합하여 인물을 현실의 인간이 아닌 고도의 기술로 재창조된 존재로 보이게 하려 한다. 또한 흰색과 청록색의 극단적인 대비를 통해 장면에 따라 인물의 분위기를 다채롭게 전환하는 의도로 읽힌다.



BLACKPINK · GO
아웃트로 · 3:03

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 캐릭터성 강화

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 캐릭터성 강화 등장

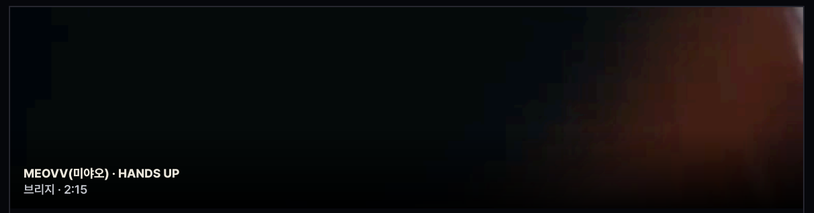
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

미래지향적인 실루엣과 화이트 톤의 의상을 선택하여 인물을 현대적이고 세련된 아이콘으로 형상화하려는 의도로 읽힌다. 단순한 색상과 독특한 구조적 디테일을 통해 인물의 퍼포먼스를 더욱 강조하려는 의도로 보인다.



MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:15

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

Climax Building

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
Climax Building 등장

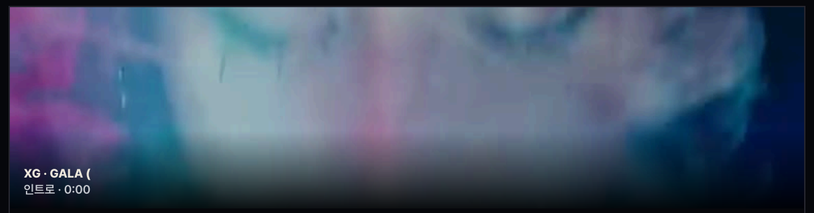
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The styling emphasizes a utilitarian, high-energy performance aesthetic. By layering oversized, structured outerwear over fitted, cropped base layers, the group achieves a silhouette that is both dynamic for movement and visually cohesive. The use of technical, matte fabrics creates a grounded, grounded...



XG · GALA (
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

미래지향적 세계관 시각화

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
미래지향적 세계관 시각화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 은색 메탈릭 소재, 볼륨감 있는 실루엣, 독특한 헤어 액세서리를 조합하여 다채로운 캐릭터성을 지닌 외계적이거나 미래적인 비주얼을 구축하려 한다. 각 멤버마다 개성 있는 의상을 통해 SF 서사 속 개별 정체성을 부여하려는 의도로 읽힌다.

진 (Jin) · Don
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 일상성 강조

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 일상성 강조 등장

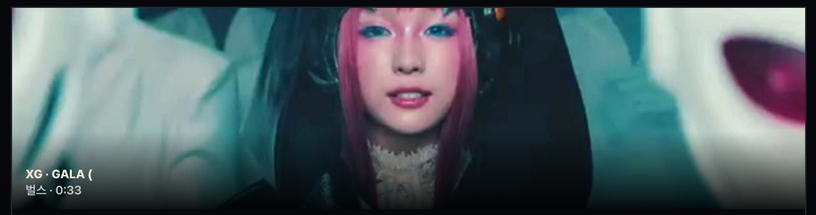
스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 꾸밈없는 모습을 강조하여 일상적이고 진솔한 감정을 전달하려는 의도로 읽힌다. 화려한 장식보다는 기본 아이템을 선택하여 인물의 내면적 고독과 순수함을 부각하려는 의도로 보인다.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

SF 장르적 특성 극대화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
SF 장르적 특성 극대화 등장

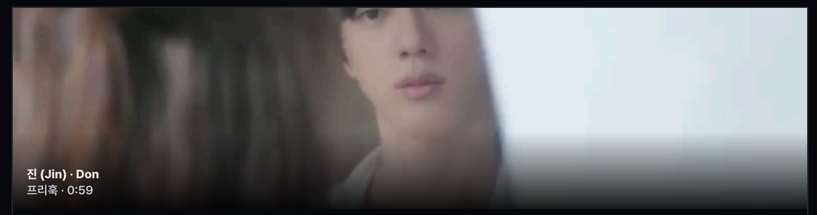
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 미래지향적이고 기괴한 형태의 헤드피스와 유니폼 스타일을 결합하여 독보적인 SF 세계관을 구축하려 한다. 이를 통해 대중적인 아이돌의 이미지에서 벗어나 기계적이거나 변형된 초월적 존재로서의 정체성을 부각한다.



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

감정 전달

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
감정 전달 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 복장을 단순한 화이트 셔츠로 통일하여 복잡한 서사보다는 인물 자체의 표정과 감정에 집중하게 하려는 의도로 읽힙니다. 절제된 스타일링은 인물이 처한 공간의 변화와 대비되어 인물의 순수함을 강조합니다.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

감정적 순수함 표현

실험적 사례

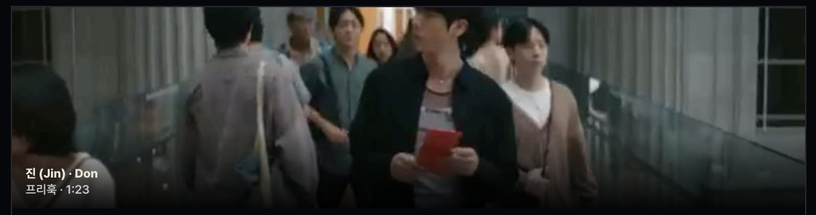
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
감정적 순수함 표현 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 꾸밈없는 모습을 강조하여 일상적이고 진솔한 감정을 전달하려는 의도로 읽힌다. 화려한 장식보다는 기본 아이템을 선택하여 인물의 내면적 고독과 순수함을 부각하려는 의도로 보인다.



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

군중과의 시각적 대비

실험적 사례

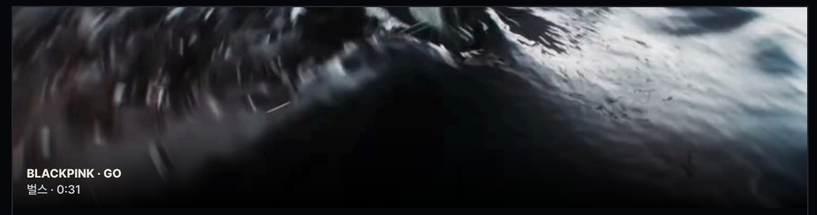
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
군중과의 시각적 대비 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

감독은 인물에게 블랙 셔츠와 메쉬 소재의 이너를 조합하여 일상적인 공간 속에서도 인물만의 독특한 개성을 드러내려는 의도로 읽힌다. 화려하지 않은 절제된 패션을 통해 인물이 처한 상황의 쓸쓸함과 내면의 복잡함을 강조하려는 의도로 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

미래지향적 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
미래지향적 분위기 조성 등장

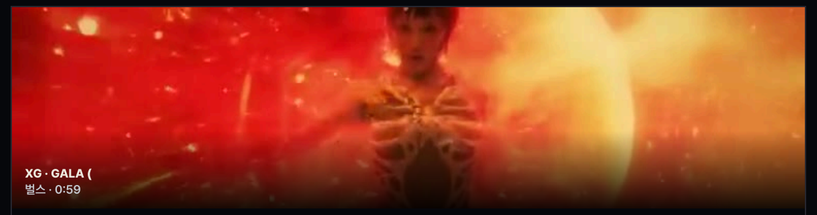
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물의 움직임을 방해하지 않으면서도 미래지향적이고 강인한 이미지를 구축하기 위해 선택된 스타일로 읽힌다. 절제된 색상과 소재를 통해 인물의 카리스마를 극대화하려는 의도로 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

미래지향적 캐릭터 정체성 확립

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
미래지향적 캐릭터 정체성 확립 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

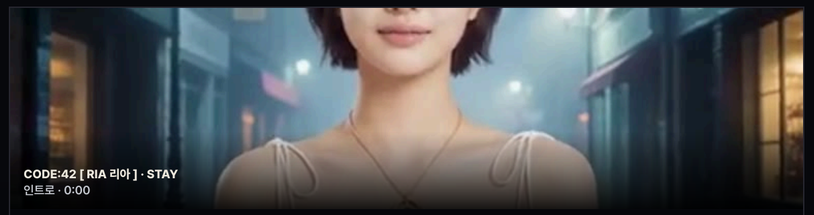
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 크롬 광택과 메탈릭 소재의 의상을 통해 인물을 미래 세계의 사이보그적 존재로 형상화하는 의도로 읽힌다. 또한, 신체 곡선을 따라 흐르는 유기적 형태의 장신구와 글로시한 질감을 통해 시각적인 압도감을 준다.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

서정적 분위기 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
서정적 분위기 강화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 순수하고 청초한 이미지를 강조하기 위해 화이트 계열의 의상과 미니멀한 액세서리를 선택했다. 이를 통해 인물이 지닌 내면의 아픔과 대비되는 순수한 감성을 시각적으로 부각시키려 한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
아웃트로 · 3:02

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

서정적 이미지 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
서정적 이미지 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
패스텔 톤의 의상과 디테일을 통해 부드럽고 순수한 인물의 이미지를 강조하고자 하는 의도로 읽힌다. 배경의 야날로그 세트와 조화을 이루며 전체적인 서정적 세계관을 완성한다.

BLACKPINK · GO
죽 · 1:47

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

세계관과의 시각적 일체감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관과의 시각적 일체감 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
인물을 기계적 세계관의 일부로 통합하기 위해 광택이 나는 소재와 구조적인 의상을 선택한 것으로 읽힌다. 인물의 의상을 어두운 톤으로 통일하여 주변의 밝은 기계적 구조물과 대비시키고, 인물의 존재감을 더욱 부각하려는 의도로 보인다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

세계관의 동화적 결을 강화

실험적 사례

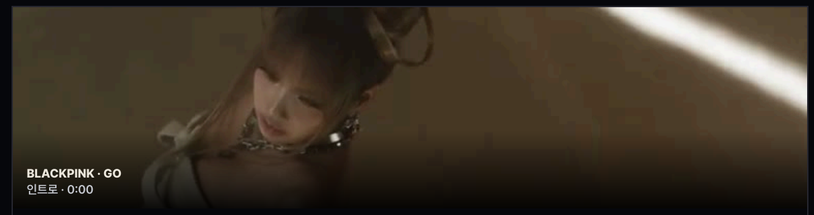
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 동화적 결을 강화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 클래식한 드레스와 파스텔톤의 의상을 통해 클래식한 동화 속 주인공의 이미지를 시각화한다. 정교한 헤어 액세서리와 빈티지한 주얼리를 매치해 신비롭고 우아한 인물 상을 구축한다.



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

세계관의 미래지향적 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 미래지향적 분위기 조성 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 인물을 미래지향적이고 차가운 분위기의 의상으로 스타일링하여 비현실적인 세계관을 구축하려는 의도로 읽힌다. 금속성 액세서리와 절개된 실루엣을 통해 인물의 강인함과 세련된 이미지를 동시에 전달하고 있다.

XG · GALA (
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

세계관의 시각적 단서 제공

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 시각적 단서 제공 등장

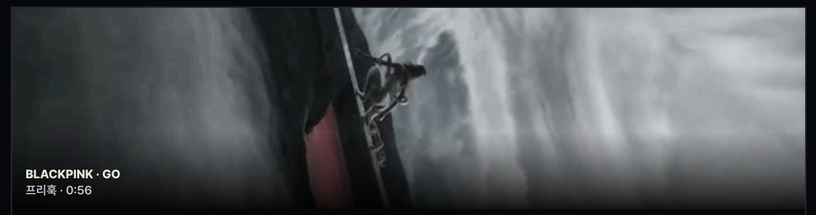
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 미래지향적이고 초현실적인 세계관을 구축하기 위해 금속성과 전통적 드레스 형태를 결합한 파격적인 패션을 선택했다. 이를 통해 인물을 인간을 넘어선 초월적이거나 신화적인 존재로 시각화하고자 한 것으로 읽힌다.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



BLACKPINK · GO
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

세계관의 차가운 톤 유지

실험적 사례

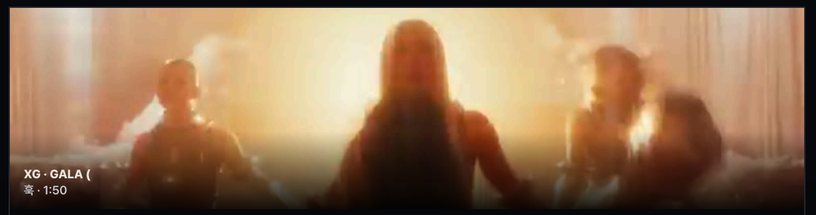
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 차가운 톤 유지 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 인물의 의상과 액세서리를 통해 차가운 미래 세계관을 시각화하고, 인물의 신체적 특징을 강조하여 강렬한 인상을 남기려는 의도로 읽힙니다. 또한, 의상의 질감과 형태를 통해 인물을 기계적이고 정교한 존재로 보이게 하려는 의도로 읽힙니다.



XG · GALA (
혹 · 1:50

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

세계관의 컨셉 구체화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 컨셉 구체화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 전위적인 형태의 모자와 메탈릭한 의상을 통해 시각적 충격을 주고 독보적인 아티스트의 이미지를 구축하려 한 것으로 읽힌다. 또한 화이트 가운을 입은 인물들과 대비되는 강렬한 컬러 의상을 통해 인물의 중심성을 강조하고자 했다.

aespa 에스파 · LEMONADE
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

세계관의 컨셉트 전달

실험적 사례

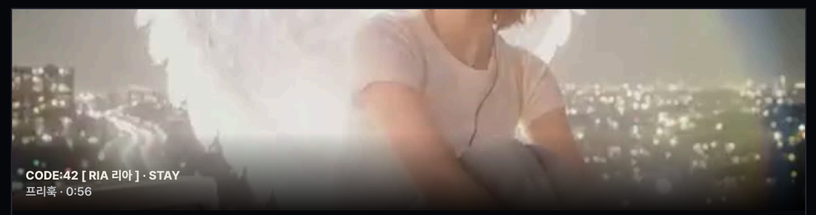
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 컨셉트 전달 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 클래식한 테일러드 의상과 대담한 액세서리를 조합하여 세련되면서도 미래지향적인 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 다양한 소재와 색상의 대비를 통해 각기 다른 인물의 개성과 세계관 내 입지를 시각적으로 차별화하는 것으로 보인다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

세계관의 판타지적 색채 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세계관의 판타지적 색채 강화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 클래식한 레이스 드레스와 현대적인 캐주얼 웨어를 교차 배치하여 과거와 미래, 현실과 환상이 공존하는 독창적인 스타일 세계관을 구축하려 읽힌다. 이를 통해 순수함과 세련된 감성을 동시에 전달하여 인물의 다채로운 매력을 부각하려 읽힌다.

진 (Jin) · Don
아웃트로 · 3:06

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

시각적 단순화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 단순화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향
인물의 감정에 집중할 수 있도록 화려한 장식을 배제하고 흰색 티셔츠와 민소매라는 단순한 의상을 선택한 것으로 읽힙니다. 이러한 스타일링은 인물의 순수함과 동시에 현재 느끼는 공허함을 시각적으로 대변합니다.

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

시각적 대비 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 대비 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

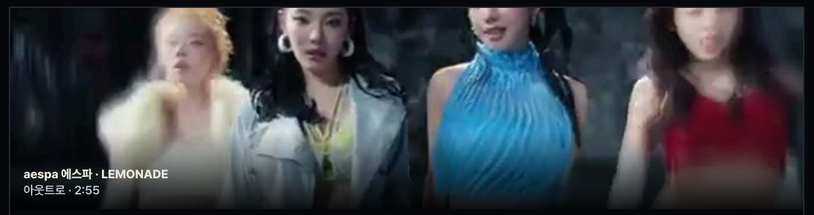
연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 인물을 비현실적인 존재로 보이게 하기 위해 미니멀하면서도 구조적인 의상을 선택한 것으로 읽힌다. 이는 인물의 신체 실루엣을 강조함과 동시에 초현실적인 공간과 조화를 이루어 세련된 이미지를 구축하려는 의도로 보인다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 21/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



aespa 에스파 · LEMONADE
아웃트로 · 2:55

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

시각적 리듬감 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 리듬감 부여 등장

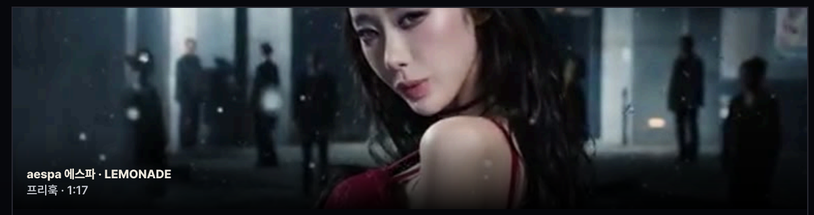
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

강독은 비비드한 컬러와 메탈릭한 디테일이 결합된 의상을 통해 강렬한 퍼포먼스 아웃트로의 시각적 에너지를 극대화하려 한다. 다채로운 색감의 조합은 개성 있는 인물들의 캐릭터를 선명하게 각인시킨다.



aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 1:17

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

시각적 리듬감 생성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 리듬감 생성 등장

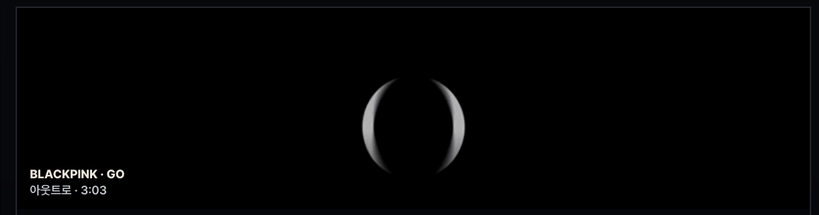
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 다채로운 색감과 복고풍 액세서리를 조합하여 개성 있는 청춘의 이미지를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 의상의 질감과 형태 변화를 통해 각 컷마다 다른 인물의 매력을 강조한다.



BLACKPINK · GO
아웃트로 · 3:03

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

시각적 임팩트 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 임팩트 부여 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

미래지향적인 실루엣과 화이트 톤의 의상을 선택하여 인물을 현대적이고 세련된 아이콘으로 형상화하려는 의도로 읽힌다. 단순한 색상과 독특한 구조적 디테일을 통해 인물의 퍼포먼스를 더욱 강조하려는 의도로 보인다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

시대적 무드 형성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시대적 무드 형성 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 키치한 그래픽 티셔츠와 액세서리를 조합하여 1990년대 후반과 2000년대 초반의 레트로 팝 감성을 재현하려는 의도로 읽힌다. 인물의 개성 넘치는 캐릭터성과 자유로운 에너지를 패션 언어로 시각화한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물 간 시각적 대비 형성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물 간 시각적 대비 형성 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 클래식한 테일러드 의상과 대담한 액세서리를 조합하여 세련되면서도 미래지향적인 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 다양한 소재와 색상의 대비를 통해 각기 다른 인물의 개성과 세계관 내 입지를 시각적으로 차별화하는 것으로 보인다.

진 (Jin) · Don
아웃트로 · 3:06

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물 감정 투영

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물 감정 투영 등장

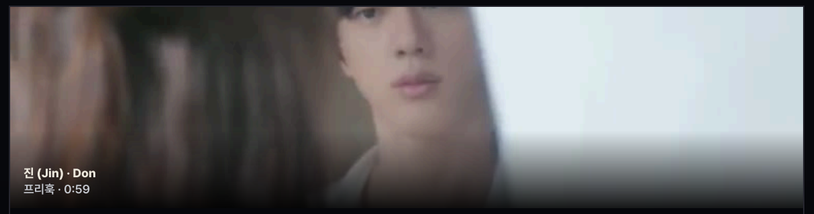
스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 감정에 집중할 수 있도록 화려한 장식을 배제하고 흰색 티셔츠와 민소매라는 단순한 의상을 선택한 것으로 읽힙니다. 이러한 스타일링은 인물의 순수함과 동시에 현재 느끼는 공허함을 시각적으로 대변합니다.

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



진 (Jin) · Don
프리훅 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물 강조

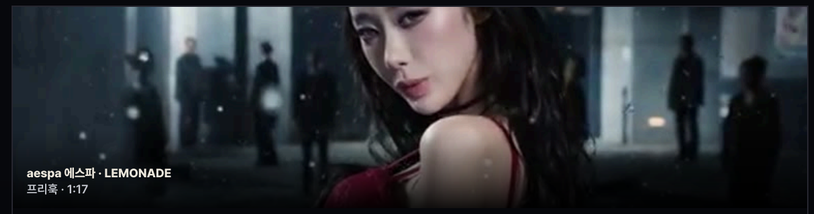
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 인물 강조 등장
스타일링 기능 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

인물의 복장을 단순한 화이트 셔츠로 통일하여 복잡한 서사보다는 인물 자체의 표정과 감정에 집중하게 하려는 의도로 읽힙니다. 절제된 스타일링은 인물이 처한 공간의 변화와 대비되어 인물의 순수함을 강조합니다.



aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 1:17

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물 개성 부각

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 인물 개성 부각 등장
스타일링 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 다채로운 색감과 복고풍 액세서리를 조합하여 개성 있는 청춘의 이미지를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 의상의 질감과 형태 변화를 통해 각 컷마다 다른 인물의 매력을 강조한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:30

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물 캐릭터 시각화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 인물 캐릭터 시각화 등장
스타일링 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 블랙과 네온 컬러, 그리고 복고풍 레트로 스타일부터 제복 형태의 의상까지 다양하게 배치하여 세계관의 다채로움과 인물들의 개성을 강조하려 한다. 의상의 시각적 대비를 통해 퍼포먼스의 몰입도를 높이고 각 장면에 어울리는 콘셉트를 완성한다.

BLACKPINK · GO
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물 캐릭터성 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 인물 캐릭터성 강화 등장
스타일링 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 인물의 의상과 액세서리를 통해 차가운 미래 세계관을 시각화하고, 인물의 신체적 특징을 강조하여 강렬한 인상을 남기려는 의도로 읽힙니다. 또한, 의상의 질감과 형태를 통해 인물을 기계적이고 정교한 존재로 보이게 하려는 의도로 읽힙니다.

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물 캐릭터화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 인물 캐릭터화 등장
스타일링 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 인물을 비현실적인 존재로 보이게 하기 위해 미니멀하면서도 구조적인 의상을 선택한 것으로 읽힌다. 이는 인물의 신체 실루엣을 강조함과 동시에 초현실적인 공간과 조화를 이루어 세련된 이미지를 구축하려는 의도로 보인다.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물별 개성 부각

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 인물별 개성 부각 등장
스타일링 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 복고적인 요소와 현대적인 질감을 결합한 스타일링을 통해 독특한 개성과 세련된 비주얼 아이덴티티를 구축하려는 의도로 읽힌다. 다양한 컬러와 소재의 대비를 통해 인물의 시각적 존재감을 극대화한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 23/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

인물의 감정적 절제 표현

실험적 사례

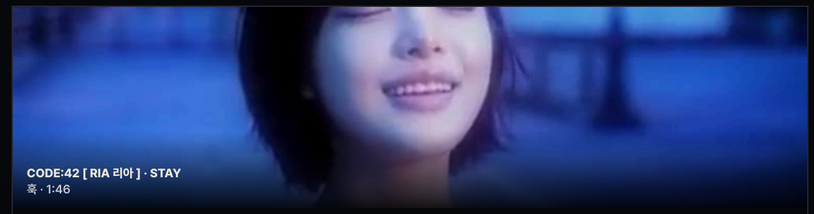
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 감정적 절제 표현 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 감정선에 집중할 수 있도록 장식적인 요소를 배제한 절제된 스타일을 선택한 것으로 읽힌다. 어두운 톤의 의상을 통해 인물이 공간 속에 자연스럽게 녹아들면서도 고립된 존재임을 드러내려는 의도로 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

인물의 개성과 트렌디함 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 개성과 트렌디함 강조 등장

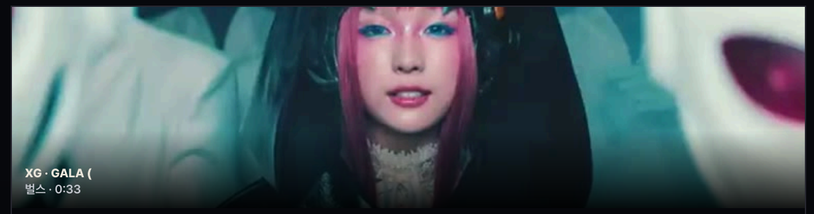
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 레트로하면서도 키치한 감성의 Y2K 스타일링을 통해 힙하고 트렌디한 인물의 캐릭터를 구축하고자 했다. 어두운 배경과 대비되는 선명한 컬러와 독특한 액세서리로 시각적 주목도를 높인다.



Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

인물의 비현실적 아우라 생성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 비현실적 아우라 생성 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 미래지향적이고 기괴한 형태의 헤드피스와 유니폼 스타일을 결합하여 독보적인 SF 세계관을 구축하려 한다. 이를 통해 대중적인 아이돌의 이미지에서 벗어나 기계적이거나 변형된 초월적 존재로서의 정체성을 부각한다.

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

인물의 순수하고 사랑스러운 매력 극대화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 순수하고 사랑스러운 매력 극대화 등장

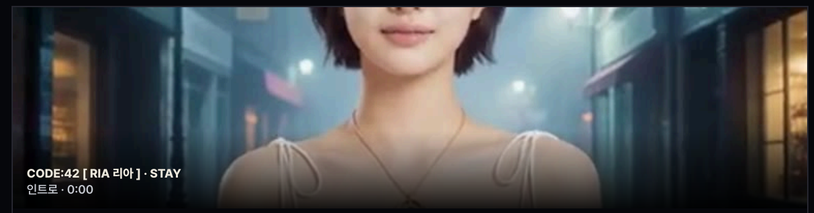
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 파스텔톤과 꽃무늬 패턴의 의상을 통해 순수하고 동화적인 캐릭터의 이미지를 구축하려 한다. 또한 단정한 실루엣과 메이크업 요소들을 결합하여 로맨틱하고 몽환적인 비주얼 컨셉을 완성하려 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

인물의 순수하고 청초한 매력 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 순수하고 청초한 매력 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 순수하고 청초한 이미지를 강조하기 위해 화이트 계열의 의상과 미니멀한 액세서리를 선택했다. 이를 통해 인물이 지닌 내면의 아픔과 대비되는 순수한 감성을 시각적으로 부각시키려 한다.

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

인물의 순수함 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 순수함 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 파스텔톤의 드레스와 케주얼한 의상을 통해 순수하고 몽환적인 판타지 세계관을 구축하고자 한다. 화면에서는 의상의 형태와 색감이 인물의 청순한 분위기를 배가시키며 장면 전반의 동화적인 감성을 시각적으로 완성하는 의도로 읽힌다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 24/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
아웃트로 · 3:02

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 순수함 부각

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 순수함 부각 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
파스텔 톤의 의상과 디테일을 통해 부드럽고 순수한 인물의 이미지를 강조하고자 하는 의도로 읽힌다. 배경의 아날로그 세트와 조화를 이루며 전체적인 서정적 세계관을 완성한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 순수함과 로맨틱한 분위기 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 순수함과 로맨틱한 분위기 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 클래식한 드레스와 파스텔톤의 의상을 통해 클래식한 동화 속 주인공의 이미지를 시각화한다. 정교한 헤어 액세서리와 빈티지한 주얼리를 매치해 신비롭고 우아한 인물 상을 구축한다.

진 (Jin) · Don
훅 · 1:49

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 심리적 상태 투영

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 심리적 상태 투영 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향
인물의 감정에 집중할 수 있도록 화려한 장식을 배제하고 절제된 실루엣과 무채색 계열의 의상을 선택한 것으로 읽힌다. 인물의 자연스러운 움직임을 방해하지 않는 편안한 핏을 통해 일상적인 서사를 강조하려는 의도로 보인다.

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 초월적 정체성 강조

실험적 사례

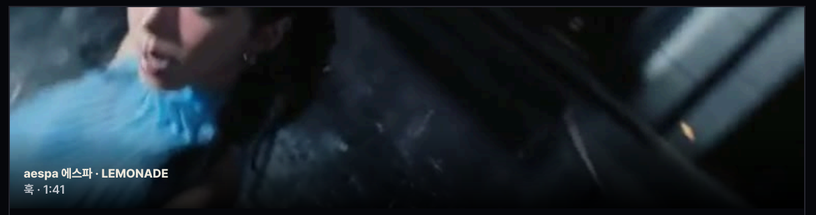
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 초월적 정체성 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
인물의 신체적 특징을 극대화하는 타이트한 의상을 선택하여 미래지향적이고 초월적인 이미지를 구축하려는 의도로 읽힌다. 신체와 결합된 오브젝트를 통해 인물이 인간과 기계 혹은 판타지적 존재의 경계에 있음을 표현하려는 의도로 보인다.



aespa 에스파 · LEMONADE
훅 · 1:41

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 캐릭터 구별

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 캐릭터 구별 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 빈티지한 베레모와 칼라가 있는 드레스부터 단정한 제복 스타일의 의상, 그리고 다채로운 컬러의 믹스매치 룩까지 다양한 스타일을 배치하여 장면에 따라 변모하는 인물의 캐릭터성을 시각적으로 극대화하려 했다. 의상의 형태와 소재의 대비를 통해 각 세트의 무드와 유기적으로 어우러지도록 연출했다.

XG · GALA (
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 캐릭터성 극대화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 캐릭터성 극대화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 미래지향적이고 초현실적인 세계관을 구축하기 위해 금속성과 전통적 드레스 형태를 결합한 파격적인 패션을 선택했다. 이를 통해 인물을 인간을 넘어선 초월적이거나 신화적인 존재로 시각화하고자 한 것으로 읽힌다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 25/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:14

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

인물의 활동성 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 활동성 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 일상적인 모습과 여정의 긴박함을 자연스럽게 표현하기 위해 편안하면서도 활동적인 의상을 선택한 것으로 읽힙니다. 과도한 장식보다는 인물의 움직임에 집중할 수 있는 실루엣을 통해 서사의 몰입도를 높이려는 의도입니다.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

장면 간 분위기 전환

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면 간 분위기 전환 등장

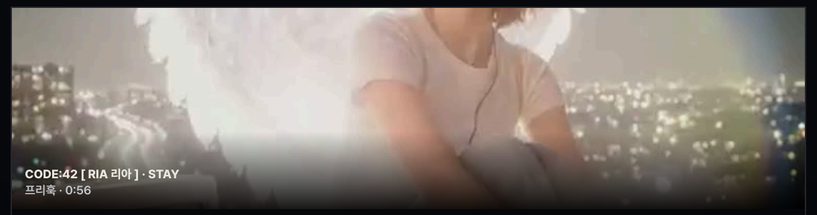
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 복고적인 요소와 현대적인 질감을 결합한 스타일링을 통해 독특한 개성과 세련된 비주얼 아이덴티티를 구축하려는 의도로 읽힌다. 다양한 컬러와 소재의 대비를 통해 인물의 시각적 존재감을 극대화한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

장면 전환에 따른 감정선 변화 표현

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면 전환에 따른 감정선 변화 표현 등장

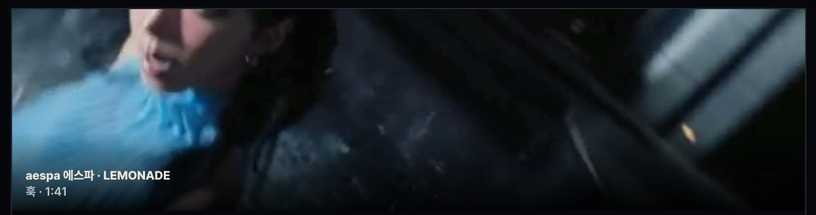
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 클래식한 레이스 드레스와 현대적인 캐주얼 웨어를 교차 배치하여 과거와 미래, 현실과 환상이 공존하는 독창적인 스타일 세계관을 구축하려 읽힌다. 이를 통해 순수함과 세련된 감성을 동시에 전달하여 인물의 다채로운 매력을 부각하려 읽힌다.



aespa 에스파 · LEMONADE
훅 · 1:41

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

장면별 세계관 전환 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면별 세계관 전환 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 빈티지한 베레모와 칼라가 있는 드레스부터 단정한 제복 스타일의 의상, 그리고 다채로운 컬러의 믹스매치 룩까지 다양한 스타일을 배치하여 장면에 따라 변모하는 인물의 캐릭터성을 시각적으로 극대화하려 했다. 의상의 형태와 소재의 대비를 통해 각 세트의 무드와 유기적으로 어우러지도록 연출했다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
훅 · 1:46

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

장면의 영감 어린 분위기 전달

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면의 영감 어린 분위기 전달 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 레트로하면서도 키치한 감성의 Y2K 스타일링을 통해 힙하고 트렌디한 인물의 캐릭터를 구축하고자 했다. 어두운 배경과 대비되는 선명한 컬러와 독특한 액세서리로 시각적 주목도를 높인다.

진 (Jin) · Don
훅 · 1:49

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

장면의 톤앤매너 유지

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면의 톤앤매너 유지 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

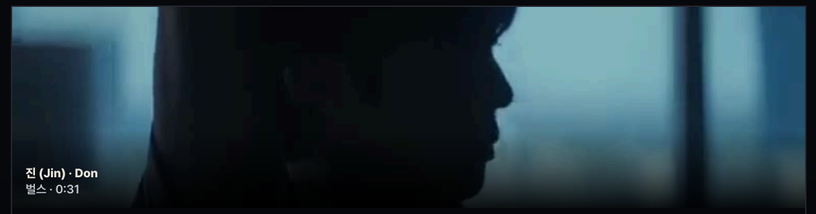
제작 활용 방향

인물의 감정에 집중할 수 있도록 화려한 장식을 배제하고 절제된 실루엣과 무채색 계열의 의상을 선택한 것으로 읽힌다. 인물의 자연스러운 움직임을 방해하지 않는 편안한 핏을 통해 일상적인 서사를 강조하려는 의도로 보인다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 26/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

정적인 분위기 형성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
정적인 분위기 형성 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 일상적이고 꾸밈없는 모습을 보여주기 위해 편안한 스트라이프 티셔츠를 선택한 것으로 읽힙니다. 화려함보다는 인물의 자연스러운 상태를 강조하여 관객이 인물의 감정에 더 몰입하게 하려는 의도로 보입니다.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

조명과의 상호작용을 통한 시각적 효과 증대

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
조명과의 상호작용을 통한 시각적 효과 증대 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 금속 광택이 도는 의상과 독특한 헤어 스타일링을 통해 현실을 벗어난 미래의 아이돌 이미지를 구축하려 했다. 인물의 움직임에 따라 빛을 반사하는 소재를 선택하여 퍼포먼스 순간의 시각적 역동성을 배가시키려 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

캐릭터 개성 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
캐릭터 개성 강조 등장

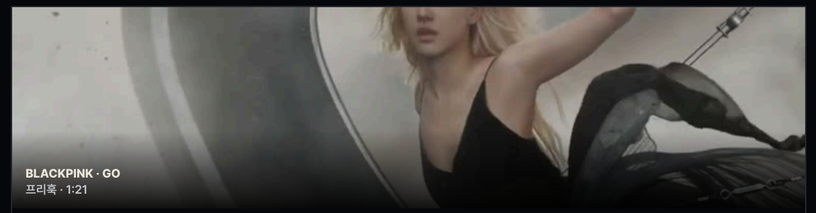
스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 클래식한 테일러드 의상과 대담한 액세서리를 조합하여 세련되면서도 미래지향적인 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 다양한 소재와 색상의 대비를 통해 각기 다른 인물의 개성과 세계관 내 입지를 시각적으로 차별화하는 것으로 보인다.



Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

캐릭터성 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
캐릭터성 강화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

깃털 장식과 메탈릭한 디테일을 조합하여 인물을 비현실적이고 세련된 존재로 보이게 하려는 의도로 읽힌다. 어두운 톤의 의상을 통해 공간의 차가운 분위기와 조화를 이루도록 설계되었다.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

캐릭터의 독창성 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
캐릭터의 독창성 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 전위적인 형태의 모자와 메탈릭한 의상을 통해 시각적 충격을 주고 독보적인 아티스트의 이미지를 구축하려 한 것으로 읽힌다. 또한 화이트 가운을 입은 인물들과 대비되는 강렬한 컬러 의상을 통해 인물의 중심성을 강조하고자 했다.

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

캐릭터의 차가운 이미지 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
캐릭터의 차가운 이미지 구축 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

인물을 기계적 세계관의 일부로 통합하기 위해 광택이 나는 소재와 구조적인 의상을 선택한 것으로 읽힌다. 인물의 의상을 어두운 톤으로 통일하여 주변의 밝은 기계적 구조물과 대비시키고, 인물의 존재감을 더욱 부각하려는 의도로 보인다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 27/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165

aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:30

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

콘셉트 차별화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
콘셉트 차별화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 블랙과 네온 컬러, 그리고 복고풍 레트로 스타일부터 제복 형태의 의상까지 다양하게 배치하여 세계관의 다채로움과 인물들의 개성을 강조하려 한다. 의상의 시각적 대비를 통해 퍼포먼스의 몰입도를 높이고 각 장면에 어울리는 콘셉트를 완성한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
벌스 · 0:29

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

판타지적 세계관과 시각적 조화 유지

실험적 사례

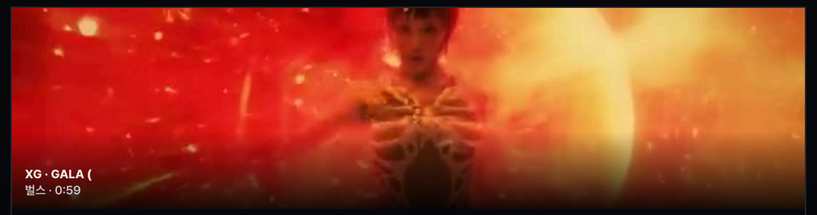
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
판타지적 세계관과 시각적 조화 유지 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 파스텔톤과 꽃무늬 패턴의 의상을 통해 순수하고 동화적인 캐릭터의 이미지를 구축하려 한다. 또한 단정한 실루엣과 메이크업 요소들을 결합하여 로맨틱하고 몽환적인 비주얼 컨셉을 완성하려 읽힌다.



XG · GALA (
벌스 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

퍼포먼스의 시각적 리듬감 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
퍼포먼스의 시각적 리듬감 강화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 크롬 광택과 메탈릭 소재의 의상을 통해 인물을 미래 세계의 사이보그적 존재로 형상화하는 의도로 읽힌다. 또한, 신체 곡선을 따라 흐르는 유기적 형태의 장신구와 글로시한 질감을 통해 시각적인 압도감을 준다.

XG · GALA (
혹 · 2:17

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

퍼포먼스의 시각적 집중도 상승

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
퍼포먼스의 시각적 집중도 상승 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 미래지향적이고 해체주의적인 형태의 의상과 독특한 헤어·모자 액세서리를 통해 범지구적이고 초월적인 아티스트의 정체성을 구축한다. 화이트와 실버 톤의 메탈릭한 소재를 사용하여 가상 세계관의 차가운 질감을 극대화한다.

XG · GALA (
프리훅 · 1:25

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

퍼포먼스의 시각적 타격감 강화

실험적 사례

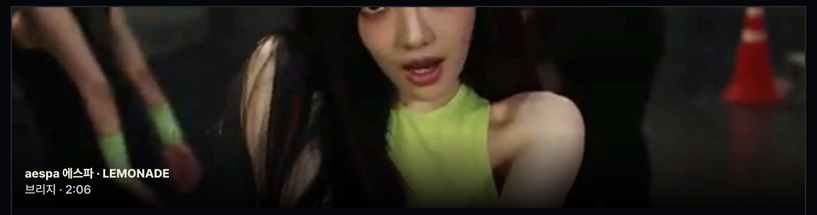
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
퍼포먼스의 시각적 타격감 강화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 금속성 광택과 기하학적 형태의 패션 요소를 결합하여 인물을 현실의 인간이 아닌 고도의 기술로 재창조된 존재로 보이게 하려 한다. 또한 흰색과 청록색의 극단적인 대비를 통해 장면에 따라 인물의 분위기를 다채롭게 전환하는 의도로 읽힌다.



aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:06

Category · 지금 유행하는 Styling Dimension · 스타일링 기능

퍼포먼스의 역동성 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
퍼포먼스의 역동성 강조 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

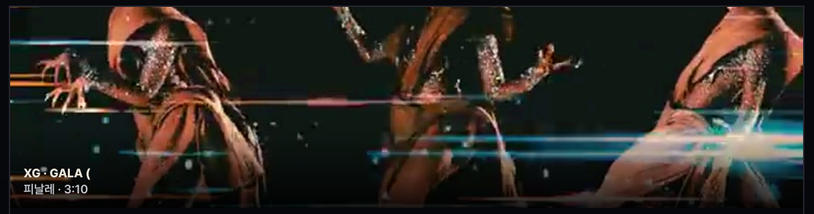
연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 네온 컬러와 메탈릭 소재를 활용하여 미래지향적이면서도 강렬한 에너지를 발산하는 아이돌의 정체성을 부각한다. 무채색 배경과 대비되는 선명한 의상 색상으로 시각적 집중도를 높인다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 28/28

지금 유행하는 Styling

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 104 · 고유 장면 663 · 이미지 근거 164/165



XG® GALA (
피날레 · 3:10

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

퍼포먼스의 일체감 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
퍼포먼스의 일체감 강화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 미래지향적인 세계관의 완결성을 보여주기 위해 광택 소재와 독특한 실루엣의 의상을 선택한 것으로 읽힌다. 멤버들의 통일된 의상 스타일이 우주적 공간 배경과 어우러져 그룹의 압도적인 존재감을 각인시킨다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:14

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

현실적 캐릭터 구축

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
현실적 캐릭터 구축 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

인물의 일상적인 모습과 여정의 긴박함을 자연스럽게 표현하기 위해 편안하면서도 활동적인 의상을 선택한 것으로 읽힙니다. 과도한 장식보다는 인물의 움직임에 집중할 수 있는 실루엣을 통해 서사의 몰입도를 높이려는 의도입니다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Styling | Dimension · 스타일링 기능

환상적 세계관 시각화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
환상적 세계관 시각화 등장

스타일링 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 파스텔톤의 드레스와 케주얼한 의상을 통해 순수하고 몽환적인 판타지 세계관을 구축하고자 한다. 화면에서는 의상의 형태와 색감이 인물의 청순한 분위기를 배가시키며 장면 전반의 동화적인 감성을 시각적으로 완성하는 의도로 읽힌다.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Cinematic

포화 상태

이전 기간	현재 기간	
100.0%	94.3%	-5.7%p

현재 Trend corpus
Cinematic 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Cinematic 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

ATEEZ(에이티즈) · Ash
프리훅 · 1:16

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Hyper-real

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
40.0%	28.6%	-11.4%p

현재 Trend corpus
Hyper-real 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Hyper-real 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
프리훅 · 1:22

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Digital

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
20.0%	15.2%	-4.8%p

현재 Trend corpus
Digital 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Dystopian Transformation · Duality and Psychological Fragmentation · Surreal Urban Dystopia with Y2K Cyber-Rebellion · Surreal Urban Dystopia

제작 활용 방향
Digital 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

BLACKPINK · GO
홖 · 1:47

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Digital Clean

실험적 사례

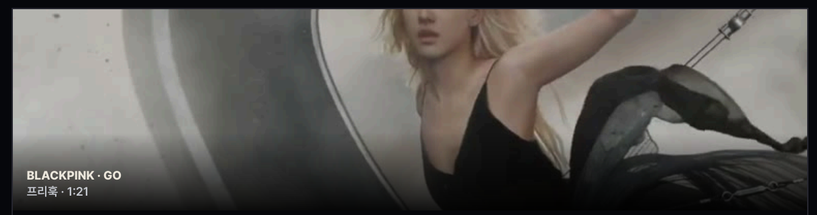
이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
Digital Clean 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
이미지의 선명도를 높이고 디지털 노이즈를 제어하여 매끄럽고 인공적인 질감을 구현함으로써 가상 세계의 완벽함을 표현하려는 의도로 읽힌다. 물의 움직임과 기계적 구조물의 질감을 대비시켜 시각적 쾌감을 극대화하려는 의도로 보인다.



BLACKPINK · GO
프리훅 · 1:21

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

몽환적이고 부드러운 질감

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적이고 부드러운 질감 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
모션 블러와 소프트 포커스를 활용하여 인물의 움직임을 몽환적으로 표현하고 현실과 분리된 느낌을 주려는 의도로 읽힌다. 색보정을 통해 전체적으로 채도를 낮추어 차갑고 정적인 분위기를 강조한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

몽환적이고 부드러운 질감의 디지털 영상

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적이고 부드러운 질감의 디지털 영상 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 글로우 효과와 그래픽 드로잉 오버레이를 활용하여 현실과 상상의 경계를 지우고 기억 속 한 장면 같은 질감을 구현하려 한다. 화면에서는 빗의 번짐과 손글씨풍 그래픽 효과를 통해 서정적인 동화 속 세계관을 시각적으로 극대화하는 의도로 읽힌다.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

진 (Jin) · Don
아웃트로 · 3:06

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Clean

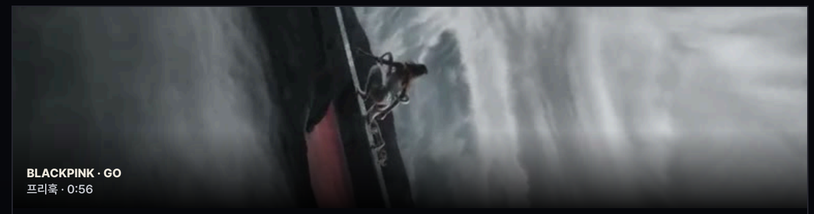
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Clean 등장
이미지 성격 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

이미지의 질감을 과도하게 변형하지 않고 선명하고 깨끗하게 유지하여 인물의 표정과 감정을 있는 그대로 전달하려는 의도로 읽힙니다. 후반 작업에서의 절제된 처리는 장면의 사실성을 높여 관객이 인물의 감정에 더 깊이 공감하게 합니다.



BLACKPINK · GO
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Crisp And Clean

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

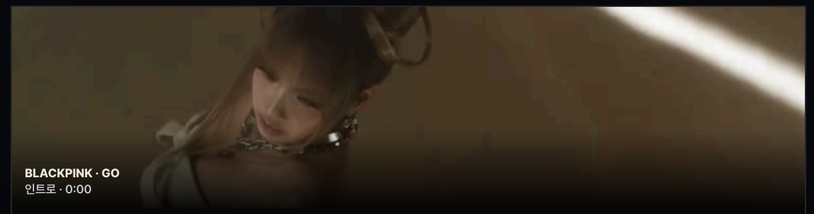
현재 Trend corpus: Crisp And Clean 등장
이미지 성격 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 선명한 이미지와 정교한 합성을 통해 인물이 가상 공간에 완벽히 녹아든 것처럼 보이게 하려는 의도로 읽힙니다. 또한, 미세한 질감 처리를 통해 인물의 피부와 배경의 이질감을 줄이고 세계관의 완성도를 높이려는 의도로 읽힙니다.



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Digital Processed

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Digital Processed 등장
이미지 성격 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 후반 작업을 통해 영상에 부드러운 질감과 빛의 번짐 효과를 더하여 현실과 꿈의 경계에 있는 듯한 몽환적인 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 인물과 배경의 질감을 다르게 처리하여 공간의 깊이감을 더하고 있다.

MEOVV(미야오) · In my hands
프리훅 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Digital, Stylized, And Retro Influenced

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Digital, Stylized, And Retro Influenced 등장
이미지 성격 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The post-production intentionally degrades the image quality with retro television framing and graphic overlays to evoke a nostalgic, broadcast-media aesthetic that contrasts with the clean, modern studio footage.

BLACKPINK · GO
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Sharp And Dynamic

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Sharp And Dynamic 등장
이미지 성격 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

빠른 움직임과 물의 질감을 선명하게 포착하여 시각적 쾌감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 후반 작업을 통해 인물의 움직임에 속도감을 부여하고 강렬한 인상을 남기려는 의도로 읽힌다.

진 (Jin) · Don
프리훅 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

Soft Focus

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Soft Focus 등장
이미지 성격 분석 가능: 장면

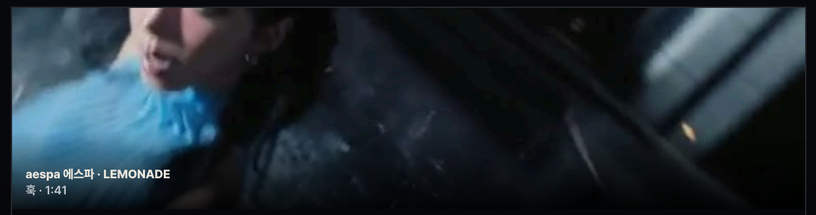
제작 활용 방향

전반적으로 소프트한 포커스와 낮은 대비를 통해 기억 속의 장면처럼 아련한 질감을 구현하려는 의도로 읽힌다. 디지털 노이즈를 억제하고 부드러운 하이라이트 글로우를 추가하여 인물의 감정적 깊이를 더한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 3/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

깨끗한 디지털 질감에 적당한 대비가 적용된 선명한 화면

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
깨끗한 디지털 질감에 적당한 대비가 적용된 선명한 화면 등장

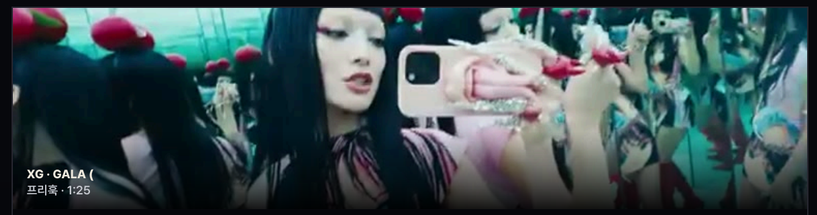
이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 전반적으로 높은 선명도와 정돈된 채색을 통해 뮤직비디오의 세련된 미감과 피사체의 디테일을 강조하려는 의도로 읽힌다. 컷 전환에 맞추어 인물의 클로즈업과 역동적인 퍼포먼스의 질감을 매끄럽게 연결하여 시각적 몰입감을 높인다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

디지털 글itch와 고대비 색보정이 가미된 선명한 텍스처

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 글itch와 고대비 색보정이 가미된 선명한 텍스처 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 디지털 노이즈와 글itch 효과를 후반 작업으로 추가하여 현실 공간이 아님을 시각적으로 각인시키려 한다. 또한 선명한 채도와 빛의 번짐 효과를 통해 미래지향적이고 환몽적인 분위기를 완성하는 의도로 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

디지털 글리치와 강한 빛의 확산이 결합된 연출

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 글리치와 강한 빛의 확산이 결합된 연출 등장

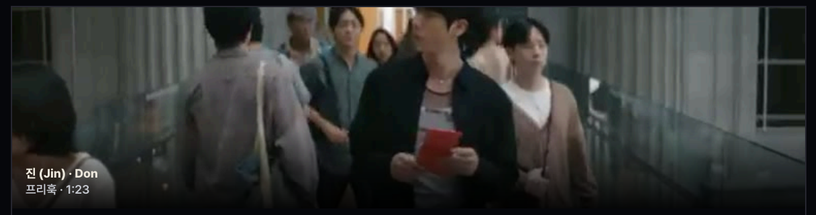
이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 강한 빛의 번짐 효과와 색수차 및 왜곡을 후반 작업으로 가미하여 현실과 가상의 경계를 흐리게 만들려 했다. 이를 통해 뮤직비디오의 아이트로 장면에 몽환적이고 충격적인 시각적 여운을 남기려 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

디지털 시네마틱

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 시네마틱 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

제작 활용 방향

감독은 과도한 효과를 배제하고 선명하고 깨끗한 질감을 선택하여 인물이 처한 현실적인 공간의 분위기를 사실적으로 전달하려는 의도로 읽힌다. 인물의 피부 톤과 배경의 색감을 자연스럽게 보정하여 인물의 감정에 몰입할 수 있도록 유도하려는 의도로 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

디지털 합성 및 블룸 효과가 가미된 화려하고 역동적인 질감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 합성 및 블룸 효과가 가미된 화려하고 역동적인 질감 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 빛의 번짐 효과와 입자 그래픽을 더해 비현실적이고 환상적인 차원의 공간에 있는 듯한 느낌을 주려는 의도로 읽힌다. 빠른 컷 전환과 그래픽 요소의 중첩은 곡예적이거나 초능력적인 역동성을 배가시킨다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

디지털 합성 및 블룸 효과가 강조된 소프트한 질감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 합성 및 블룸 효과가 강조된 소프트한 질감 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

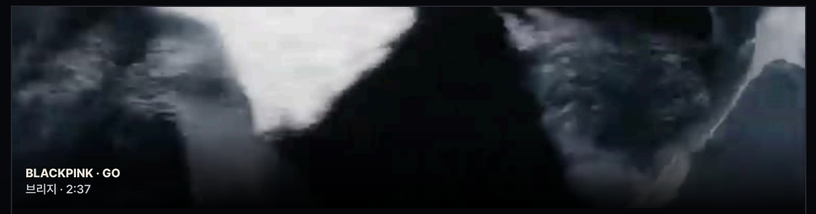
제작 활용 방향

화면에서는 강한 블룸과 빛 번짐 효과를 주어 가상 공간의 아득하고 환상적인 질감을 배가시킨다. 디지털 파티클과 빛의 확산을 통해 현실과 비현실의 경계를 모호하게 만든다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 4/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

디지털 합성 및 질감 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 합성 및 질감 강조 등장

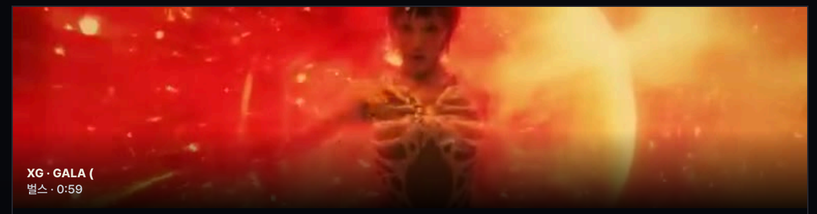
이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

디지털 합성을 통해 투명한 날개와 척추 발광체를 인물과 자연스럽게 결합하여 판타지적 요소를 현실감 있게 구현하려는 의도로 읽힌다. 강한 대비와 선명한 질감을 통해 인물의 신체적 변형을 시각적으로 강렬하게 전달하려는 의도로 보인다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

디지털 합성 효과와 강한 색보정이 결합된 화려한 비주얼

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 합성 효과와 강한 색보정이 결합된 화려한 비주얼 등장

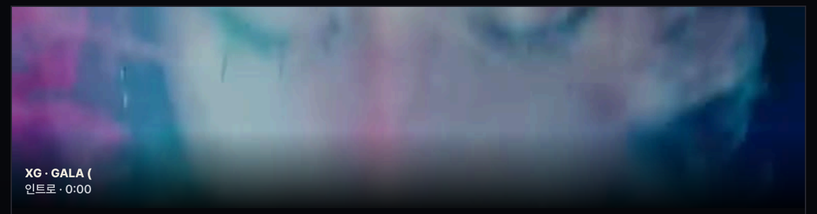
이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 강한 블룸 효과와 파티클 합성을 통해 현실과 가상의 경계를 흐리고 몽환적인 몰입감을 주는 의도로 읽힌다. 빠른 모션과 색감의 대비를 통해 음악의 비트에 맞춘 타격감과 속도감을 시각적으로 배가시킨다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

몽환적이고 부드러운 빛 번짐이 강조된 디지털 후반 작업 영상

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적이고 부드러운 빛 번짐이 강조된 디지털 후반 작업 영상 등장

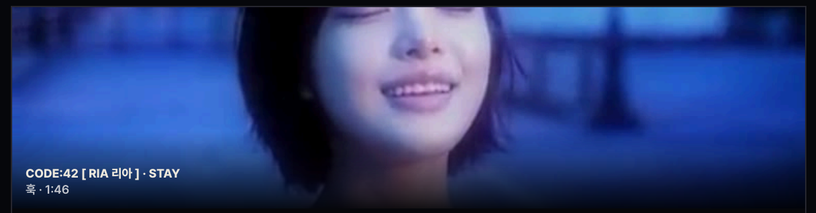
이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 강한 빛 번짐(블룸/할레이션)과 왜곡 효과를 주어 현실과 가상의 경계를 흐리고 꿈속을 유영하는 듯한 시각적 질감을 만들려 한다. 이는 관객이 서사의 환상성과 감정선에 깊이 몰입하게 하려는 의도로 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

몽환적이고 필름릭한 질감의 디지털 영상

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적이고 필름릭한 질감의 디지털 영상 등장

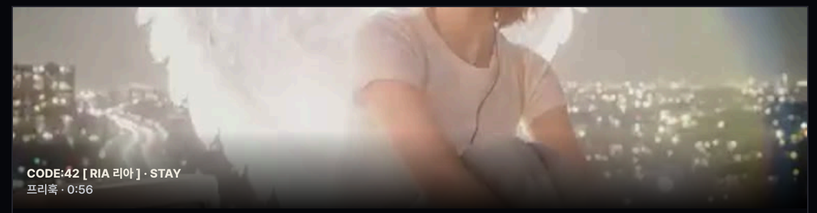
이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 빛의 번짐과 부드러운 초점 처리를 통해 현실과 꿈의 경계에 있는 듯한 몽환적 질감을 부여하려 했다. 그래픽 오버레이와 빠른 전환 효과로 시각적인 리듬감을 더한다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

부드럽고 몽환적인 글로우 효과가 가미된 디지털 영상

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
부드럽고 몽환적인 글로우 효과가 가미된 디지털 영상 등장

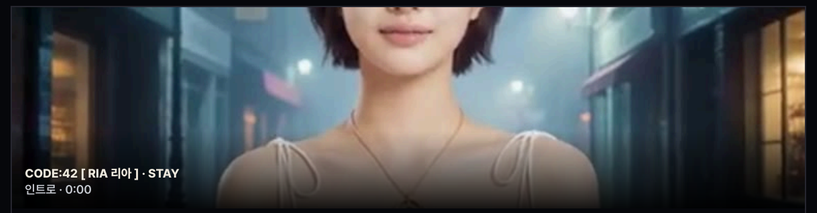
이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 강한 하이라이트 글로우와 블룸 효과를 적용하여 현실의 거친 질감을 지우고 아련한 기억 속 장면처럼 연출하려 읽힌다. 이를 통해 시청자가 인물의 감정에 깊이 몰입할 수 있도록 몽환적인 시각 질감을 완성하려 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

부드럽고 몽환적인 질감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
부드럽고 몽환적인 질감 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 화면 전반에 부드러운 확산 효과와 따뜻한 색보정을 적용하여 현실과 기억 속의 경계를 허무는 듯한 아련한 분위기를 연출한다. 이를 통해 관객이 인물의 감정선에 깊이 몰입할 수 있도록 시각적 질감을 조율한다.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

부드럽고 몽환적인 질감의 아날로그 회화풍 보정

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
부드럽고 몽환적인 질감의 아날로그 회화풍 보정 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 강한 글로우 효과와 입자감 있는 질감을 적용하여 이미지를 마치 한 쪽의 유화나 환상적인 꿈처럼 보이게 연출한다. 이를 통해 시청자가 내러티브의 감정선에 깊이 몰입하도록 유도한다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

선명하고 대비가 높은 디지털 영상 질감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
선명하고 대비가 높은 디지털 영상 질감 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 높은 선명도와 빠른 모션 블러 처리를 통해 퍼포먼스의 속도감과 타격감을 극대화한다. 파편이 튀는 장면에 시각 효과를 더해 세계관의 파괴적인 상황을 생생하게 전달한다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

선명하고 모던한 디지털 질감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
선명하고 모던한 디지털 질감 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 안개와 연기 효과를 더해 공간에 몽환적이고 입체적인 레이어를 형성하려는 의도로 읽힌다. 또한 선명한 디지털 포커스와 하이라이트 처리를 통해 세련되고 감각적인 비주얼 완성도를 높이는 것으로 보인다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

세련되고 매끄러운 디지털 영상 질감에 약간의 광원 블룸 효과가 가미됨

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세련되고 매끄러운 디지털 영상 질감에 약간의 광원 블룸 효과가 가미됨 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 선명한 디테일과 하이라이트 글로우 효과를 통해 세련된 뮤직비디오의 질감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 또한 특정 숏에서의 모션 블러와 색감 보정을 통해 몽환적이면서도 감각적인 시각 경험을 제공하고자 한 것으로 해석된다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

세련되고 선명한 디지털 질감과 빠른 전환 효과가 결합된 형태

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세련되고 선명한 디지털 질감과 빠른 전환 효과가 결합된 형태 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 빠른 컷 전환과 모션 블러, 선명한 컬러 보정을 통해 음악의 절정부에 어울리는 속도감과 역동성을 부여하려 한다. 후반 작업을 통해 현실과 가상 공간의 이질감을 줄이고 뮤직비디오 전반의 세련된 완성도를 높인다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

소프트하고 몽환적인 디지털 필름 질감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
소프트하고 몽환적인 디지털 필름 질감 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 은은한 빛 번짐과 반짝이는 그래픽 요소를 더해 현실과 구분되는 환상적인 기억 속의 한 장면을 구현하려 한다. 또한 부드러운 포커스와 입자감을 통해 몽환적이고 감성적인 여운을 배가하려 읽힌다.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

아날로그 필름 질감과 디지털 그래픽이 혼합된 텍스처

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
아날로그 필름 질감과 디지털 그래픽이 혼합된 텍스처 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 필름 그레인과 할레이션 효과를 가미하여 기억 속의 한 장면 같은 아날로그적 노스탤지어를 자극하려는 의도로 읽힌다. 디지털 그래픽과의 합성을 통해 초현실적인 시각적 재미를 배가시킨다.

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

안개가 낀 듯 몽환적이며 부드러운 질감

실험적 사례

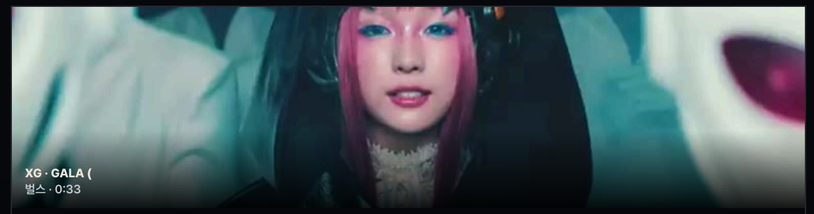
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
안개가 낀 듯 몽환적이며 부드러운 질감 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 빛 번짐과 부드러운 확산 효과를 부여하여 기억의 한 장면 같은 아련하고 신비로운 질감을 연출하려는 의도로 읽힌다. 디지털 이미지에 아날로그적인 결을 더해 서사적 깊이감을 배가한다.



XG · GALA (
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

차가운 청록색 색보정과 약간의 블러/안개 효과가 가미된 디지털 영상

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
차가운 청록색 색보정과 약간의 블러/안개 효과가 가미된 디지털 영상 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 청록색 중심의 컬러 그레이딩과 안개 효과를 적용하여 현실의 공간을 미지의 행성이나 우주선 내부처럼 보이게 변형하려 한다. 이를 통해 영상 전반에 신비롭고 긴장감 넘치는 질감을 부여한다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

차분하고 정제된 디지털 영상미

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
차분하고 정제된 디지털 영상미 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

제작 활용 방향
선명한 화질을 통해 인물의 표정과 공간의 차가운 질감을 명확하게 전달하려는 의도로 읽힌다. 색보정을 통해 전체적으로 채도를 낮추어 밤의 고요함과 인물의 고독을 강조하려는 의도로 읽힌다.

진 (Jin) · Don
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

차분하고 채도가 낮은 톤의 디지털 영상

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
차분하고 채도가 낮은 톤의 디지털 영상 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

제작 활용 방향
전반적으로 채도를 낮추고 차가운 색감을 가미하여 인물의 쓸쓸한 정서를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 디지털 노이즈를 억제하고 부드러운 롤오프를 적용하여 인물의 감정에 몰입할 수 있는 차분한 질감을 구현한다.

진 (Jin) · Don
홈 · 1:49

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

필름 룩의 부드러운 질감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
필름 룩의 부드러운 질감 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

제작 활용 방향
전반적으로 부드러운 하이라이트 롤오프와 약간의 입자감을 더해 기억 속의 한 장면 같은 아련한 느낌을 주려는 의도로 읽힌다. 디지털 영상의 날카로움을 억제하고 필름 질감을 모사하여 서사적인 깊이를 더하고 있다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 7/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:14

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

필름 룩의 질감과 디지털의 선명함이 혼합된 상태

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
필름 룩의 질감과 디지털의 선명함이 혼합된 상태 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

제작 활용 방향

전반적으로 차분한 색감과 부드러운 질감을 적용하여 인물의 내면적인 감정을 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 후반 작업을 통해 현실적인 공간에 영화적인 깊이감을 더하여 서사의 몰입도를 높이고 있습니다.

aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 0:55

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

현대적이고 매끄러운 디지털 영상 질감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
현대적이고 매끄러운 디지털 영상 질감 등장

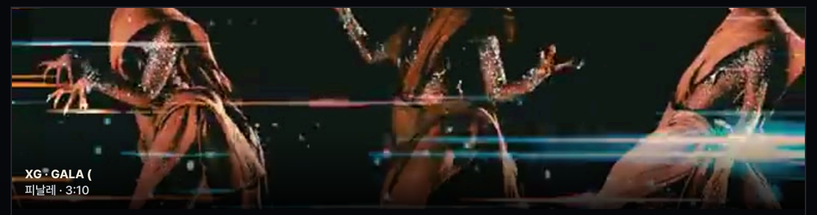
이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 선명하고 정제된 디지털 질감을 통해 세트의 인공적인 곡면과 오브젝트의 매끄러운 표면을 극대화하여 보여주려 한다. 이를 통해 관객이 미래적이고 차가운 세계관에 몰입하도록 유도한다.



XG® GALA (
피날레 · 3:10

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 이미지 성격

화려한 빛의 확산과 입자 효과가 가득한 디지털 컴포지팅 이미지

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
화려한 빛의 확산과 입자 효과가 가득한 디지털 컴포지팅 이미지 등장

이미지 성격 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 강한 블룸 효과와 빛 입자 합성을 통해 현실의 무대를 초현실적이고 신비로운 우주 판타지로 탈바꿈시키려는 의도로 읽힌다. 화려한 입자 그래픽 오버레이가 영상 전체에 에너지를 불어넣는다.

ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
홐 · 1:47

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 선명도

High Clarity

포화 상태

이전 기간 83.3% → 현재 기간 83.7% +0.4%p

현재 Trend corpus
High Clarity 등장

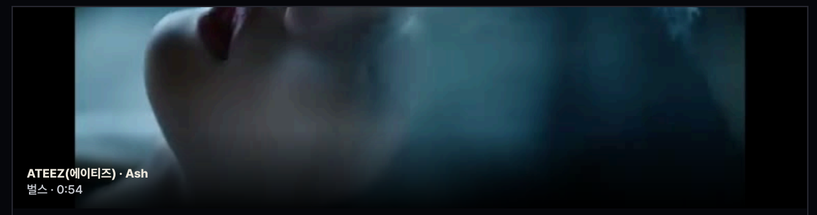
선명도 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

High Clarity 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.



ATEEZ(에이티즈) · Ash
벌스 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 선명도

Soft Focus

식상해지는 중

이전 기간 53.3% → 현재 기간 29.1% -24.3%p

현재 Trend corpus
Soft Focus 등장

선명도 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Maximalism · Self-liberation and identity transformation · Surreal Culinary Performance · Surrealist Dreamcore

제작 활용 방향

Soft Focus 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

CORTIS (코르티스) · JoyRide
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 선명도

Low Clarity

확장 가능성 높음

이전 기간 3.3% → 현재 기간 12.8% +9.5%p

현재 Trend corpus
Low Clarity 등장

선명도 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Dystopian High-Tech Surrealism · Surrealist Meditation and Inner Peace · Surreal Culinary Performance · Surrealist Dreamcore

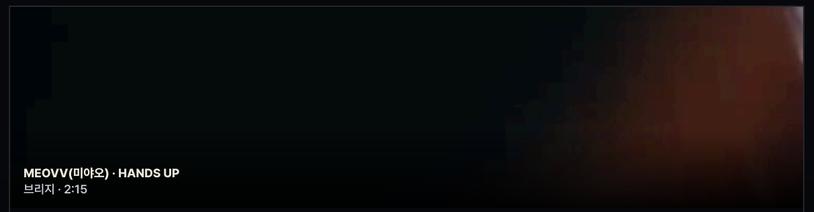
제작 활용 방향

Low Clarity 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

STRUCTURED VISUAL TREND · 8/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:15

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 선명도

Balanced

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
0.0%	5.8%	+5.8%p

현재 Trend corpus: Balanced 등장
선명도 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
The sequence utilizes a mix of clean, high-definition digital capture for the performers and heavy, stylized color-grading and compositing for the background, creating a 'virtual stage' feel that transitions between grounded reality and surreal, cloud-filled dreamscapes.

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 선명도

소프트

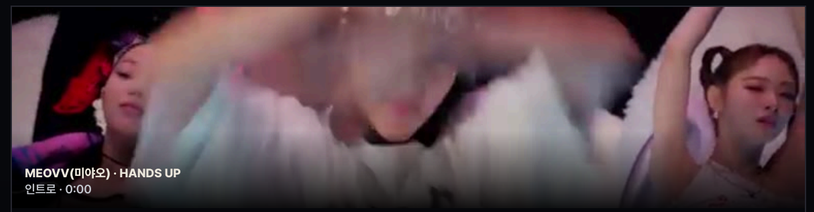
확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	
0.0%	4.7%	+4.7%p

현재 Trend corpus: 소프트 등장
선명도 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 이미지에 부드러운 확산 효과와 글로우를 적용하여 현실의 경계를 모호하게 만들고 몽환적인 꿈속 같은 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 이러한 후반 작업은 인물의 감정선을 더욱 극적으로 전달하는 역할을 한다.



MEOVV(미야오) · HANDS UP
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 선명도

Mixed

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	2.3%	+2.3%p

현재 Trend corpus: Mixed 등장
선명도 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
The sequence uses a clean, high-fidelity studio base (waterfall backdrop) contrasted against aggressive, post-processed digital distortion and motion-blur-heavy transitions to signify a shift between a 'physical' performance space and a 'virtual' or 'glitched' reality.

MEOVV(미야오) · In my hands
프리훅 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 선명도

Sharp With Intentional Digital Artifacts

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	
0.0%	1.2%	+1.2%p

현재 Trend corpus: Sharp With Intentional Digital Artifacts 등장
선명도 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The post-production intentionally degrades the image quality with retro television framing and graphic overlays to evoke a nostalgic, broadcast-media aesthetic that contrasts with the clean, modern studio footage.

ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
훅 · 1:42

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Mood Setting

포화 상태

이전 기간	현재 기간	
93.1%	90.2%	-2.9%p

현재 Trend corpus: Mood Setting 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Mood Setting 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

ALLDAY PROJECT · ONE MORE TIME
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Futuristic

식상해지는 중

이전 기간	현재 기간	
86.2%	63.7%	-22.5%p

현재 Trend corpus: Futuristic 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
Futuristic 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

STRUCTURED VISUAL TREND · 9/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Stylization

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	변화
24.1%	19.6%	-4.5%p

현재 Trend corpus
Stylization 등장

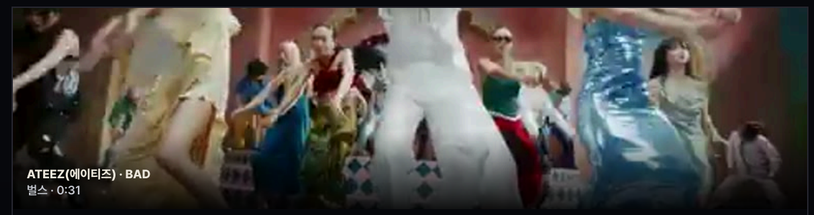
후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

Stylization 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Retro Evocation

확장 가능성 높음

이전 기간	현재 기간	변화
13.8%	11.8%	-2.0%p

현재 Trend corpus
Retro Evocation 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surrealist courtroom drama and rebellious town aesthetic · Surreal Culinary Performance · Surreal Y2K Fashion Editorial · Retro-Futuristic Surreal Studio Performance

제작 활용 방향

Retro Evocation 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

몽환적 분위기 강화

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	2.0%	+2.0%p

현재 Trend corpus
몽환적 분위기 강화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

전반적인 화면에 부드러운 블러와 파스텔 톤 색보정을 적용하여 현실감을 낮추고 기억 속 환상 같은 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

현실과 비현실의 경계 모호화

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	2.0%	+2.0%p

현재 Trend corpus
현실과 비현실의 경계 모호화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 빛 번짐과 부드러운 확산 효과를 부여하여 기억의 한 장면 같은 아련하고 신비로운 질감을 연출하려는 의도로 읽힌다. 디지털 이미지에 아날로그적인 결을 더해 서사적 깊이감을 배가한다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Digital Instability

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
Digital Instability 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The sequence utilizes a 'digital-analog hybrid' look, where clean, high-resolution subject capture is intentionally degraded by post-processed motion trails, chromatic aberration, and simulated broadcast artifacts to evoke a sense of high-energy, unstable virtual reality.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Motion Emphasis

실험적 사례

이전 기간	현재 기간	변화
0.0%	1.0%	+1.0%p

현재 Trend corpus
Motion Emphasis 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The sequence utilizes a 'bipolar' visual strategy: alternating between high-definition, clean studio lighting for dance sequences and aggressive, degraded analog-style processing to signify a 'break' or 'glitch' in the narrative reality.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 0:58

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Y2K Reference

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Y2K Reference 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The sequence utilizes a hybrid approach, blending clean, high-resolution digital capture with aggressive post-production motion effects and chromatic aberration to simulate a 'glitchy' broadcast aesthetic, effectively bridging the gap between polished K-pop performance and experimental digital art.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
훅 · 1:48

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Reality-Fantasy Separation

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Reality-Fantasy Separation 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The visual language oscillates between high-definition studio capture and simulated low-bitrate broadcast signals. The use of LED wall backgrounds (waterfall imagery) creates a 'screen-within-a-screen' depth, while digital noise and motion-based artifacts are applied to ground the performance in a...

MEOVV(미야오) · In my hands
훅 · 1:18

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Color Grading

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Color Grading 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
Post-production is used to enhance the 'music video' aesthetic, incorporating dynamic text and digital effects that break the realism of the studio setting.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Dreamlike Space

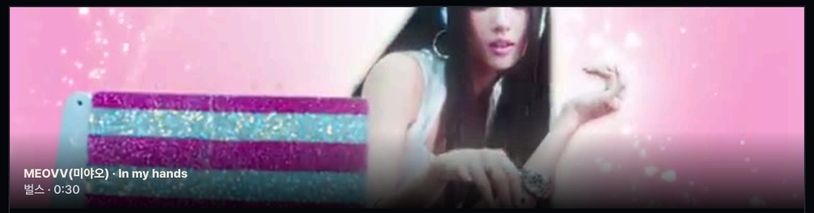
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Dreamlike Space 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The scene utilizes a hybrid of clean, high-resolution digital capture for character focus and intentionally degraded, low-fidelity digital artifacts for surreal background elements. The contrast between the sharp, clean skin tones and the distorted, noisy environment creates a sense of 'virtual' displacement.



MEOVV(미야오) · In my hands
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Graphic Text Overlays

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Graphic Text Overlays 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The post-production layers a 'vintage broadcast' filter over the footage to create a nostalgic, curated 'live' television feel.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Visual Energy

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Visual Energy 등장
후반 기능 분석 가능 장면

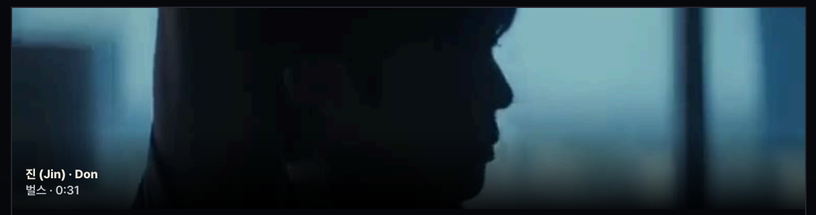
연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The scene utilizes a hybrid of clean, high-resolution digital capture for character focus and intentionally degraded, low-fidelity digital artifacts for surreal background elements. The contrast between the sharp, clean skin tones and the distorted, noisy environment creates a sense of 'virtual' displacement.

STRUCTURED VISUAL TREND · 11/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



진 (Jin) · Don
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

감성적인 분위기 조성

실험적 사례

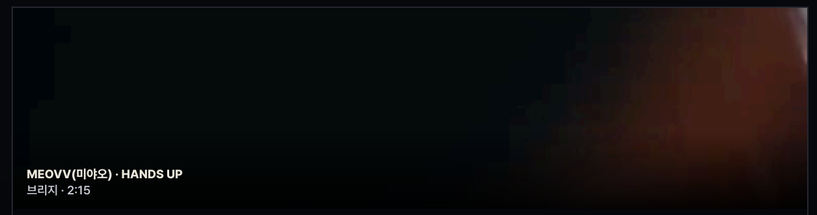
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
감성적인 분위기 조성 등장

후반 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

전반적으로 차가운 블루 톤의 색보정을 적용하여 인물의 쓸쓸하고 정적인 감정을 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 부드러운 질감 처리를 통해 현실적인 공간을 영화적인 분위기로 변환합니다.



MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:15

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Climax Building

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Climax Building 등장

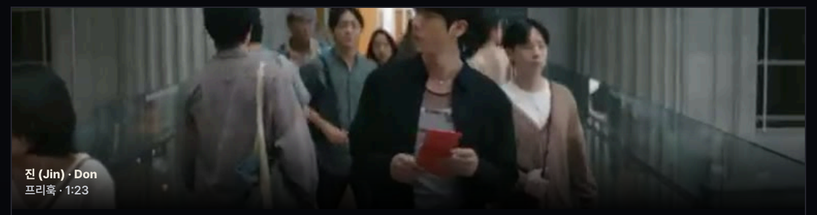
후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The sequence utilizes a mix of clean, high-definition digital capture for the performers and heavy, stylized color-grading and compositing for the background, creating a 'virtual stage' feel that transitions between grounded reality and surreal, cloud-filled dreamscapes.



진 (Jin) · Don
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

현실감 유지

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
현실감 유지 등장

후반 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

감독은 과도한 효과를 배제하고 선명하고 깨끗한 질감을 선택하여 인물이 처한 현실적인 공간의 분위기를 사실적으로 전달하려는 의도로 읽힌다. 인물의 피부 톤과 배경의 색감을 자연스럽게 보정하여 인물의 감정에 몰입할 수 있도록 유도하려는 의도로 읽힌다.

진 (Jin) · Don
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

현실과 기억의 경계 모호화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
현실과 기억의 경계 모호화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

전반적으로 채도를 낮추고 차가운 색감을 가미하여 인물의 쓸쓸한 정서를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 디지털 노이즈를 억제하고 부드러운 롤오프를 적용하여 인물의 감정에 몰입할 수 있는 차분한 질감을 구현한다.

MEOVV(미야오) · In my hands
아웃트로 · 2:10

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Bloom Glow Effects

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Bloom Glow Effects 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

Post-production is used to enhance the magical, ethereal quality of the scene through the addition of digital particles and a stylized color grade that shifts the shadows toward deep purple/magenta.

MEOVV(미야오) · In my hands
브리지 · 1:44

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Bloom Glow Filters

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
Bloom Glow Filters 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

Post-production is used to soften the image, adding a 'vintage' or 'dreamy' texture that masks the sharpness of the digital camera, creating a cohesive, ethereal music video aesthetic.

STRUCTURED VISUAL TREND · 12/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

MEOVV(미야오) · In my hands
프리훅 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

CRT Television Frame Overlay

실험적 사례

이전 기간 **0.0%** → 현재 기간 **1.0%** **+1.0%p**

현재 Trend corpus
CRT Television Frame Overlay 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The post-production intentionally degrades the image quality with retro television framing and graphic overlays to evoke a nostalgic, broadcast-media aesthetic that contrasts with the clean, modern studio footage.

MEOVV(미야오) · In my hands
브리지 · 1:44

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Chromatic Aberration

실험적 사례

이전 기간 **0.0%** → 현재 기간 **1.0%** **+1.0%p**

현재 Trend corpus
Chromatic Aberration 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
Post-production is used to soften the image, adding a 'vintage' or 'dreamy' texture that masks the sharpness of the digital camera, creating a cohesive, ethereal music video aesthetic.

MEOVV(미야오) · In my hands
프리훅 · 0:54

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Color Grading (Magenta Tinting)

실험적 사례

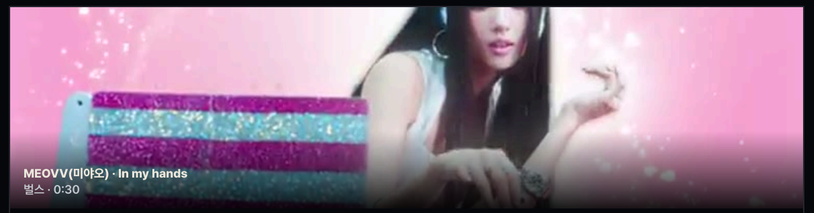
이전 기간 **0.0%** → 현재 기간 **1.0%** **+1.0%p**

현재 Trend corpus
Color Grading (Magenta Tinting) 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The post-production intentionally degrades the image quality with retro television framing and graphic overlays to evoke a nostalgic, broadcast-media aesthetic that contrasts with the clean, modern studio footage.



MEOVV(미야오) · In my hands
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Color Grading (Pink Tinting)

실험적 사례

이전 기간 **0.0%** → 현재 기간 **1.0%** **+1.0%p**

현재 Trend corpus
Color Grading (Pink Tinting) 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The post-production layers a 'vintage broadcast' filter over the footage to create a nostalgic, curated 'live' television feel.

MEOVV(미야오) · In my hands
아웃트로 · 2:10

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Color Grading (Purple Magenta Tint)

실험적 사례

이전 기간 **0.0%** → 현재 기간 **1.0%** **+1.0%p**

현재 Trend corpus
Color Grading (Purple Magenta Tint) 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
Post-production is used to enhance the magical, ethereal quality of the scene through the addition of digital particles and a stylized color grade that shifts the shadows toward deep purple/magenta.

MEOVV(미야오) · HANDS UP
프리훅 · 0:58

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Create Glamour

실험적 사례

이전 기간 **0.0%** → 현재 기간 **1.0%** **+1.0%p**

현재 Trend corpus
Create Glamour 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The sequence utilizes a hybrid approach, blending clean, high-resolution digital capture with aggressive post-production motion effects and chromatic aberration to simulate a 'glitchy' broadcast aesthetic, effectively bridging the gap between polished K-pop performance and experimental digital art.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Crt Curvature Distortion

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Crt Curvature Distortion 등장

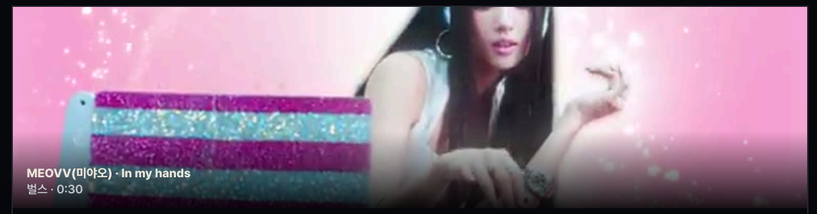
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The post-production intentionally degrades the image to evoke nostalgia for analog media, contrasting it with sharp, modern graphic design elements.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Crt Monitor Frame Overlay

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Crt Monitor Frame Overlay 등장

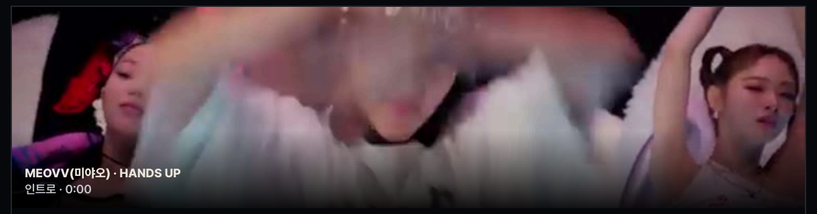
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The post-production layers a 'vintage broadcast' filter over the footage to create a nostalgic, curated 'live' television feel.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Establish Broadcast World

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Establish Broadcast World 등장

후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트

퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향

The sequence uses a clean, high-fidelity studio base (waterfall backdrop) contrasted against aggressive, post-processed digital distortion and motion-blur-heavy transitions to signify a shift between a 'physical' performance space and a 'virtual' or 'glitched' reality.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Graphic Compositing

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Graphic Compositing 등장

후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

The post-production intentionally degrades the image to evoke nostalgia for analog media, contrasting it with sharp, modern graphic design elements.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Motion Blur Stutter Effects

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Motion Blur Stutter Effects 등장

후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

Post-production is used to enhance the 'music video' aesthetic, incorporating dynamic text and digital effects that break the realism of the studio setting.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Particle Overlays

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Particle Overlays 등장

후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트

Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향

Post-production is used to soften the image, adding a 'vintage' or 'dreamy' texture that masks the sharpness of the digital camera, creating a cohesive, ethereal music video aesthetic.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

MEOVV(미야오) · In my hands
아웃트로 · 2:10

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Particle Simulation (Confetti)

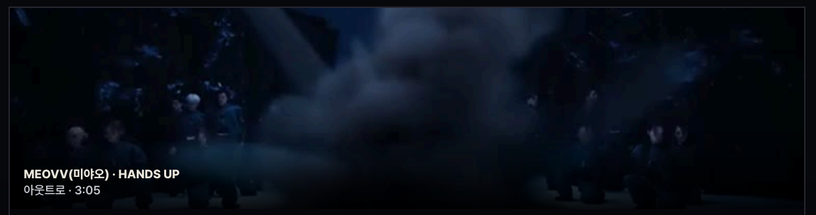
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Particle Simulation (Confetti) 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
Post-production is used to enhance the magical, ethereal quality of the scene through the addition of digital particles and a stylized color grade that shifts the shadows toward deep purple/magenta.



MEOVV(미야오) · HANDS UP
아웃트로 · 3:05

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Resolve Visual Arc

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Resolve Visual Arc 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The sequence utilizes a high-contrast, low-key lighting setup to emphasize silhouettes, followed by a sharp, clean graphic transition that serves as a visual 'reset' or final stamp for the performance.

MEOVV(미야오) · In my hands
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Scanlines

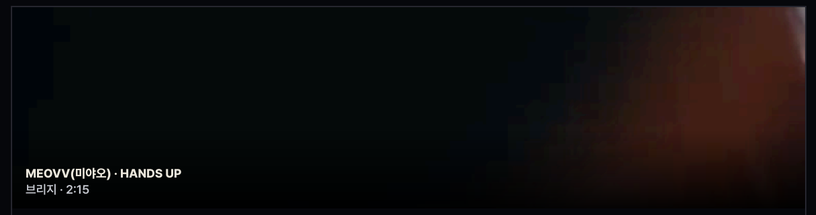
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Scanlines 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The post-production intentionally degrades the image to evoke nostalgia for analog media, contrasting it with sharp, modern graphic design elements.



MEOVV(미야오) · HANDS UP
브리지 · 2:15

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Support Transition

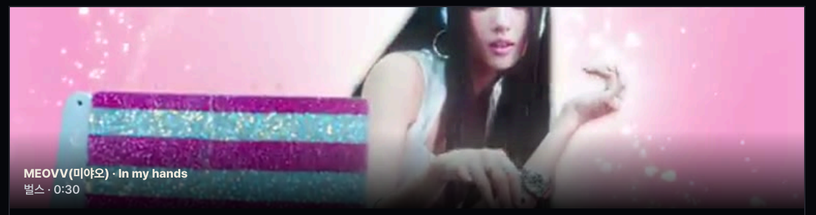
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Support Transition 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
퍼포먼스 · 패션·에디토리얼 · 디지털·사이버 · 현실·내러티브

제작 활용 방향
The sequence utilizes a mix of clean, high-definition digital capture for the performers and heavy, stylized color-grading and compositing for the background, creating a 'virtual stage' feel that transitions between grounded reality and surreal, cloud-filled dreamscapes.



MEOVV(미야오) · In my hands
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

Vignetting

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: Vignetting 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Retro-Digital Y2K Performance · 퍼포먼스 · 디지털·사이버 · 레트로·Y2K

제작 활용 방향
The post-production layers a 'vintage broadcast' filter over the footage to create a nostalgic, curated 'live' television feel.

XG · GALA (
프리훅 · 1:25

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

가상 세계의 시각적 오류 표현

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

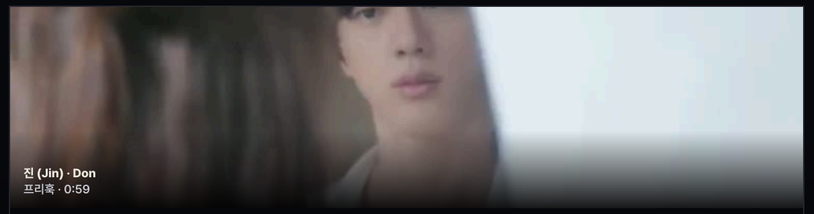
현재 Trend corpus: 가상 세계의 시각적 오류 표현 등장
후반 기능 분석 가능 장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 디지털 노이즈와 glitch 효과를 후반 작업으로 추가하여 현실 공간이 아님을 시각적으로 각인시키려 한다. 또한 선명한 채도와 빛의 번짐 효과를 통해 미래지향적이고 환몽적인 분위기를 완성하는 의도로 읽힌다.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



진 (Jin) · Don
프리훅 · 0:59

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

감성적인 분위기 연출

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 감성적인 분위기 연출 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

전반적으로 소프트한 포커스와 낮은 대비를 통해 기억 속의 장면처럼 아련한 질감을 구현하려는 의도로 읽힌다. 디지털 노이즈를 억제하고 부드러운 하이라이트 글로우를 추가하여 인물의 감정적 깊이를 더한다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

감정적 거리감 형성

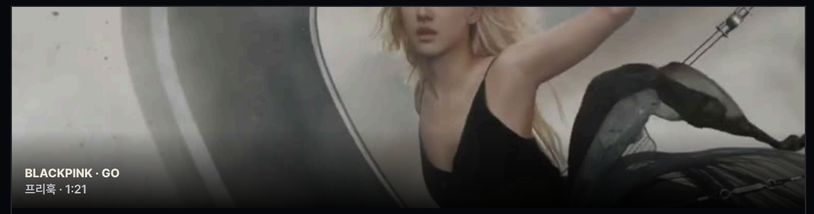
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 감정적 거리감 형성 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

선명한 화질을 통해 인물의 표정과 공간의 차가운 질감을 명확하게 전달하려는 의도로 읽힌다. 색보정을 통해 전체적으로 채도를 낮추어 밤의 고요함과 인물의 고독을 강조하려는 의도로 읽힌다.



BLACKPINK · GO
프리훅 · 1:21

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

감정적 깊이 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 감정적 깊이 부여 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

모션 블러와 소프트 포커스를 활용하여 인물의 움직임을 몽환적으로 표현하고 현실과 분리된 느낌을 주려는 의도로 읽힌다. 색보정을 통해 전체적으로 채도를 낮추어 차갑고 정적인 분위기를 강조한다.

진 (Jin) · Don
아웃트로 · 3:06

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

감정적 몰입 유도

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 감정적 몰입 유도 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

이미지의 질감을 과도하게 변형하지 않고 선명하고 깨끗하게 유지하여 인물의 표정과 감정을 있는 그대로 전달하려는 의도로 읽힙니다. 후반 작업에서의 절제된 처리는 장면의 사실성을 높여 관객이 인물의 감정에 더 깊이 공감하게 합니다.

진 (Jin) · Don
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

감정적 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 감정적 분위기 조성 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

제작 활용 방향

전반적으로 채도를 낮추고 차가운 색감을 가미하여 인물의 쓸쓸한 정서를 시각화하려는 의도로 읽힌다. 디지털 노이즈를 억제하고 부드러운 롤오프를 적용하여 인물의 감정에 몰입할 수 있는 차분한 질감을 구현한다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:14

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

공간의 깊이감 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 공간의 깊이감 부여 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

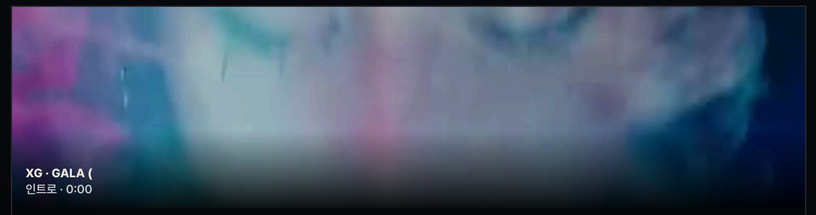
제작 활용 방향

전반적으로 차분한 색감과 부드러운 질감을 적용하여 인물의 내면적인 감정을 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 후반 작업을 통해 현실적인 공간에 영화적인 깊이감을 더하여 서사의 몰입도를 높이고 있습니다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 16/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



XG · GALA (
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

공간의 깊이감과 몽환성 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
공간의 깊이감과 몽환성 부여 등장

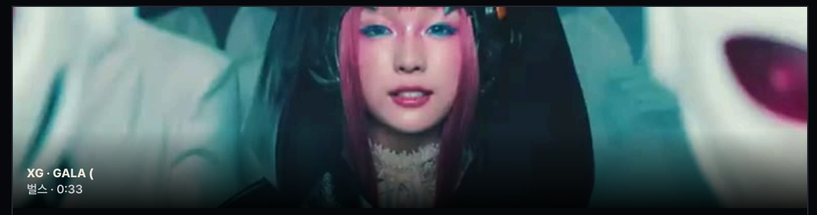
후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 강한 빛 번짐(블룸/할레이션)과 왜곡 효과를 주어 현실과 가상의 경계를 흐리고 꿈속을 유영하는 듯한 시각적 질감을 만들려 한다. 이는 관객이 서사의 환상성과 감정선에 깊이 몰입하게 하려는 의도로 읽힌다.



XG · GALA (
벌스 · 0:33

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

공간의 깊이와 몽환적인 분위기 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
공간의 깊이와 몽환적인 분위기 강화 등장

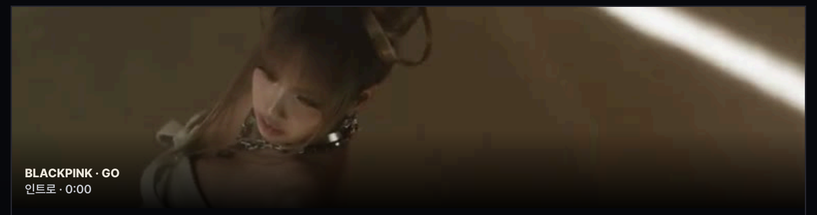
후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 청록색 중심의 컬러 그레이딩과 안개 효과를 적용하여 현실의 공간을 미지의 행성이나 우주선 내부처럼 보이게 변형하려 한다. 이를 통해 영상 전반에 신비롭고 긴장감 넘치는 질감을 부여한다.



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

공간의 질감 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
공간의 질감 강조 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

감독은 후반 작업을 통해 영상에 부드러운 질감과 빛의 번짐 효과를 더하여 현실과 꿈의 경계에 있는 듯한 몽환적인 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 인물과 배경의 질감을 다르게 처리하여 공간의 깊이감을 더하고 있다.

진 (Jin) · Don
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

공간의 차가운 질감 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
공간의 차가운 질감 강조 등장

후반 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

선명한 화질을 통해 인물의 표정과 공간의 차가운 질감을 명확하게 전달하려는 의도로 읽힌다. 색보정을 통해 전체적으로 채도를 낮추어 밤의 고요함과 인물의 고독을 강조하려는 의도로 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

그래픽 요소와 실사의 조화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
그래픽 요소와 실사의 조화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 글로우 효과와 그래픽 드로잉 오버레이를 활용하여 현실과 상상의 경계를 지우고 기억 속 한 장면 같은 질감을 구현하려 한다. 화면에서는 빛의 번짐과 손글씨풍 그래픽 효과를 통해 서정적인 동화 속 세계관을 시각적으로 극대화하는 의도로 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

꿈을 꾸는 듯한 시각적 착현 유발

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
꿈을 꾸는 듯한 시각적 착현 유발 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

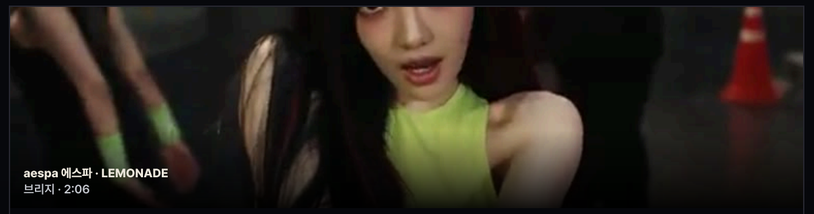
제작 활용 방향

감독은 강한 글로우 효과와 입자감 있는 질감을 적용하여 이미지를 마치 한 폭의 유화나 환상적인 꿈처럼 보이게 연출한다. 이를 통해 시청자가 내러티브의 감정선에 깊이 몰입하도록 유도한다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 17/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:06

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

디지털 그래픽 요소의 이질감 최소화

실험적 사례

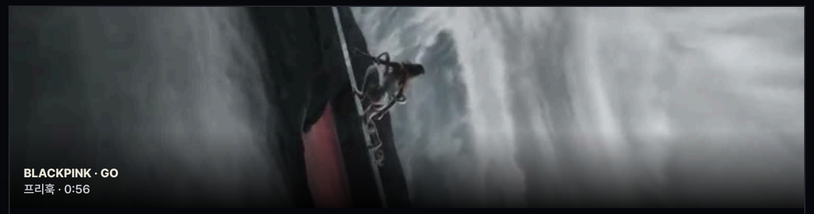
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 그래픽 요소의 이질감 최소화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 높은 선명도와 빠른 모션 블러 처리를 통해 퍼포먼스의 속도감과 타격감을 극대화한다. 파편이 튀는 장면에 시각 효과를 더해 세계관의 파괴적인 상황을 생생하게 전달한다.



BLACKPINK · GO
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

디지털 세계관 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 세계관 강조 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 선명한 이미지와 정교한 합성을 통해 인물이 가상 공간에 완벽히 녹아든 것처럼 보이게 하려는 의도로 읽힙니다. 또한, 미세한 질감 처리를 통해 인물의 피부와 배경의 이질감을 줄이고 세계관의 완성도를 높이려는 의도로 읽힙니다.

BLACKPINK · GO
죽 · 1:47

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

디지털 질감 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
디지털 질감 강조 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
이미지의 선명도를 높이고 디지털 노이즈를 제어하여 매끄럽고 인공적인 질감을 구현함으로써 가상 세계의 완벽함을 표현하려는 의도로 읽힌다. 물의 움직임과 기계적 구조물의 질감을 대비시켜 시각적 패감을 극대화하려는 의도로 보인다.

aespa 에스파 · LEMONADE
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

몽환적 대기감 조성

실험적 사례

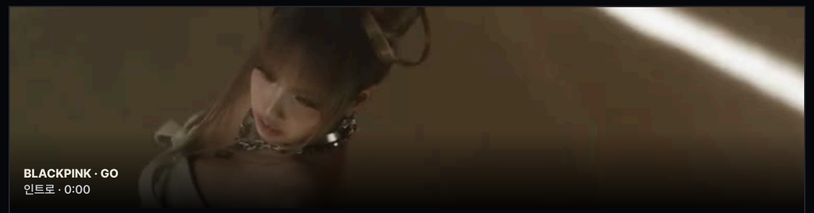
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적 대기감 조성 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 안개와 연기 효과를 더해 공간에 몽환적이고 입체적인 레이어를 형성하려는 의도로 읽힌다. 또한 선명한 디지털 포커스와 하이라이트 처리를 통해 세련되고 감각적인 비주얼 완성도를 높이는 것으로 보인다.



BLACKPINK · GO
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

몽환적 분위기 연출

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적 분위기 연출 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 후반 작업을 통해 영상에 부드러운 질감과 빛의 번짐 효과를 더하여 현실과 꿈의 경계에 있는 듯한 몽환적인 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 인물과 배경의 질감을 다르게 처리하여 공간의 깊이감을 더하고 있다.

BLACKPINK · GO
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

몽환적 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적 분위기 조성 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 이미지에 부드러운 확산 효과와 글로우를 적용하여 현실의 경계를 모호하게 만들고 몽환적인 꿈속 같은 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 이러한 후반 작업은 인물의 감정선을 더욱 극적으로 전달하는 역할을 한다.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

aespa 에스파 · LEMONADE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

몽환적이고 감성적인 분위기 강화

실험적 사례

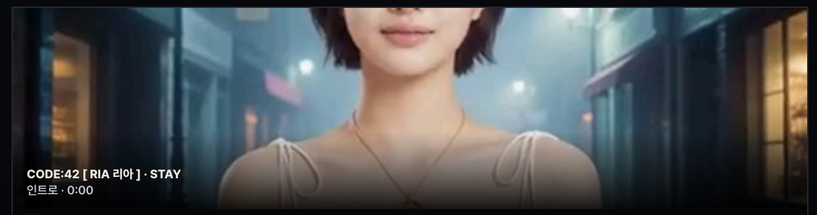
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적이고 감성적인 분위기 강화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 빛 번짐과 부드러운 확산 효과를 부여하여 기억의 한 장면 같은 아련하고 신비로운 질감을 연출하려는 의도로 읽힌다. 디지털 이미지에 아날로그적인 결을 더해 서사적 깊이감을 배가한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

몽환적이고 서정적인 분위기 극대화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적이고 서정적인 분위기 극대화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 화면 전반에 부드러운 확산 효과와 따뜻한 색보정을 적용하여 현실과 기억 속의 경계를 허무는 듯한 아련한 분위기를 연출한다. 이를 통해 관객이 인물의 감정선에 깊이 몰입할 수 있도록 시각적 질감을 조율한다.

XG · GALA (
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

몽환적인 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적인 분위기 조성 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 빛의 번짐 효과와 입자 그래픽을 더해 비현실적이고 환상적인 차원의 공간에 있는 듯한 느낌을 주려는 의도로 읽힌다. 빠른 컷 전환과 그래픽 요소의 중첩은 곡예적이거나 초능력적인 역동성을 배가시킨다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

몽환적인 시각 효과 부여

실험적 사례

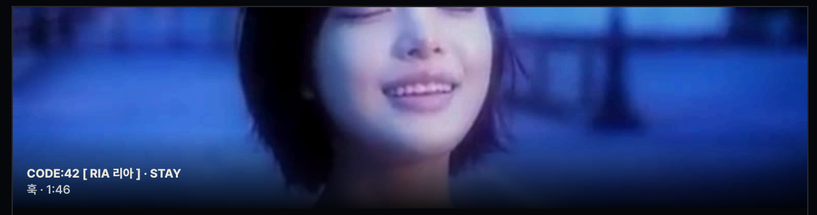
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
몽환적인 시각 효과 부여 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 글로우 효과와 그래픽 드로잉 오버레이를 활용하여 현실과 상상의 경계를 지우고 기억 속 한 장면 같은 질감을 구현하려 한다. 화면에서는 빛의 번짐과 손글씨풍 그래픽 효과를 통해 서정적인 동화 속 세계관을 시각적으로 극대화하는 의도로 읽힌다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
혹 · 1:46

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

빛 번짐 효과를 통한 감성 배가

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
빛 번짐 효과를 통한 감성 배가 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 빛의 번짐과 부드러운 초점 처리를 통해 현실과 꿈의 경계에 있는 듯한 몽환적 질감을 부여하려 했다. 그래픽 오버레이와 빠른 전환 효과로 시각적인 리듬감을 더한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
브리지 · 2:12

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

빛 번짐 효과를 통한 몽환적 분위기 연출

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
빛 번짐 효과를 통한 몽환적 분위기 연출 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 필름 그레인과 할레이션 효과를 가미하여 기억 속의 한 장면 같은 아날로그적 노스탤지어를 자극하려는 의도로 읽힌다. 디지털 그래픽과의 합성을 통해 초현실적인 시각적 재미를 배가시킨다.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
벌스 · 0:29

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

빛 번짐과 파티클 효과를 통한 동화적 연출 강화

실험적 사례

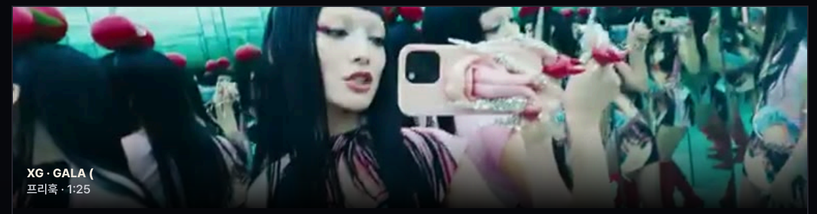
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
빛 번짐과 파티클 효과를 통한 동화적 연출 강화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 은은한 빛 번짐과 반짝이는 그래픽 요소를 더해 현실과 구분되는 환상적인 기억 속의 한 장면을 구현하려 한다. 또한 부드러운 포커스와 입자감을 통해 몽환적이고 감성적인 여운을 배가하려 읽힌다.



XG · GALA (
프리훅 · 1:25

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

사이버네틱한 질감 부여

실험적 사례

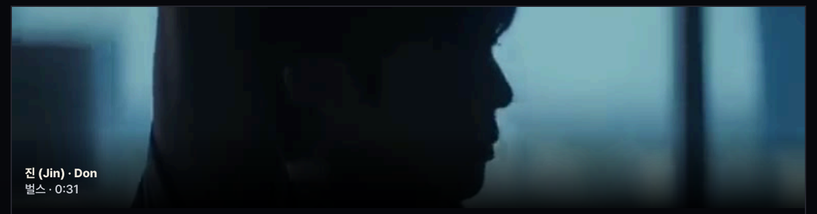
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
사이버네틱한 질감 부여 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 디지털 노이즈와 글itch 효과를 후반 작업으로 추가하여 현실 공간이 아님을 시각적으로 각인시키려 한다. 또한 선명한 채도와 빛의 번짐 효과를 통해 미래지향적이고 환몽적인 분위기를 완성하는 의도로 읽힌다.



진 (Jin) · Don
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

색감 통일을 통한 일관성 유지

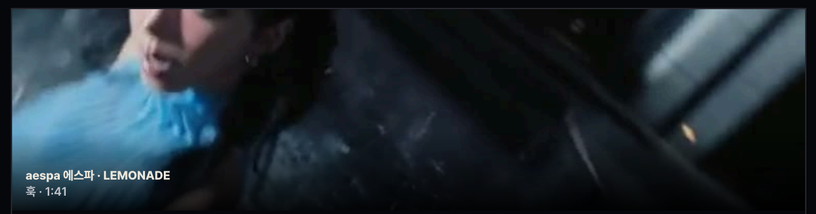
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
색감 통일을 통한 일관성 유지 등장

후반 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향
전반적으로 차가운 블루 톤의 색보정을 적용하여 인물의 쓸쓸하고 정적인 감정을 시각화하려는 의도로 읽힙니다. 부드러운 질감 처리를 통해 현실적인 공간을 영화적인 분위기로 변환합니다.



aespa 에스파 · LEMONADE
훅 · 1:41

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

세트 질감 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
세트 질감 강조 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 전반적으로 높은 선명도와 정돈된 채색을 통해 뮤직비디오의 세련된 미감과 피사체의 디테일을 강조하려는 의도로 읽힌다. 컷 전환에 맞추어 인물의 클로즈업과 역동적인 퍼포먼스의 질감을 매끄럽게 연결하여 시각적 몰입감을 높인다.

aespa 에스파 · LEMONADE
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

시각적 선명도 극대화

실험적 사례

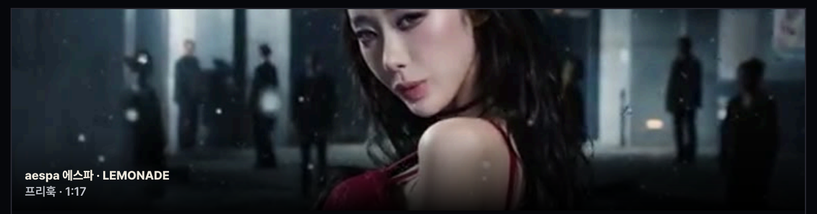
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 선명도 극대화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 안개와 연기 효과를 더해 공간에 몽환적이고 입체적인 레이어를 형성하려는 의도로 읽힌다. 또한 선명한 디지털 포커스와 하이라이트 처리를 통해 세련되고 감각적인 비주얼 완성도를 높이는 것으로 보인다.



aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 1:17

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

시각적 선명도 유지

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 선명도 유지 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 디지털 후반 작업을 통해 피사체의 윤곽을 선명하게 다듬고 독특한 색감을 부여하려는 의도로 읽힌다. 미세한 입자와 색보정을 통해 세련된 뮤직비디오 고유의 질감을 완성한다.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

시각적 속도감 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 속도감 부여 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 빠른 컷 전환과 모션 블러, 선명한 컬러 보정을 통해 음악의 절정부에 어울리는 속도감과 역동성을 부여하려 한다. 후반 작업을 통해 현실과 가상 공간의 이질감을 줄이고 뮤직비디오 전반의 세련된 완성도를 높인다.

XG · GALA (
브리지 · 2:42

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

시각적 속도감과 화려함 증대

실험적 사례

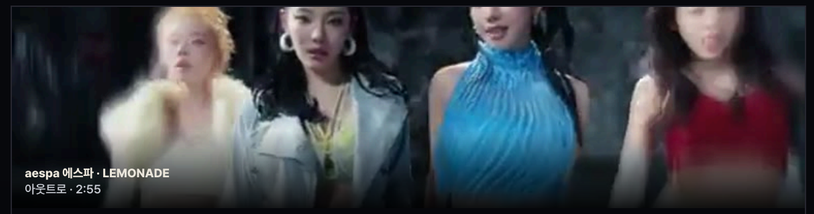
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 속도감과 화려함 증대 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 빛의 번짐 효과와 입자 그래픽을 더해 비현실적이고 환상적인 차원의 공간에 있는 듯한 느낌을 주려는 의도로 읽힌다. 빠른 컷 전환과 그래픽 요소의 중첩은 곡예적이거나 초능력적인 역동성을 배가시킨다.



aespa 에스파 · LEMONADE
아웃트로 · 2:55

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

시각적 완성도 마감

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 완성도 마감 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 뮤직비디오의 결말부에 선명한 그래픽 타이틀과 깔끔한 디지털 질감을 배치하여 세련된 인상을 남기고자 한다. 오브젝트의 빠른 움직임에는 모션 블러를 주어 역동성을 배가한다.

XG · GALA (
혹 · 1:50

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

시각적 완성도 향상

실험적 사례

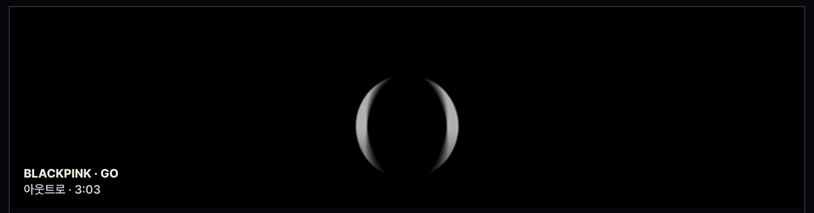
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 완성도 향상 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 선명한 디테일과 하이라이트 글로우 효과를 통해 세련된 뮤직비디오의 질감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 또한 특정 숏에서의 모션 블러와 색감 보정을 통해 몽환적이면서도 감각적인 시각 경험을 제공하고자 한 것으로 해석된다.



BLACKPINK · GO
아웃트로 · 3:03

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

시각적 왜곡 효과

실험적 사례

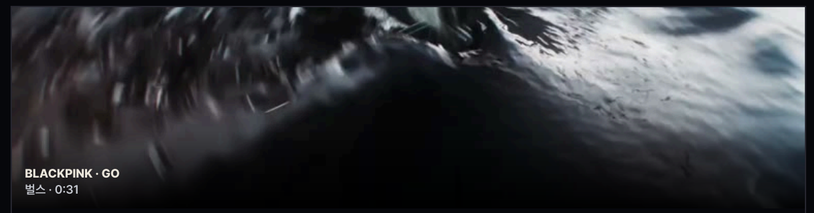
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 왜곡 효과 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
디지털 왜곡 효과를 사용하여 인물의 움직임을 잔상으로 남김으로써 몽환적이고 초현실적인 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 후반 작업을 통해 장면의 전환을 극적으로 처리하여 아웃트로의 강렬한 마무리를 유도하려는 의도로 보인다.



BLACKPINK · GO
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

시각적 임팩트 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
시각적 임팩트 강화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

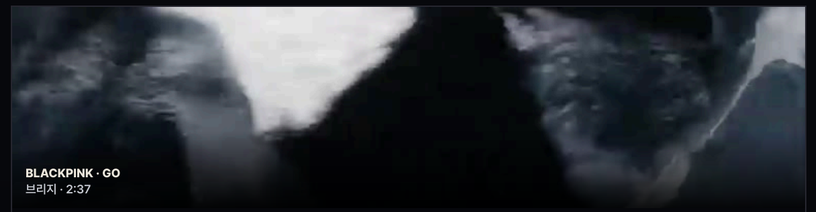
연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
빠른 움직임과 물의 질감을 선명하게 포착하여 시각적 쾌감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 후반 작업을 통해 인물의 움직임에 속도감을 부여하고 강렬한 인상을 남기려는 의도로 읽힌다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 21/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



BLACKPINK · GO
브리지 · 2:37

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

시각적 충격 극대화

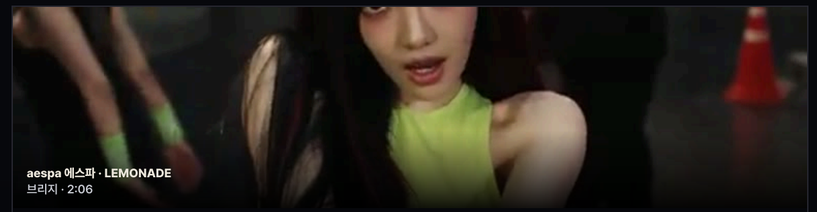
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 시각적 충격 극대화 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
디지털 합성을 통해 투명한 날개와 척추 발광체를 인물과 자연스럽게 결합하여 판타지적 요소를 현실감 있게 구현하려는 의도로 읽힌다. 강한 대비와 선명한 질감을 통해 인물의 신체적 변형을 시각적으로 강렬하게 전달하려는 의도로 보인다.



aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:06

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

시각적 타격감 강화

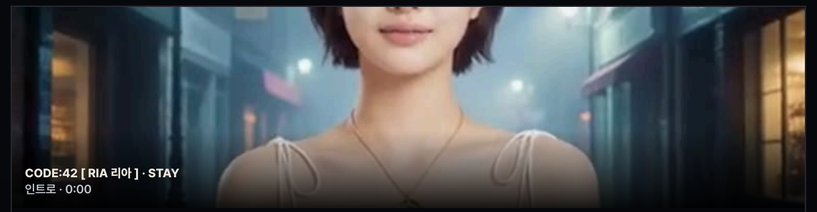
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 시각적 타격감 강화 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
화면에서는 높은 선명도와 빠른 모션 블러 처리를 통해 퍼포먼스의 속도감과 타격감을 극대화한다. 파편이 튀는 장면에 시각 효과를 더해 세계관의 파괴적인 상황을 생생하게 전달한다.



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

아날로그적인 감성 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 아날로그적인 감성 부여 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 화면 전반에 부드러운 확산 효과와 따뜻한 색보정을 적용하여 현실과 기억 속의 경계를 허무는 듯한 아련한 분위기를 연출한다. 이를 통해 관객이 인물의 감정선에 깊이 몰입할 수 있도록 시각적 질감을 조율한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
아웃트로 · 2:55

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

아웃트로 타이틀 및 로고 전달

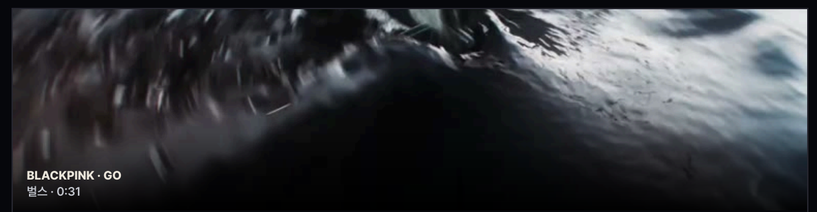
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 아웃트로 타이틀 및 로고 전달 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 뮤직비디오의 결말부에 선명한 그래픽 타이틀과 깔끔한 디지털 질감을 배치하여 세련된 인상을 남기고자 한다. 오브젝트의 빠른 움직임에는 모션 블러를 주어 역동성을 배가한다.



BLACKPINK · GO
벌스 · 0:31

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

역동성 강조

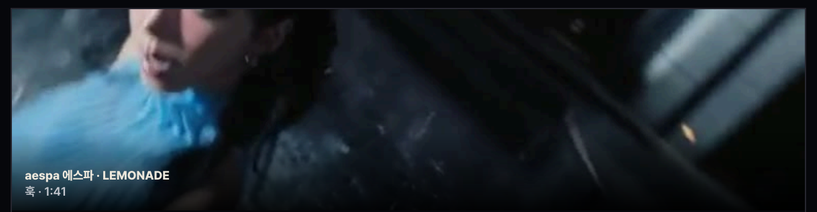
실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 역동성 강조 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
빠른 움직임과 물의 질감을 선명하게 포착하여 시각적 쾌감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 후반 작업을 통해 인물의 움직임에 속도감을 부여하고 강렬한 인상을 남기려는 의도로 읽힌다.



aespa 에스파 · LEMONADE
홈 · 1:41

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

인물 윤곽 선명화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus: 인물 윤곽 선명화 등장
후반 기능 분석 가능: 장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 전반적으로 높은 선명도와 정돈된 채색을 통해 뮤직비디오의 세련된 미감과 피사체의 디테일을 강조하려는 의도로 읽힌다. 컷 전환에 맞추어 인물의 클로즈업과 역동적인 퍼포먼스 숏의 질감을 매끄럽게 연결하여 시각적 몰입감을 높인다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 22/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

aespa 에스파 · LEMONADE
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

인물과 배경의 질감 분리

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물과 배경의 질감 분리 등장

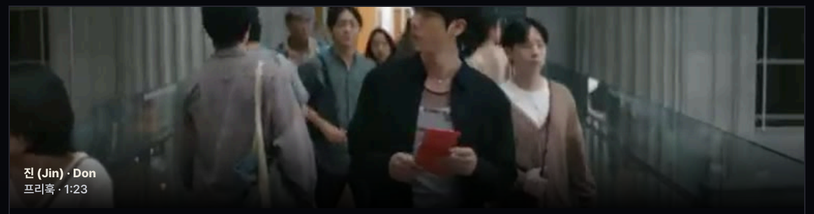
후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 안개와 연기 효과를 더해 공간에 몽환적이고 입체적인 레이어를 형성하려는 의도로 읽힌다. 또한 선명한 디지털 포커스와 하이라이트 처리를 통해 세련되고 감각적인 비주얼 완성도를 높이는 것으로 보인다.



진 (Jin) · Don
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

인물의 감정 전달

실험적 사례

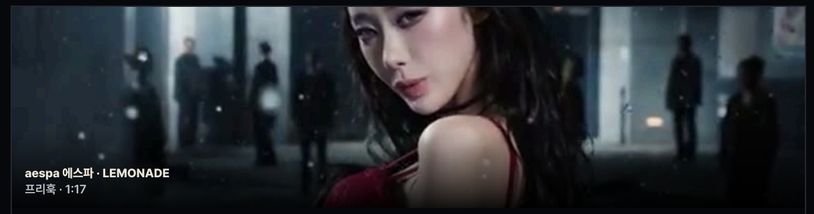
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
인물의 감정 전달 등장

후반 기능 분석 가능
장면

제작 활용 방향

감독은 과도한 효과를 배제하고 선명하고 깨끗한 질감을 선택하여 인물이 처한 현실적인 공간의 분위기를 사실적으로 전달하려는 의도로 읽힌다. 인물의 피부 톤과 배경의 색감을 자연스럽게 보정하여 인물의 감정에 몰입할 수 있도록 유도하려는 의도로 읽힌다.



aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 1:17

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

장면 간 무드 대비 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면 간 무드 대비 강조 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

화면에서는 디지털 후반 작업을 통해 피사체의 윤곽을 선명하게 다듬고 독특한 색감을 부여하려는 의도로 읽힌다. 미세한 입자와 색보정을 통해 세련된 뮤직비디오 고유의 질감을 완성한다.

aespa 에스파 · LEMONADE
브리지 · 2:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

장면 간 전환 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면 간 전환 강화 등장

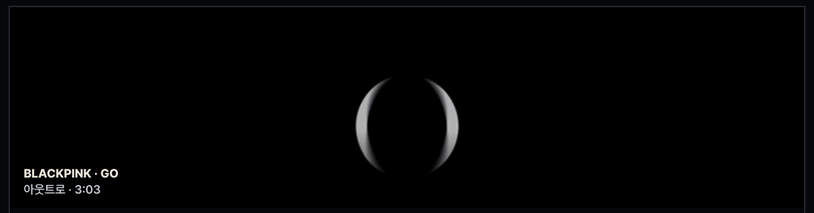
후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향

감독은 빠른 컷 전환과 모션 블러, 선명한 컬러 보정을 통해 음악의 절정부에 어울리는 속도감과 역동성을 부여하려 한다. 후반 작업을 통해 현실과 가상 공간의 이질감을 줄이고 뮤직비디오 전반의 세련된 완성도를 높인다.



BLACKPINK · GO
아웃트로 · 3:03

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

장면 전환의 임팩트 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면 전환의 임팩트 강화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

디지털 왜곡 효과를 사용하여 인물의 움직임을 잔상으로 남김으로써 몽환적이고 초현실적인 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 후반 작업을 통해 장면의 전환을 극적으로 처리하여 아웃트로의 강렬한 마무리를 유도하려는 의도로 보인다.

XG · GALA (
아웃트로 · 3:32

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

장면의 마무리를 알리는 시각적 왜곡

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면의 마무리를 알리는 시각적 왜곡 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

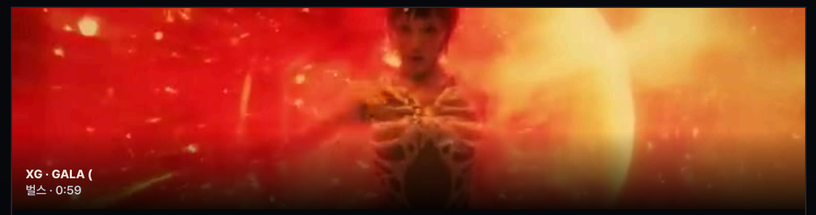
제작 활용 방향

감독은 강한 빛의 번짐 효과와 색수차 및 왜곡을 후반 작업으로 가미하여 현실과 가상의 경계를 흐리게 만들려 했다. 이를 통해 뮤직비디오의 아이트로 장면에 몽환적이고 충격적인 시각적 여운을 남기려 읽힌다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 23/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

장면의 역동적인 에너지 부여

실험적 사례

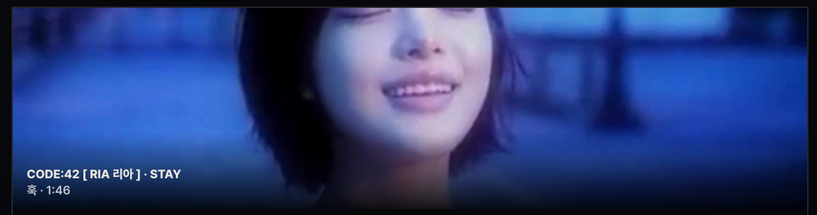
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면의 역동적인 에너지 부여 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 강한 블룸 효과와 파티클 합성을 통해 현실과 가상의 경계를 흐리고 몽환적인 몰입감을 주는 의도로 읽힌다. 빠른 모션과 색감의 대비를 통해 음악의 비트에 맞춘 타격감과 속도감을 시각적으로 배가시킨다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

장면의 판타지적 분위기 극대화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
장면의 판타지적 분위기 극대화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 빛의 번짐과 부드러운 초점 처리를 통해 현실과 꿈의 경계에 있는 듯한 몽환적 질감을 부여하려 했다. 그래픽 오버레이와 빠른 전환 효과로 시각적인 리듬감을 더한다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

초현실적 공간감 강조

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
초현실적 공간감 강조 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 선명하고 정제된 디지털 질감을 통해 세트의 인공적인 곡면과 오브젝트의 매끄러운 표면을 극대화하여 보여주려 한다. 이를 통해 관객이 미래적이고 차가운 세계관에 몰입하도록 유도한다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

초현실적 공간감 연출

실험적 사례

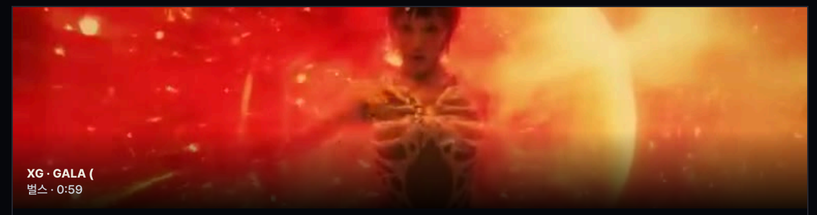
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
초현실적 공간감 연출 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 강한 블룸과 빛 번짐 효과를 주어 가상 공간의 아득하고 환상적인 질감을 배가시킨다. 디지털 파티클과 빛의 확산을 통해 현실과 비현실의 경계를 모호하게 만든다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

초현실적 분위기 극대화

실험적 사례

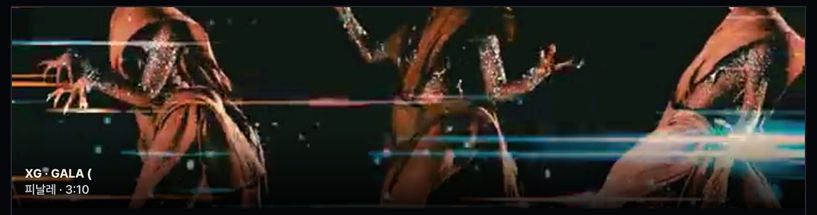
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
초현실적 분위기 극대화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 강한 블룸 효과와 파티클 합성을 통해 현실과 가상의 경계를 흐리고 몽환적인 몰입감을 주는 의도로 읽힌다. 빠른 모션과 색감의 대비를 통해 음악의 비트에 맞춘 타격감과 속도감을 시각적으로 배가시킨다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

초현실적 우주 공간의 판타지적 질감 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
초현실적 우주 공간의 판타지적 질감 부여 등장

후반 기능 분석 가능
장면

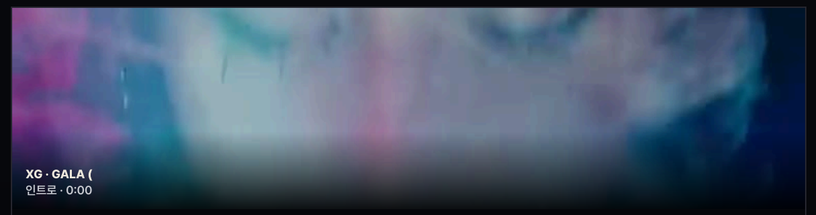
연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 강한 블룸 효과와 빛 입자 합성을 통해 현실의 무대를 초현실적이고 신비로운 우주 판타지로 탈바꿈시키려는 의도로 읽힌다. 화려한 입자 그래픽 오버레이가 영상 전체에 에너지를 불어넣는다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 24/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

초현실적이고 환각적인 분위기 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
초현실적이고 환각적인 분위기 강화 등장

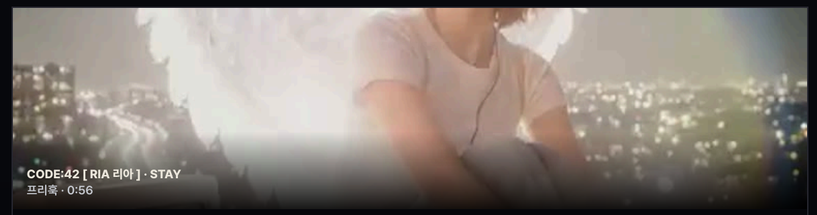
후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

감독은 강한 빛 번짐(블룸/할레이션)과 왜곡 효과를 주어 현실과 가상의 경계를 흐리고 꿈속을 유영하는 듯한 시각적 질감을 만들려 한다. 이는 관객이 서사의 환상성과 감정선에 깊이 몰입하게 하려는 의도로 읽힌다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

파스텔톤 색보정을 통한 감성적 깊이감 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
파스텔톤 색보정을 통한 감성적 깊이감 부여 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 강한 하이라이트 글로우와 블룸 효과를 적용하여 현실의 거친 질감을 지우고 아련한 기억 속 장면처럼 연출하려 읽힌다. 이를 통해 시청자가 인물의 감정에 깊이 몰입할 수 있도록 몽환적인 시각 질감을 완성하려 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

판타지적 분위기 강화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
판타지적 분위기 강화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

감독은 글로우 효과와 그래픽 드로잉 오버레이를 활용하여 현실과 상상의 경계를 지우고 기억 속 한 장면 같은 질감을 구현하려 한다. 화면에서는 빛의 번짐과 손글씨풍 그래픽 효과를 통해 서정적인 동화 속 세계관을 시각적으로 극대화하는 의도로 읽힌다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

판타지적 요소의 현실감 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
판타지적 요소의 현실감 부여 등장

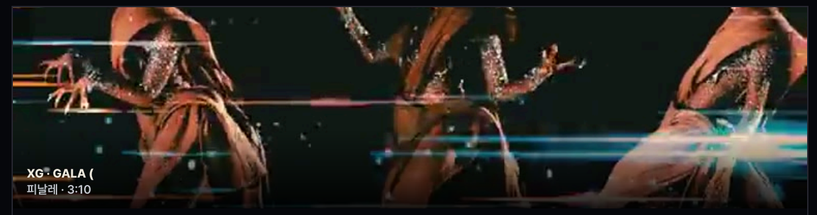
후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향

디지털 합성을 통해 투명한 날개와 척추 발광체를 인물과 자연스럽게 결합하여 판타지적 요소를 현실감 있게 구현하려는 의도로 읽힌다. 강한 대비와 선명한 질감을 통해 인물의 신체적 변형을 시각적으로 강렬하게 전달하려는 의도로 보인다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

피날레의 화려한 시각적 효과 증폭

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
피날레의 화려한 시각적 효과 증폭 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

화면에서는 강한 블룸 효과와 빛 입자 합성을 통해 현실의 무대를 초현실적이고 신비로운 우주 판타지로 탈바꿈시키려는 의도로 읽힌다. 화려한 입자 그래픽 오버레이가 영상 전체에 에너지를 불어넣는다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

필름 그레인과 노이즈를 통한 빈티지 감성 극대화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
필름 그레인과 노이즈를 통한 빈티지 감성 극대화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향

화면에서는 필름 그레인과 할레이션 효과를 가미하여 기억 속의 한 장면 같은 아날로그적 노스탤지어를 자극하려는 의도로 읽힌다. 디지털 그래픽과의 합성을 통해 초현실적인 시각적 재미를 배가시킨다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 25/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

하이패션 매거진 같은 질감 구현

실험적 사례

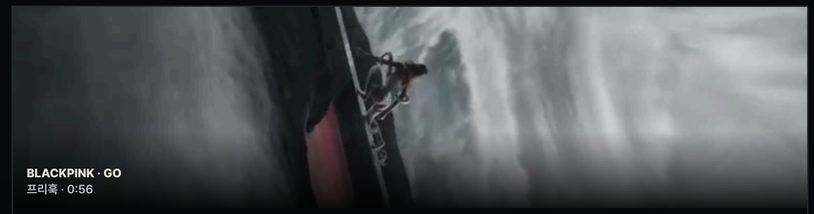
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
하이패션 매거진 같은 질감 구현 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
화면에서는 선명한 디테일과 하이라이트 글로우 효과를 통해 세련된 뮤직비디오의 질감을 극대화하려는 의도로 읽힌다. 또한 특정 숏에서의 모션 블러와 색감 보정을 통해 몽환적이면서도 감각적인 시각 경험을 제공하고자 한 것으로 해석된다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

현실감 극대화

실험적 사례

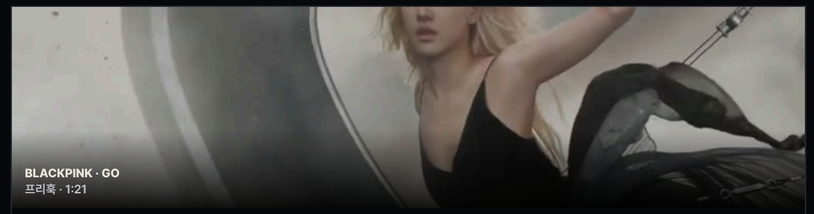
이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
현실감 극대화 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 선명한 이미지와 정교한 합성을 통해 인물이 가상 공간에 완벽히 녹아든 것처럼 보이게 하려는 의도로 읽힙니다. 또한, 미세한 질감 처리를 통해 인물의 피부와 배경의 이질감을 줄이고 세계관의 완성도를 높이려는 의도로 읽힙니다.



Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

현실감 왜곡

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
현실감 왜곡 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
모션 블러와 소프트 포커스를 활용하여 인물의 움직임을 몽환적으로 표현하고 현실과 분리된 느낌을 주려는 의도로 읽힌다. 색보정을 통해 전체적으로 채도를 낮추어 차갑고 정적인 분위기를 강조한다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

현실감 제거

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
현실감 제거 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
감독은 이미지에 부드러운 확산 효과와 글로우를 적용하여 현실의 경계를 모호하게 만들고 몽환적인 꿈속 같은 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다. 이러한 후반 작업은 인물의 감정선을 더욱 극적으로 전달하는 역할을 한다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

현실감을 지우고 SF적 이질감 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
현실감을 지우고 SF적 이질감 부여 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 청록색 중심의 컬러 그레이딩과 안개 효과를 적용하여 현실의 공간을 미지의 행성이나 우주선 내부처럼 보이게 변형하려 한다. 이를 통해 영상 전반에 신비롭고 긴장감 넘치는 질감을 부여한다.

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 후반 기능

현실과 가상의 경계 모호화

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% (+1.0%p)

현재 Trend corpus
현실과 가상의 경계 모호화 등장

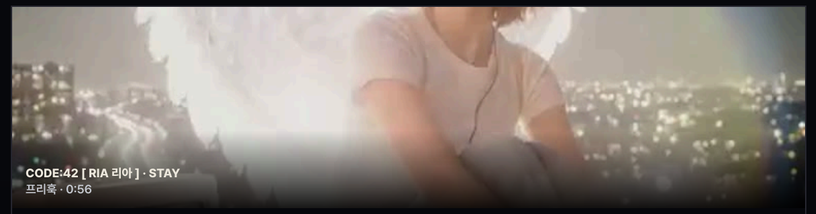
후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Cinematic Sci-Fi Surrealism · 초현실·판타지 · 패션·에디토리얼 · 미래·SF

제작 활용 방향
이미지의 선명도를 높이고 디지털 노이즈를 제어하여 매끄럽고 인공적인 질감을 구현함으로써 가상 세계의 완벽함을 표현하려는 의도로 읽힌다. 물의 움직임과 기계적 구조물의 질감을 대비시켜 시각적 쾌감을 극대화하려는 의도로 보인다.

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 0:56

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

현실과 꿈의 경계를 흐리는 블룸 효과 적용

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
현실과 꿈의 경계를 흐리는 블룸 효과 적용 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 강한 하이라이트 글로우와 블룸 효과를 적용하여 현실의 거친 질감을 지우고 아련한 기억 속 장면처럼 연출하려 읽힌다. 이를 통해 시청자가 인물의 감정에 깊이 몰입할 수 있도록 몽환적인 시각 질감을 완성하려 읽힌다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
프리훅 · 1:23

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

현실과 비현실의 경계를 무너뜨리는 그래픽 합성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
현실과 비현실의 경계를 무너뜨리는 그래픽 합성 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
감독은 강한 글로우 효과와 입자감 있는 질감을 적용하여 이미지를 마치 한 폭의 유화나 환상적인 꿈처럼 보이게 연출한다. 이를 통해 시청자가 내러티브의 감정선에 깊이 몰입하도록 유도한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
벌스 · 0:29

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

화면 전반에 환상적이고 아스라한 분위기 부여

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
화면 전반에 환상적이고 아스라한 분위기 부여 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
화면에서는 은은한 빛 번짐과 반짝이는 그래픽 요소를 더해 현실과 구분되는 환상적인 기억 속의 한 장면을 구현하려 한다. 또한 부드러운 포커스와 입자감을 통해 몽환적이고 감성적인 여운을 배가하려 읽힌다.

aespa 에스파 · LEMONADE
프리훅 · 0:55

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

화면의 선명도 유지

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
화면의 선명도 유지 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Urban Dystopia · 퍼포먼스 · 미래·SF · 초현실·판타지

제작 활용 방향
감독은 선명하고 정제된 디지털 질감을 통해 세트의 인공적인 곡면과 오브젝트의 매끄러운 표면을 극대화하여 보여주려 한다. 이를 통해 관객이 미래적이고 차가운 세계관에 몰입하도록 유도한다.

CODE:42 [RIA 리아] · STAY
아웃트로 · 3:02

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

화사한 색감 보정

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
화사한 색감 보정 등장

후반 기능 분석 가능
장면

연관 콘셉트
Surreal Dreamcore Cyber-Y2K Odyssey

제작 활용 방향
전반적인 화면에 부드러운 블러와 파스텔 톤 색보정을 적용하여 현실감을 낮추고 기억 속 환상 같은 분위기를 연출하려는 의도로 읽힌다.

XG · GALA (
아웃트로 · 3:32

Category · 지금 유행하는 Texture / Post
Dimension · 후반 기능

환각적이고 초현실적인 분위기 조성

실험적 사례

이전 기간 0.0% → 현재 기간 1.0% +1.0%p

현재 Trend corpus
환각적이고 초현실적인 분위기 조성 등장

후반 기능 분석 가능
장면

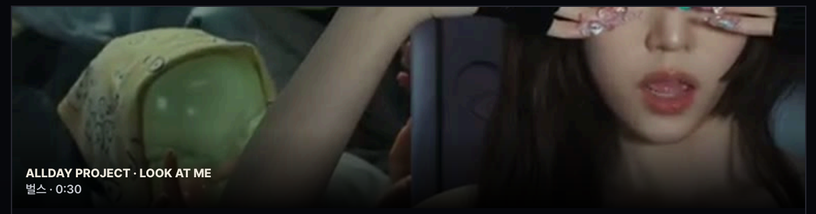
연관 콘셉트
Futuristic Sci-Fi Fashion Met Gala · 미래·SF · 디지털·사이버 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향
감독은 강한 빛의 번짐 효과와 색수차 및 왜곡을 후반 작업으로 가미하여 현실과 가상의 경계를 흐리게 만들려 했다. 이를 통해 뮤직비디오의 아이트로 장면에 몽환적이고 충격적인 시각적 여운을 남기려 읽힌다.

STRUCTURED VISUAL TREND · 27/27

지금 유행하는 Texture / Post

각 비율은 전체 corpus가 아니라 해당 dimension의 유효 MV 수를 분모로 계산합니다.카테고리 유효 MV 107 · 고유 장면 845 · 이미지 근거 161/161



ALLDAY PROJECT · LOOK AT ME
벌스 · 0:30

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 글리치

Glitch

포화 상태

이전 기간	현재 기간	
100.0%	100.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
Glitch 등장

글리치 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Futuristic Dystopian Transformation · Dystopian rebellion · Urban Kinetic Rebellion · Surreal Dreamcore and Uncanny Valley

제작 활용 방향

Glitch 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

KiiiKiii 키키 · DANCING ALONE
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 필름 그레인

Film Grain

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	100.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
Film Grain 등장

필름 그레인 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Dystopian Fashion Noir · 현실·내러티브 · 퍼포먼스 · 패션·에디토리얼

제작 활용 방향

Film Grain 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

ALLDAY PROJECT · FAMOUS
브리지 · 2:04

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 모션 블러

Motion Blur

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
100.0%	100.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
Motion Blur 등장

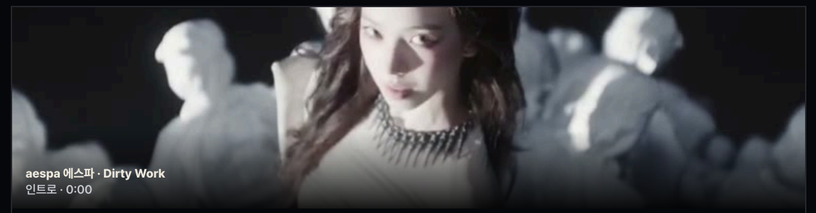
모션 블러 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Dystopian High-Tech Surrealism · Surrealist Meditation and Inner Peace · Surreal Culinary Performance · Surrealist Dreamcore

제작 활용 방향

Motion Blur 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.



aespa 에스파 · Dirty Work
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 색수차

Chromatic Aberration

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
0.0%	100.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
Chromatic Aberration 등장

색수차 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Surreal Industrial Dystopia

제작 활용 방향

Chromatic Aberration 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

CHUU 츄 · Only cry in the rain
인트로 · 0:00

Category · 지금 유행하는 Texture / Post | Dimension · 아날로그 에뮬레이션

Analog Emulation

판단 보류

이전 기간	현재 기간	
100.0%	100.0%	0.0%p

현재 Trend corpus
Analog Emulation 등장

아날로그 에뮬레이션 분석 가능
장면

연관 콘셉트

Urban Dystopian Youth · Surreal Urban Dystopia with Y2K Cyber-Rebellion · Nostalgic Rural Cinematic Narrative · Surreal Dreamcore Melancholy

제작 활용 방향

Analog Emulation 후반 처리를 핵심 장면에 선택적으로 적용해 이미지 성격을 통일하세요.

MV DIRECTION EVALUATION

지금 어떤 뮤직비디오를 만들면 좋은가

드림코어·몽환 콘셉트를 Zoom 카메라로 담고, Performer Motion과 slow_pace을 결합하세요.

88 / 95

제작 방향 추천

표본(140MV·+25) + 근거(75%·+23) + 추천(5종·+5) = 88/95

추천 제작 조합

콘셉트
드림코어·몽환
많이 쓰이는 기법
+19.1%p · 53 MV

색상
Red Dominant
많이 쓰이는 기법
-0.2%p · 61 MV

카메라
Zoom
많이 쓰이는 기법
+21.1%p · 47 MV

모션
Performer Motion
많이 쓰이는 기법
-0.8%p · 47 MV

VARIATION OPPORTUNITY

익숙한 문법에 차이를 만드는 방법

Long Take 변주 기회
반복 관측을 출발점으로 삼고, 이 축의 한 가지 요소를 변주해 차이를 설계하세요.

Transformation and Escape 변주 기회
반복 관측을 출발점으로 삼고, 이 축의 한 가지 요소를 변주해 차이를 설계하세요.

First-Person Object POV 변주 기회
반복 관측을 출발점으로 삼고, 이 축의 한 가지 요소를 변주해 차이를 설계하세요.

Duality and Psychological Fragmentation 변주 기회
반복 관측을 출발점으로 삼고, 이 축의 한 가지 요소를 변주해 차이를 설계하세요.

MV TREND DIRECTION

트렌드 활용 방향

현재 신호

Static / Locked-off + rhythmic editing가 현재 기간 97개 MV, 189개 장면에서 같은 장면 조합으로 관측되었습니다. 현재 표본의 69.3%이며, 비교 기간 대비 -12.0%p입니다.

왜 중요한가

카메라의 시선 방향과 컷 전환 시점을 맞춰 구간의 리듬을 선명하게 만드는 조합입니다.

연출 방향

브리지의 인물·퍼포먼스 구간에 rhythmic editing을 집중하고, 컷마다 Controlled Saturation의 주조색 범위를 유지하세요. Static / Locked-off은 시선이 모이는 비트에만 제한하고 피사체 움직임의 밀도는 구간 후반으로 갈수록 높이세요.

창의적 변주

rhythmic editing 묶음 직후 2–3초의 연속 숏을 삽입하고, 컷 대신 피사체 움직임으로 긴장을 이어가세요.

조합

관측된 조합

Static / Locked-off + rhythmic editing

제안 변주

콘셉트
초현실·판타지
장면의 공간 규칙과 서사 톤을 고정합니다.

컬러
Controlled Saturation
컷이 바뀌어도 팔레트 일관성을 유지합니다.

카메라
Static / Locked-off
시선 이동을 한 지점으로 수렴시키는 카메라 축입니다.

모션
피사체 움직임
피사체 움직임의 밀도를 편집 리듬과 분리해 조절합니다.

편집
rhythmic editing
구간의 정보 밀도와 비트 강조를 조절합니다.

각 축은 개별 관측되었으며, 다섯 축의 동시 사용은 주장하지 않습니다.

근거

현재 MV	현재 장면	현재 비율
97	189	69.3%

비교 비율	증감	아티스트 확산
81.3%	-12.0%	51

현재 신호

Low-key Grading + 느린 편집 리듬가 현재 기간 46개 MV, 62개 장면에서 같은 장면 조합으로 관측되었습니다. 현재 표본의 32.9%이며, 비교 기간 대비 -7.7%p입니다.

왜 중요한가

컷으로 정보량을 높이면서도 제한된 색 범위로 장면 간 일관성을 유지하는 조합입니다.

연출 방향

후렴의 인물·퍼포먼스 구간에 느린 편집 리듬을 집중하고, 컷마다 Low-key Grading의 주조색 범위를 유지하세요. Tracking은 시선이 모이는 비트에만 제한하고 Group Choreography의 밀도는 구간 후반으로 갈수록 높이세요.

창의적 변주

느린 편집 리듬 묶음 직후 2–3초의 연속 숏을 삽입하고, 컷 대신 피사체 움직임으로 긴장을 이어가세요.

조합

관측된 조합

Low-key Grading + 느린 편집 리듬

제안 변주

콘셉트
드림코어·몽환
장면의 공간 규칙과 서사 톤을 고정합니다.

컬러
Low-key Grading
컷이 바뀌어도 팔레트 일관성을 유지합니다.

카메라
Tracking
시선 이동을 한 지점으로 수렴시키는 카메라 축입니다.

모션
Group Choreography
피사체 움직임의 밀도를 편집 리듬과 분리해 조절합니다.

편집
느린 편집 리듬
구간의 정보 밀도와 비트 강조를 조절합니다.

각 축은 개별 관측되었으며, 다섯 축의 동시 사용은 주장하지 않습니다.

근거

현재 MV	현재 장면	현재 비율
46	62	32.9%

비교 비율	증감	아티스트 확산
40.6%	-7.7%	30

현재 신호

Static / Locked-off + 빠른 컷가 현재 기간 60개 MV, 88개 장면에서 같은 장면 조합으로 관측되었습니다. 현재 표본의 42.9%이며, 비교 기간 대비 -13.4%p입니다.

왜 중요한가

카메라의 시선 방향과 컷 전환 시점을 맞춰 구간의 리듬을 선명하게 만드는 조합입니다.

연출 방향

후렴의 인물·퍼포먼스 구간에 빠른 컷을 집중하고, 컷마다 Cyan Dominant의 주조색 범위를 유지하세요. Static / Locked-off은 시선이 모이는 비트에만 제한하고 피사체 움직임의 밀도는 구간 후반으로 갈수록 높이세요.

창의적 변주

빠른 컷 묶음 직후 2–3초의 연속 숏을 삽입하고, 컷 대신 피사체 움직임으로 긴장을 이어가세요.

조합

관측된 조합

Static / Locked-off + 빠른 컷

제안 변주

콘셉트
디스토피아·인더스트리얼
장면의 공간 규칙과 서사 톤을 고정합니다.

컬러
Cyan Dominant
컷이 바뀌어도 팔레트 일관성을 유지합니다.

카메라
Static / Locked-off
시선 이동을 한 지점으로 수렴시키는 카메라 축입니다.

모션
피사체 움직임
피사체 움직임의 밀도를 편집 리듬과 분리해 조절합니다.

편집
빠른 컷
구간의 정보 밀도와 비트 강조를 조절합니다.

각 축은 개별 관측되었으며, 다섯 축의 동시 사용은 주장하지 않습니다.

근거

현재 MV	현재 장면	현재 비율
60	88	42.9%

비교 비율	증감	아티스트 확산
56.3%	-13.4%	42

DIRECTOR SIGNATURE MAP

감독별 반복 기법과 시각적 DNA

2편 이상의 MV가 분석된 감독을 대상으로 반복 기법을 정리했습니다. 1편만 분석된 감독은 시그니처로 단정하지 않습니다.

YVNG WING

Established Signature · 7 MV

VISUAL CONCEPT 청춘·반항, 드림코어·몽환, 초현실·판타지
CAMERA LANGUAGE Static / Locked-off, Tracking, Handheld
COLOR & GRADING Controlled Saturation, Monochrome / Desaturated, Blue Dominant
MOTION Performer Motion, Group Choreography, Motion-triggered Transition
EDITING RHYTHM fast_cut, rhythmic_editing, slow_pace

SIGNATURE COMBINATION 18–24mm · 50mm · Cinematic

· 0:00

· 0:30

· 0:54

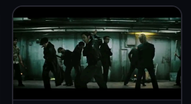
HANBAGO (Hangyeol Lee)

Established Signature · 3 MV

VISUAL CONCEPT 청춘·반항, 드림코어·몽환, 초현실·판타지
CAMERA LANGUAGE Static / Locked-off, Tracking, Orbit
COLOR & GRADING Controlled Saturation, Low-key Grading, Monochrome / Desaturated
MOTION Performer Motion, Group Choreography
EDITING RHYTHM rhythmic_editing, fast_cut, slow_pace

SIGNATURE COMBINATION 18–24mm · 50mm · 청춘·반항

· 0:00


· 0:31

· 2:11

Bang Jae Yeob

Established Signature · 3 MV

VISUAL CONCEPT 초현실·판타지, 드림코어·몽환, 디스토피아·인더스트리얼
CAMERA LANGUAGE Tracking, Static / Locked-off, Orbit
COLOR & GRADING Controlled Saturation, Blue Dominant, Orange Dominant
MOTION Motion-triggered Transition, Match Motion 매치 모션, Motion Blur
EDITING RHYTHM rhythmic_editing, fast_cut, match_cut
AI VFX AI VFX Visual Signal, Generative Morphing

SIGNATURE COMBINATION 18–24mm · 50mm · Mood Setting

· 0:00

· 0:31

· 0:56

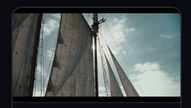
Tanu Muino

Emerging Pattern · 2 MV

VISUAL CONCEPT 초현실·판타지, 드림코어·몽환, 로맨스·내러티브
CAMERA LANGUAGE Tracking, Pan, Static / Locked-off
COLOR & GRADING Controlled Saturation, Orange Dominant, Low-key Grading
MOTION Motion-triggered Transition, Performer Motion, Group Choreography
EDITING RHYTHM rhythmic_editing, slow_pace, fast_cut

SIGNATURE COMBINATION 초현실·판타지 · 18–24mm · 50mm

· 0:00


· 0:29

· 0:55

Oui Kim

Emerging Pattern · 2 MV

VISUAL CONCEPT 초현실·판타지, 청춘·반항, 디스토피아·인더스트리얼
CAMERA LANGUAGE Static / Locked-off, Handheld, Pan
COLOR & GRADING Controlled Saturation, Monochrome / Desaturated, Low-key Grading
MOTION Slow Motion 슬로우모션
EDITING RHYTHM rhythmic_editing, fast_cut, slow_pace

SIGNATURE COMBINATION 초현실·판타지 · 18–24mm · 50mm

· 0:00

· 0:30

· 0:54

Yunah Sheep

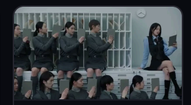
Emerging Pattern · 2 MV

VISUAL CONCEPT 초현실·판타지, 디스토피아·인더스트리얼, 청춘·반항
CAMERA LANGUAGE Static / Locked-off, Tracking, Pan
COLOR & GRADING Controlled Saturation, Low-key Grading, Orange Dominant
MOTION Motion-triggered Transition, Performer Motion, Group Choreography
EDITING RHYTHM rhythmic_editing, fast_cut, slow_pace

SIGNATURE COMBINATION 초현실·판타지 · 18–24mm · 50mm

· 0:00

· 0:33


· 0:56

2eehyein

Emerging Pattern · 2 MV

VISUAL CONCEPT 초현실·판타지, 드림코어·몽환, 사이버·디지털
CAMERA LANGUAGE Tracking, Dolly, Static / Locked-off
COLOR & GRADING Controlled Saturation, Orange Dominant, Blue Dominant
MOTION Motion Blur, Motion-triggered Transition, Slow Motion 슬로우모션
EDITING RHYTHM rhythmic_editing, fast_cut, match_cut
AI VFX AI VFX Visual Signal, Generative Morphing

SIGNATURE COMBINATION 초현실·판타지 · 18–24mm · 50mm

· 0:00

· 0:34

· 0:58

DIRECTOR × VISUAL DNA MATRIX

감독 × 비주얼 DNA 매트릭스

실측 빈도 데이터가 존재하는 콘셉트, 컬러 카테고리를 교차 표시합니다. 60% 이상은 Strong Signature(골드), 30% 이상은 Recurring Pattern으로 표시합니다.

감독	콘셉트	컬러
YVNG WING 7 MV	청춘·반항 30%	Controlled Saturation 54% Monochrome / Desaturated 32%
HANBAGO (Hangyeol Lee) 3 MV	청춘·반항 73.1% 드림코어·몽환 38.5% 초현실·판타지 38.5%	Controlled Saturation 65.4% Low-key Grading 57.7% Monochrome / Desaturated 34.6%
Bang Jae Yeob 3 MV	초현실·판타지 68.2% 드림코어·몽환 36.4% 디스토피아·인더스트리얼 31.8%	Controlled Saturation 77.3% Blue Dominant 54.5% Orange Dominant 50%
Tanu Muino 2 MV	초현실·판타지 100% 드림코어·몽환 62.5% 로맨스·내러티브 62.5%	Controlled Saturation 62.5% Orange Dominant 43.8%
Oui Kim 2 MV	초현실·판타지 100% 청춘·반항 50% 디스토피아·인더스트리얼 50%	Controlled Saturation 68.8% Monochrome / Desaturated 31.3%
Yunah Sheep 2 MV	초현실·판타지 100% 디스토피아·인더스트리얼 53.3% 청춘·반항 53.3%	Controlled Saturation 53.3% Low-key Grading 40% Orange Dominant 40%
2eehyein 2 MV	초현실·판타지 100% 드림코어·몽환 42.9% 사이버·디지털 42.9%	Controlled Saturation 78.6% Orange Dominant 42.9% Blue Dominant 35.7%

YVNG WING

Established Signature · 7 MV

시그니처 신뢰도 95%

표본 7편 이상으로 반복 패턴이 확인되었습니다.

감독 작품 목록

CORTIS (코르티스) · Blue Lips2026.05.30 · IDIOTS · 6 장면
CORTIS (코르티스) · TNT2026.05.04 · IDIOTS · 7 장면
ILLIT (아일릿) · It2026.04.30 · IDIOTS · 6 장면
CORTIS (코르티스) · REDRED2026.04.20 · IDIOTS · 8 장면
CORTIS (코르티스) · Lullaby2025.09.28 · IDIOTS · 8 장면
CORTIS (코르티스) · What You Want2025.08.19 · IDIOTS · 8 장면
CORTIS (코르티스) · GO!2025.08.10 · IDIOTS · 7 장면

공동 감독

Jongho JP

크레딧 출처

https://www.youtube.com/watch?v=hOlY3OhvD94
https://www.youtube.com/watch?v=kRpaqR5sbf0
https://www.youtube.com/watch?v=bMhDJ0S0OBA

반복 기법 (감독 작품 기반)

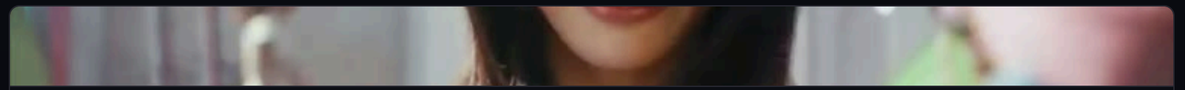
비주얼 콘셉트
청춘·반항, 드림코어·몽환, 초현실·판타지
카메라
Static / Locked-off, Tracking, Handheld
컬러
Controlled Saturation, Monochrome / Desaturated, Blue Dominant
모션
Performer Motion, Group Choreography
편집
fast_cut, rhythmic_editing

시그니처 포뮬러

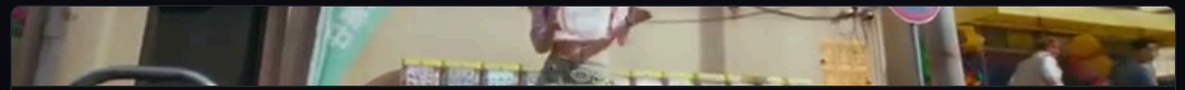
Controlled Saturation
× Static / Locked-off
× 청춘·반항

감독 작품 내 대표 장면

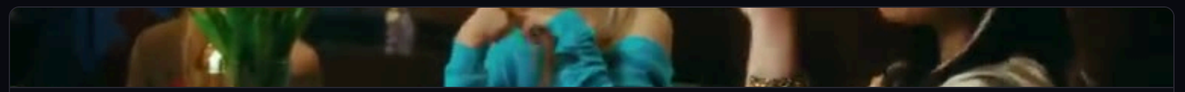
이 장면들은 YVNG WING 감독이 연출한 MV에서 추출되었습니다.



ILLIT (아일릿) · It
Intro · 0:00



ILLIT (아일릿) · It
Verse · 0:30



ILLIT (아일릿) · It
Pre-Chorus · 0:54

HANBAGO (Hangyeol Lee)

Established Signature · 3 MV

시그니처 신뢰도 89%

표본 3편의 패턴이 확인되었으나, 더 많은 작품으로 검증이 필요합니다.

감독 작품 목록

BTS (방탄소년단) · 2.02026.04.01 · 9 장면
JENNIE · like JENNIE (Official Video)2025.03.07 · 7 장면
BOYNEXTDOOR (보이넥스트도어) · 오늘만 I LOVE YOU2025.01.06 · 10 장면

크레딧 출처

https://www.youtube.com/watch?v=_gyultVTesk
https://www.youtube.com/watch?v=JSFG-IE8n_c
https://www.youtube.com/watch?v=B4mLKcVIERs

반복 기법 (감독 작품 기반)

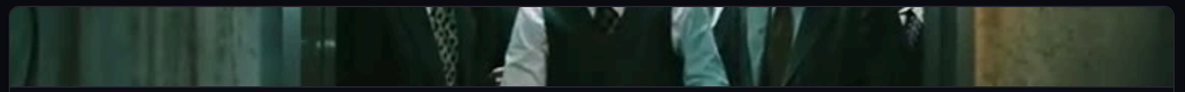
비주얼 콘셉트
청춘·반항, 드림코어·몽환, 초현실·판타지
카메라
Static / Locked-off, Tracking, Orbit
컬러
Controlled Saturation, Low-key Grading, Monochrome / Desaturated
모션
Performer Motion, Group Choreography
편집
rhythmic_editing, fast_cut

시그니처 포뮬러

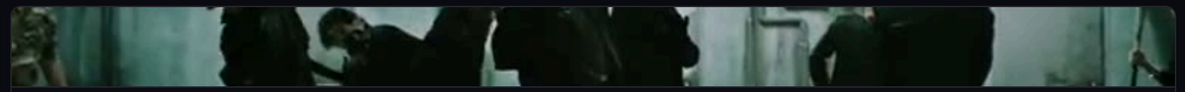
Controlled Saturation
× Static / Locked-off
× 청춘·반항

감독 작품 내 대표 장면

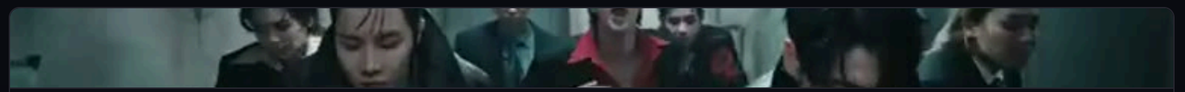
이 장면들은 HANBAGO (Hangyeol Lee) 감독이 연출한 MV에서 추출되었습니다.



BTS (방탄소년단) · 2.0
Intro · 0:00



BTS (방탄소년단) · 2.0
Verse · 0:31



BTS (방탄소년단) · 2.0
Verse · 2:11

Bang Jae Yeob

Established Signature · 3 MV

시그니처 신뢰도 89%

표본 3편의 패턴이 확인되었으나, 더 많은 작품으로 검증이 필요합니다.

감독 작품 목록

CORTIS (코르티스) · ACAI2026.05.11 · 8 장면
CORTIS (코르티스) · JoyRide2025.09.20 · 7 장면
CORTIS (코르티스) · FaSHioN2025.09.08 · 7 장면

크레딧 출처

https://www.youtube.com/watch?v=nCElUD0jvgo
https://www.youtube.com/watch?v=8QZeXvOjgGE
https://www.youtube.com/watch?v=42wfEs7olP8

반복 기법 (감독 작품 기반)

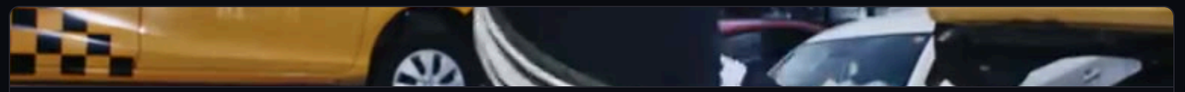
비주얼 콘셉트
초현실·판타지, 드림코어·몽환, 디스토피아·인더스트리얼
카메라
Tracking, Static / Locked-off, Orbit
컬러
Controlled Saturation, Blue Dominant, Orange Dominant
모션
Motion-triggered Transition, Match Motion 매치 모션
편집
rhythmic_editing, fast_cut

시그니처 포뮬러

Controlled Saturation
× Tracking
× 초현실·판타지

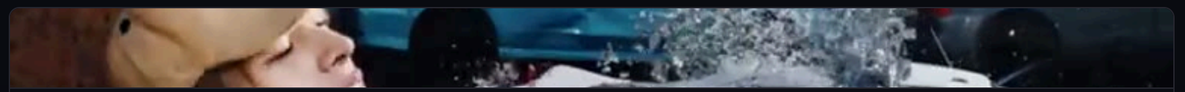
감독 작품 내 대표 장면

이 장면들은 Bang Jae Yeob 감독이 연출한 MV에서 추출되었습니다.



CORTIS (코르티스) · FaSHioN
Intro · 0:00

CORTIS (코르티스) · FaSHioN
Verse · 0:31



CORTIS (코르티스) · FaSHioN
Pre-Chorus · 0:56

Tanu Muino

Emerging Pattern · 2 MV

표본 2편으로 시그니처 단정이 어려우며, 추가 데이터가 필요합니다.

감독 작품 목록

BTS (방탄소년단) · SWIM2026.03.20 · 10 장면
JENNIE · Mantra (Official Video)2024.10.11 · 6 장면

크레딧 출처

https://www.youtube.com/watch?v=b4iVv91Z6IY
https://www.youtube.com/watch?v=bB3-CUMERIU

반복 기법 (감독 작품 기반)

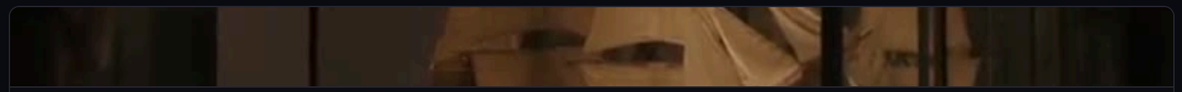
비주얼 콘셉트
초현실·판타지, 드림코어·몽환, 로맨스·내러티브
카메라
Tracking, Pan, Static / Locked-off
컬러
Controlled Saturation, Orange Dominant, Low-key Grading
모션
Motion-triggered Transition, Performer Motion
편집
rhythmic_editing, slow_pace

시그니처 포뮬러

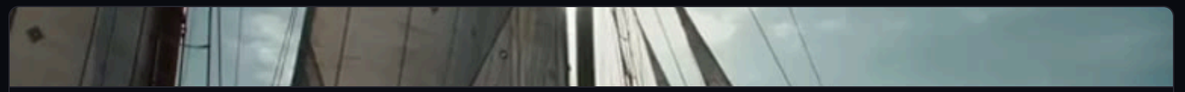
Controlled Saturation
× Tracking
× 초현실·판타지

감독 작품 내 대표 장면

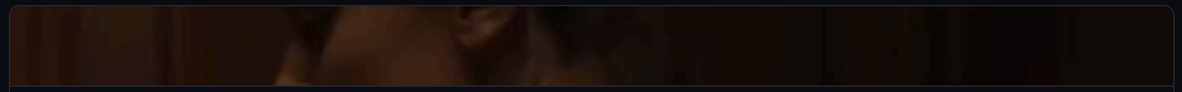
이 장면들은 Tanu Muino 감독이 연출한 MV에서 추출되었습니다.



BTS (방탄소년단) · SWIM
Intro · 0:00



BTS (방탄소년단) · SWIM
Verse · 0:29



BTS (방탄소년단) · SWIM
Verse · 0:55

Oui Kim

Emerging Pattern · 2 MV

표본 2편으로 시그니처 단정이 어려우며, 추가 데이터가 필요합니다.

감독 작품 목록

aespa 에스파 · Dirty Work2025.06.27 · NEWYEAR · 8 장면
IVE 아이브 · REBEL HEART2025.01.13 · CEKAI · 8 장면

크레딧 출처

https://vimeo.com/1111189065
https://cekai.jp/work/ive-rebel-heart-mv/

반복 기법 (감독 작품 기반)

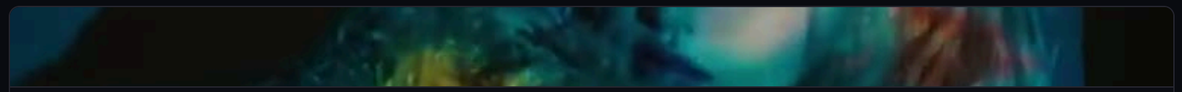
비주얼 콘셉트
초현실·판타지, 청춘·반항, 디스토피아·인더스트리얼
카메라
Static / Locked-off, Handheld, Pan
컬러
Controlled Saturation, Monochrome / Desaturated, Low-key Grading
모션
Slow Motion 슬로우모션
편집
rhythmic_editing, fast_cut

시그니처 포뮬러

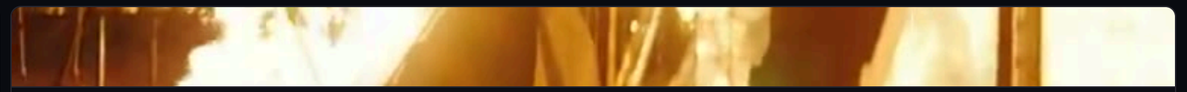
Controlled Saturation
× Static / Locked-off
× 초현실·판타지

감독 작품 내 대표 장면

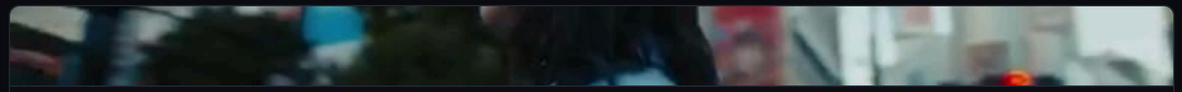
이 장면들은 Oui Kim 감독이 연출한 MV에서 추출되었습니다.



IVE 아이브 · REBEL HEART
Intro · 0:00



IVE 아이브 · REBEL HEART
Verse · 0:30



IVE 아이브 · REBEL HEART
Pre-Chorus · 0:54

RECIPE 01 · 현재 표본에서 넓게 확인된 방향

초현실·판타지 × Controlled Saturation × Static / Locked-off × Performer Motion × rhythmic_editing

Controlled Saturation은(는) 전체 표본에서는 사용이 줄었지만, 초현실·판타지 콘셉트 안에서는 여전히 주요 컬러로 사용됩니다.

Orange Dominant은(는) 전체 표본에서는 사용이 줄었지만, 초현실·판타지 콘셉트 안에서는 여전히 주요 컬러로 사용됩니다.

Blue Dominant은(는) 전체 표본에서는 사용이 줄었지만, 초현실·판타지 콘셉트 안에서는 여전히 주요 컬러로 사용됩니다.

여러 아티스트 표본에서 확인된 요소를 함께 검토하는 방향입니다. 5개 구성 요소는 각각 개별 관측되었습니다. 현재 표본 기준의 개별 관측 수는 콘셉트 '초현실·판타지' 92개 MV, 색상 'Controlled Saturation' 106개 MV, 카메라 'Static / Locked-off' 138개 MV, 모션 'Performer Motion' 47개 MV, 편집·전환 'rhythmic_editing' 127개 MV입니다. 이는 다섯 요소의 동시 사용을 뜻하지 않으며, 동시 조합은 별도 확인이 필요합니다.

관측된 조합 · 표시된 두 요소는 실제 동시 사용 근거가 있으며, 나머지 축은 개별 관측 기반 제안입니다.

창의적 변주 rhythmic editing 묶음 직후 2–3초의 연속 숏을 삽입하고, 컷 대신 피사체 움직임으로 긴장을 이어가세요.

이 조합과 어울리는 디렉터 **YVNG WING** 7 MV 분석

Mid-key · 미드키 · 중대비

WHY THIS DIRECTOR FITS

Mid-key · 미드키 · 중대비 조합을 시그니처로 반복하는 경향이 확인됨.

콘셉트

초현실·판타지

많이 쓰이는 기법

초현실·판타지 콘셉트의 세계관·무드

실행 색상·세트·스타일링·조명으로 초현실·판타지 톤을 일관되게 유지

AI 제작 무드보드 이미지 생성으로 룩 고정 후 확장

색상

Controlled Saturation

많이 쓰이는 기법

채도를 의도적으로 절제해 톤을 통일하는 그레이딩

실행 LUT·커브로 전 장면 채도 상한을 고정하고, 의상·세트의 원색을 촬영 단계부터 절제

AI 제작 생성 프롬프트에 muted color·desaturated 지시, 후반 LUT로 통일

카메라

Static / Locked-off

많이 쓰이는 기법

Static / Locked-off

실행 대표 장면을 참고해 실행 방법을 확인하세요.

AI 제작 대표 장면 기준으로 제작 방식 판단

모션

Performer Motion

많이 쓰이는 기법

Performer Motion 계열의 화면 내 움직임

실행 카메라·인물·배경 모션을 조합해 Performer Motion을 연출

AI 제작 I2V·모션 프롬프트로 접근, 일관성은 검증 필요

편집·전환

rhythmic_editing

많이 쓰이는 기법

rhythmic_editing 계열의 컷 연결·리듬

실행 컷 타이밍과 전환 방식으로 rhythmic_editing을 구성

AI 제작 편집 중심으로 구현 가능

RECIPE 01 · REFERENCE SCENES

초현실·판타지 × Controlled Saturation × Static / Locked-off × Performer Motion × rhythmic_editing

대표 장면 · 타임코드 · 움직임 예제

ILLIT (아일릿) · It

초현실·판타지 · Bridge · 1:43

LE SSERAFIM (르세라핌) x ILLIT (아일릿) x KATSEYE (캣츠아이) · ICONIC BY MISTAKE

초현실·판타지 · Outro · 3:00

ATEEZ(에이티즈) · BAD

초현실·판타지 · Chorus · 2:11

KATSEYE (캣츠아이) · PINKY UP

초현실·판타지 · Bridge · 2:18

LE SSERAFIM (르세라핌) x ILLIT (아일릿) x KATSEYE (캣츠아이) · ICONIC BY MISTAKE

Controlled Saturation · Bridge · 2:37

ILLIT (아일릿) · It

Static / Locked-off · Outro · 2:07

RECIPE 02 · 최근 변화를 반영한 방향

드림코어·몽환 × Low-key Grading × Tracking × Group Choreography × slow_pace

Controlled Saturation · Orange Dominant · Blue Dominant

Controlled Saturation은(는) 전체 표본에서는 사용이 줄었지만, 드림코어·몽환 콘셉트 안에서는 여전히 주요 컬러로 사용됩니다.

Orange Dominant은(는) 전체 표본에서는 사용이 줄었지만, 드림코어·몽환 콘셉트 안에서는 여전히 주요 컬러로 사용됩니다.

Blue Dominant은(는) 전체 표본에서는 사용이 줄었지만, 드림코어·몽환 콘셉트 안에서는 여전히 주요 컬러로 사용됩니다.

최근 기간의 사용 변화가 확인된 요소를 중심으로 구성하는 방향입니다. 5개 구성 요소는 각각 개별 관측되었습니다. 현재 표본 기준의 개별 관측 수는 콘셉트 '드림코어·몽환' 53개 MV, 색상 'Low-key Grading' 78개 MV, 카메라 'Tracking' 130개 MV, 모션 'Group Choreography' 47개 MV, 편집·전환 'slow_pace' 115개 MV입니다. 이는 다섯 요소의 동시 사용을 뜻하지 않으며, 동시 조합은 별도 확인이 필요합니다.

관측된 조합 · 표시된 두 요소는 실제 동시 사용 근거가 있으며, 나머지 축은 개별 관측 기반 제안입니다.

창의적 변주 느린 편집 리듬 묶음 직후 2–3초의 연속 숏을 삽입하고, 컷 대신 피사체 움직임으로 긴장을 이어가세요.

이 조합과 어울리는 디렉터 **YVNG WING** 7 MV 분석

Mid-key · 미드키 · 중대비

WHY THIS DIRECTOR FITS

Mid-key · 미드키 · 중대비 조합을 시그니처로 반복하는 경향이 확인됨.

콘셉트

드림코어·몽환

많이 쓰이는 기법

드림코어·몽환 콘셉트의 세계관·무드

실행 색상·세트·스타일링·조명으로 드림코어·몽환 톤을 일관되게 유지

AI 제작 무드보드 이미지 생성으로 룩 고정 후 확장

색상

Low-key Grading

많이 쓰이는 기법

어두운 명부 중심의 로우키 그레이딩

실행 블랙 레벨을 깊게 잡고 포인트 광원으로 인물만 분리

AI 제작 low-key·chiaroscuro 프롬프트, 노이즈·디테일 뭉개짐 후반 검증 필요

카메라

Tracking

많이 쓰이는 기법

Tracking

실행 대표 장면을 참고해 실행 방법을 확인하세요.

AI 제작 대표 장면 기준으로 제작 방식 판단

모션

Group Choreography

많이 쓰이는 기법

Group Choreography 계열의 화면 내 움직임

실행 카메라·인물·배경 모션을 조합해 Group Choreography을 연출

AI 제작 I2V·모션 프롬프트로 접근, 일관성은 검증 필요

편집·전환

slow_pace

많이 쓰이는 기법

slow_pace 계열의 컷 연결·리듬

실행 컷 타이밍과 전환 방식으로 slow_pace을 구성

AI 제작 편집 중심으로 구현 가능

RECIPE 02 · REFERENCE SCENES

드림코어·몽환 × Low-key Grading × Tracking × Group Choreography × slow_pace

대표 장면 · 타임코드 · 움직임 예제

ILLIT (아일릿) · It

드림코어·몽환 · Bridge · 1:43

BTS (방탄소년단) · SWIM

드림코어·몽환 · Chorus · 2:03

CORTIS (코르티스) · What You Want

드림코어·몽환 · Pre-Chorus · 0:56

YEONJUN (연준) · Ice Cream

드림코어·몽환 · Pre-Chorus · 0:54

ATEEZ(에이티즈) · BAD

Low-key Grading · Finale · 3:02

LE SSERAFIM (르세라핌) x ILLIT (아일릿) x KATSEYE (캣츠아이) · ICONIC BY MISTAKE

Tracking · Outro · 3:00

RECIPE 03 · 대조를 활용하는 방향

디스토피아·인더스트리얼 × Cyan Dominant × Static / Locked-off × Performer Motion × fast_cut

Controlled Saturation

Low-key Grading

Monochrome / Desaturated

Controlled Saturation은(는) 전체 표본에서는 사용이 줄었지만, 디스토피아·인더스트리얼 콘셉트 안에서는 여전히 주요 컬러로 사용됩니다.

Monochrome / Desaturated은(는) 전체 표본에서는 사용이 줄었지만, 디스토피아·인더스트리얼 콘셉트 안에서는 여전히 주요 컬러로 사용됩니다.

표본에서 제한적으로 확인된 요소를 다른 축과 대조해 보는 방향입니다. 5개 구성 요소는 각각 개별 관측되었습니다. 현재 표본 기준의 개별 관측 수는 콘셉트 '디스토피아·인더스트리얼' 46개 MV, 색상 'Cyan Dominant' 55개 MV, 카메라 'Static / Locked-off' 138개 MV, 모션 'Performer Motion' 47개 MV, 편집·전환 'fast_cut' 122개 MV입니다. 이는 다섯 요소의 동시 사용을 뜻하지 않으며, 동시 조합은 별도 확인이 필요합니다.

관측된 조합 · 표시된 두 요소는 실제 동시 사용 근거가 있으며, 나머지 축은 개별 관측 기반 제안입니다.

창의적 변주 빠른 컷 묶음 직후 2–3초의 연속 숏을 삽입하고, 컷 대신 피사체 움직임으로 긴장을 이어가세요.

이 조합과 어울리는 디렉터 **YVNG WING** 7 MV 분석

Mid-key · 미드키 · 중대비

WHY THIS DIRECTOR FITS

Mid-key · 미드키 · 중대비 조합을 시그니처로 반복하는 경향이 확인됨.

콘셉트

디스토피아·인더스트리얼

많이 쓰이는 기법

디스토피아·인더스트리얼 콘셉트의 세계관·무드

실행 색상·세트·스타일링·조명으로 디스토피아·인더스트리얼 톤을 일관되게 유지

AI 제작 무드보드 이미지 생성으로 룩 고정 후 확장

색상

Cyan Dominant

많이 쓰이는 기법

Cyan 계열이 화면을 지배하는 컬러 스킴

실행 조명 젤·미술·의상에서 Cyan 계열을 반복 배치하고 그레이딩으로 통일

AI 제작 Cyan dominant color palette 프롬프트로 룩 고정 후 장면 확장

카메라

Static / Locked-off

많이 쓰이는 기법

Static / Locked-off

실행 대표 장면을 참고해 실행 방법을 확인하세요.

AI 제작 대표 장면 기준으로 제작 방식 판단

모션

Performer Motion

많이 쓰이는 기법

Performer Motion 계열의 화면 내 움직임

실행 카메라·인물·배경 모션을 조합해 Performer Motion을 연출

AI 제작 I2V·모션 프롬프트로 접근, 일관성은 검증 필요

편집·전환

fast_cut

많이 쓰이는 기법

fast_cut 계열의 컷 연결·리듬

실행 컷 타이밍과 전환 방식으로 fast_cut을 구성

AI 제작 편집 중심으로 구현 가능

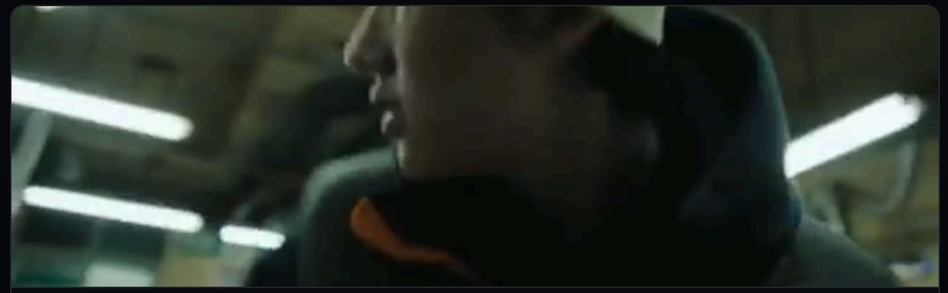
RECIPE 03 · REFERENCE SCENES

디스토피아·인더스트리얼 × Cyan Dominant × Static / Locked-off × Performer Motion × fast_cut

대표 장면 · 타임코드 · 움직임 예제

LE SSERAFIM (르세라핌) x ILLIT (아일릿) x KATSEYE (캣츠아이) · ICONIC BY MISTAKE

디스토피아·인더스트리얼 · Outro · 3:00



CORTIS (코르티스) · REDRED

디스토피아·인더스트리얼 · Verse · 0:32

aespa 에스파 · LEMONADE

디스토피아·인더스트리얼 · Outro · 2:55

CORTIS (코르티스) · FaSHioN

디스토피아·인더스트리얼 · Bridge · 2:15

ILLIT (아일릿) · NOT CUTE ANYMORE

Cyan Dominant · Verse · 0:30

ILLIT (아일릿) · It

Static / Locked-off · Outro · 2:07

METHOD & SOURCES

분석 방법과 출처

Gemini 동영상 분석 + 로컬 처리

Gemini가 MV 전체를 판독해 장면·타임코드별 근거를 기록하고, 로컬에서 ffmpeg 컷 감지·프레임 추출·규칙 기반 색 분해를 함께 수행합니다.

검증 근거 구분

Gemini 동영상 타임코드 또는 디렉터 교정이 연결된 장면은 "검증", 규칙 추정만 있는 장면은 "추정"으로 구분합니다. 각 기법의 검증 근거 비율을 함께 확인하세요.

트렌드 판정

비교 기간 2023.07.31–2025.01.30과 현재 기간 2025.01.31–2026.07.30의 등장 MV 비율 변화로 상승·감소 흐름을 구분합니다.

기간 정의

선택한 개월 수로 계산한 현재 기간과 바로 이전의 동일 길이 비교 기간을 사용합니다.

SOURCES

분석 대상 MV · 172편 전체

전 장면 동영상 판독이 완료된 MV 전체 목록입니다.

Forever July	2026.07.15
STAY	2026.07.01
ICONIC BY MISTAKE	2026.06.10
Blue Lips	2026.05.30
Stay	2026.05.17
TNT	2026.05.04
REDRED	2026.04.20
What	2026.04.07
GO	2026.02.27
Adrenaline	2026.02.06
Bloom	2025.11.25
Lucky	2025.11.04
BURNING UP	2025.10.14
Lullaby	2025.09.28
body	2025.09.09
GO!	2025.08.10
THIS IS FOR	2025.07.11
Dirty Work	2025.06.27
눈물참기	2025.06.09
THUNDER	2025.05.26
Only cry in the rain	2025.04.21
+82 Pressin	2025.03.19
like JENNIE (Official Video)	2025.03.07
ATTITUDE	2025.02.03
오늘만 I LOVE YOU	2025.01.06
HOWLING (	2024.11.08
Birthday	2024.10.01
Strawberry Rush	2024.06.25
Supernova	2024.05.13
Ice Cream	2026.07.10
BAD	2026.06.26
METRONOME	2026.06.08
LEMONADE	2026.05.29
STARSTRUCK	2026.05.15
춤 (CHOOM)	2026.05.04
PINKY UP	2026.04.09
Who is she	2026.04.06
Shut Up	2026.02.26
HYPNOTIZE (	2026.01.23
NOT CUTE ANYMORE	2025.11.24
가위바위보(Eeny meeny miny moe)	2025.11.04
ME+YOU	2025.10.10
number one rockstar	2025.09.22
FaSHioN	2025.09.08
DANCING ALONE	2025.08.06
뛰어(JUMP)	2025.07.11
STYLE	2025.06.18
BEEP	2025.06.09
Good Thing	2025.05.19
IN THE RAIN (	2025.04.11
BEBE	2025.03.18
TOO BAD (feat. Anderson .Paak) (Official V...	2025.02.25
Love Hangover (Official Video)	2025.01.31
Blind Eyes Red	2025.01.06
DRIP	2024.11.01
MEOW	2024.09.06
Small girl feat. 도경수 (D.O.)	2024.06.21
Magnetic	2024.03.25
Distant Lover (	2026.07.10
Say It	2026.06.25
SUGAR HONEY ICE TEA	2026.06.07
LUCID DREAM	2026.05.25
ACAI	2026.05.11
It	2026.04.30
Bad Angel (with LISA) (	2026.04.08
2.0	2026.04.01
BLACKHOLE	2026.02.23
Moonwalkin	2026.01.13
Do It	2025.11.21
SPAGHETTI (feat. j-hope of BTS)	2025.10.24
WE GO UP	2025.10.10
JoyRide	2025.09.20
時よ止まれ (Toki Yo Tomare)	2025.08.31
착하다는 말이 제일 싫어	2025.07.29
Kawaii (Prod. Gen Hoshino)	2025.07.08
FAMOUS	2025.06.16
Lips Hips Kiss	2025.06.09
Don	2025.05.16
SNAP (feat. sokodomo)	2025.04.07
HOT	2025.03.14
The Chase	2025.02.24
ZEN (Official Video)	2025.01.25
Strategy	2024.12.08
POWER (Official Video)	2024.10.31
Supersonic	2024.08.12
Supernatural	2024.06.21
Love wins all	2024.01.23
In my hands	2026.07.08
Ride or Die	2026.06.22
4 Flowers	2026.06.04
BOOMPALA	2026.05.22
WDA (Whole Different Animal) (Feat. G-DR...	2026.05.11
Crescendo	2026.04.28
Runaway	2026.04.08
SWIM	2026.03.20
ROCK THE BOAT (	2026.02.22
UFO (ATTENT!ON)	2025.12.29
PSYCHO	2025.11.18
Freak (feat. B.I)	2025.10.20
Mamma Mia	2025.09.30
GALA (	2025.09.19
XOXZ	2025.08.25
I WANT IT	2025.07.21
CHARIZZMA	2025.07.07
빌려온 고양이 (Do the Dance)	2025.06.16
DIFFERENT	2025.06.08
DROP TOP	2025.05.12
SIGN	2025.03.31
Baby, Not Baby	2025.03.10
ExtraL (Official Video)	2025.02.21
HER	2025.01.21
Strategy (feat. Megan Thee Stallion)	2024.12.06
Whiplash	2024.10.21
SOMETHING AIN'T RIGHT (	2024.07.26
Armageddon	2024.05.27
첫 만남은 계획대로 되지 않아	2024.01.22
Gimme Dat Love	2026.07.06
Lemon Tang	2026.06.22
띠로리 (DDI RO RI)	2026.06.01
BUMPA Official	2026.05.20
Heavy Serenade	2026.05.11
CELEBRATION	2026.04.24
Hooligan	2026.04.07
Butterfly Doors	2026.03.11
RUDE!	2026.02.20
4 SEASONS (	2025.12.24
ONE MORE TIME	2025.11.17
FOCUS	2025.10.20
Arcadia	2025.09.29
Ash	2025.09.16
What You Want	2025.08.19
멸종위기사랑	2025.07.16
Deja Vu	2025.07.02
Lemon Drop	2025.06.13
Never Ending Story	2025.05.27
Pookie	2025.04.29
Come Over	2025.03.30
동갑내기	2025.03.10
I DO ME	2025.02.16
REBEL HEART	2025.01.13
toxic till the end (	2024.12.06
Mantra (Official Video)	2024.10.11
Sticky	2024.06.30
How Sweet	2024.05.24
I LIKE IT	2026.07.05
问你一个人类梦寐以求的深奥问题 (My Ans...	2026.06.11
Like a Bubble	2026.06.01
갑자기 (Suddenly)	2026.05.19
ZAP	2026.05.06
UNCHILD	2026.04.21
we don	2026.04.07
캐치 캐치	2026.03.11
BANG BANG	2026.02.09
LOOK AT ME	2025.12.08
Skittlez	2025.11.10
Good Goodbye	2025.10.15
5, 4, 3 (Pretty woman) (feat. Lay Bankz)	2025.09.29
Sunkiss	2025.09.10
Plot Twist	2025.08.13
Be Alright	2025.07.16
HOT SAUCE	2025.07.01
Bad Influence (Prod. by Pharrell Williams)	2025.06.11
IRENE & SEULGI 'TILT	2025.05.26
HANDS UP	2025.04.28
BTG	2025.03.24
IS THIS LOVE (	2025.03.10
Glow Up	2025.02.05
청바지	2025.01.08
Like A Flower	2024.11.26
청춘만화	2024.10.07
FOREVER	2024.06.30
WOKE UP (	2024.05.21